Leach23
Игрок, забравшийся на вершину
2018

SHOUT
SHARE
IT

- Глава 1. Способ избавиться от бедности.
- Глава 2. Советы бывалого игрока.
- Глава 3. Неожиданный поворот.
- Глава 4. Первый шаг на пути к мечте.
- Глава 5. Набраться терпения.
- Глава 6. Смотри под другим углом.
- Глава 7. Давид и Голиаф.
- Глава 8. Отрываясь ото всех.
- Глава 9. Страшный враг.
- Глава 10. Проклятый осколок.
- Глава 11. Поиски.
- Глава 12. Поход за стены.
- Глава 13. Таинственный охотник.
- Глава 14. Испытание.
- Глава 15. Радермин.
- Глава 16. Сестра.
- Глава 17. План убийства.
- Глава 18. В нужном месте, в нужное время.
- Глава 19. Новое место для прокачки.
- Глава 20. Первый страж.
- Глава 21. Багровый бегун.
- Глава 22. Рев души.
- Глава 23. Свиток «Туда и обратно».
- Глава 24. Бронируя «столик».
- Глава 25. Долг.
- Глава 26. Добро пожаловать в Латахорг.
- Глава 27. Скрытое в глубине.
- Глава 28. Проклятый след.
- Глава 29. По следам про́клятой ауры.
- Глава 30. Заряженный осколок.
- Глава 31. Причинно –следственные связи.
- Глава 32. Охотник или добыча.
- Глава 33. Обитель мрака.
- Глава 34. Могильная яма.
- Глава 35. Правда на выбор.
- Глава 36. Возвращение и награда.
- Глава 37. Послание адепта.
- Глава 38. Законы мира.
- Глава 39. Жадность.
- Глава 40. Бродячий шарлатан.
- Глава 41. На грани безумия.
- Глава 42. Загребая жар чужими руками.
- Глава 43. Великий лучник.

- Глава 44. Столица Адамароны.
- Глава 45 Тайна осколков.
- Глава 46. Шпион.
- Глава 47. Власть над телами.
- Глава 48 "Всё тайное становится....мёртвым."
- Глава 49. Горшок со змеями. Часть первая.
- Глава 49. Горшок со змеями. Часть вторая: ″Алая песня смерти″.
- Глава 50. Последствия.
- Глава 51. Собирая мозаику.
- Глава 52. Древнее устройство.
- Глава 53. Играя чужую роль.
- Глава 54. Кривая улыбка.
- Глава 55. Готовясь к выходу.
- Глава 56. Потомки исчезнувшей расы.
- Глава 57. Пасть демона.
- Глава 58. Люди меняются, но не хорги…
- Глава 59. Мертвый город Экаро.
- Глава 60. Вечность в аду.
- Глава 61. Недоступная цель.
- Глава 62. Начало гонки.
- Глава 63. Жрица древнего камня.
- Глава 64. Зеленая лагуна.
- Глава 65. Не всё так просто.
- Глава 66. Ярость "трусливого" лучника.
- Глава 67. Тайник.
- Глава 68. Тот самый монстр.
- Глава 69. Игра в кошки-мышки.
- Глава 70. Пытаясь поймать дракона.
- Глава 71. Алчность во плоти.
- Глава 72. Лабиринт потерянных времен
- Глава 73. В поисках выхода.
- Глава 74. Кудесник.
- Глава 75. Каменная голова.
- От автора.

Глава 1. Способ избавиться от бедности.

И вот наконец Уилл смог купить капсулу вместе с игрой, на которые так долго откладывал. «Восхождение». Всё ради неё. Стоимость месячного пакета этой игры превышала его финансовые возможности, но благодаря двум работам, у него были некоторые финансы. Деньги на оплату следующего семестра обучения сестры были отложены, их он ни в коем случае не решался трогать. Их семья не была богата, все деньги уходили на поддержку его сестры.

После долгих споров с отцом, он бросил своё обучение, чтобы позволить ей окончить одну из лучших школ, расположенных в соседних городах, а после и институт. Его сестра для своих четырнадцати лет, была не по возрасту умна, и он ставил на неё. Сейчас она училась в средней школе и её успеваемость была одной из лучших.

Лея, так звали его сестру, тоже была против того чтобы Уилл остался без образования, но у них с отцом не получилось его переубедить. Она понимала, что брат пошел на такой шаг лишь ради её будущего. В итоге она отдавала всю себя учёбе, чтобы не подвести брата и отца. Уилл был подтянутым молодым юношей, уже успевшим отслужить. В армию он тоже пошел ради экономии денег, и пересылал почти всю зарплату своей семье.

Ему был двадцать один год, Уже два года, как он пахал на двух работах, пока в один из таких дней случайно не подслушал разговор посетителей очень модного заведения, в котором работал по рекомендации своего сослуживца. Это были два парня, с виду его ровесники, в дорогой одежде и платиновой картой на столе. Она ясно показывала их разницу в социальном статусе.

Разговор, как он понял, шел о новой будущей игре в виртуальной реальности. Она должна была поступить в продажу через полгода. Учитывая что виртуальная реальность не была чем то новым, юноша поначалу не обратил на это внимание. Но

сказанные одним из парней вскользь слова «большие деньги» автоматически заставили его прислушаться. Благо они сидели рядом с барной стойкой, поэтому его обращенный в сторону взгляд не привлекал внимание.

- Я тебе говорю, информация проверена на сто процентов. Мой отец сам знаешь кто, и я слышал весь его разговор. Хорошо, что он меня не заметил, а то думаю, он мне бы башку оторвал.

- Ахха, твой точно может. Он у тебя зверь. – Оба тихо засмеялись.

После этого собеседники понизили голос, отчего их стало сложнее слышать, но Уилл, сконцентрировавший на них свой слух, не терял нити беседы.

- И когда она стартует?

- Пока она на стадии финального теста, но после выхода в неё будут играть минимум сотни миллионов игроков со всей Земли. Ты представляешь, какие это суммы денег? Учитывая нынешнюю тенденцию, в самые популярные на данный момент игры игроки вливают сотни и тысячи долларов за виртуальную одежку и оружие. Да чего я тебе рассказываю, ты и сам все знаешь. Мы же оба вложили столько, что сейчас даже не упомнишь. Люди покупают все, что хоть как-то сделает их круче в игре. От волшебного зелья, до полного сета эпических шмоток. И платят за это вполне реальными деньгами. Игровые аукционы переполнены предложениями.

- Ну да, это не новость. Но чем будет новая игра отличаться от тех, в которые люди играют сейчас.

- Всем!

- Я не понимаю...

- В ней будет продаваться абсолютно все! Дома, земли, государства вплоть до целых империй. Это будет новая эпоха VRMMO! Ты сможешь стать правителем какого-нибудь города. Но самое главное, это ИИ отвечающий за игровой процесс. Чувак, это просто нечто!

- Если это правда, то игра определенно бомба! Брат, ты так её нахваливаешь, что я только одно не пойму, о чем конкретно был подслушанный тобой разговор?

- Он обсуждал с кем-то стратегию покорения всего мира игры. Речь шла уже о бизнесе в виртуальности. Суммы, которые они называли, взорвали бы тебе мозг, брат.

- Ой,йо-о…Все настолько серьезно?

- Уилл!

Юноша понял что его кто -то зовет и, повернувшись к бармену, увидел напиток, который нужно было отнести очередному клиенту. Но услышанной информации ему вполне хватило, чтобы сделать определенные выводы. Мозг стал лихорадочно работать, и решение пришло быстро. Он должен подготовиться к этой эре. Это был отличный способ избавиться от бедности.

Глава 2. Советы бывалого игрока.

С того дня как раз прошло полгода. Он почти перестал спать. Отец и сестра очень волновались за него, но Уилл говорил им, что всё в порядке и скоро они смогут куда-нибудь слетать на отдых. Он ничего не рассказывал им, и начал готовиться. Юноша не хотел думать о том, что будет если его план не сработает.

Его второй работой была охрана большого торгового центра. С доступом в интернет у него не было проблем, поэтому после обходов, он весь был в поиске информации по играм. Сам он никогда не играл, но если он подходил к делу серьезно, то ничто не могло помешать его планам.

Уилл перелопатил тонны информации, заучивая стратегии, билды, классовые особенности персонажей и прочую информацию по играм. На стене в комнате появилось большая карта. Множество стрелочек, комментариев и прочих подробностей, заставило бы увидевшего зависнуть на несколько минут в попытке переварить информацию. Сестра жила в общежитии, находящимся при учебном заведение. В нем обучалось много иностранцев, но местным, кто жил далеко, тоже иногда давали добро на заселение.

Отец же почти постоянно, был в командировках. Поэтому его дела не мешали им. Он не знал, какая из этой информации пригодится ему в новой игре, поэтому его целью было выучить как можно больше. Конечно же, в дейсвительности всё могло оказаться иначе, но он был уверен, что общие игровые концепции вряд ли будут менять. Он зарегистрировался на форумах, которые посещали игроки, и из целого вороха бесполезных комментариев и ссылок, выискивал что-то стоящее. Все шло в его копилку игрового багажа.

Без практики всё это было бесполезно. Для решения этой проблемы - он, раз в два дня, стал арендовать капсулы в специальных игровых центрах. Это было хоть и дорого, но необходимо, ведь в случае провала - он подведет свою сестру, а этого он никак не мог допустить.

Каждый человек мог создать только одного игрового персонажа на своей учетной записи, а та, в свою очередь, привязывалась к заводскому номеру капсулы. Уилл не знал из каких соображений это было сделано, но это сильно мешало ему, так как Уилл не мог определиться за какой класс ему стоит играть. Девушка на ресепшене, выслушавшая его, и поняв чего он хочет, объяснила, что для таких случаев у них есть «пустые аккаунты».

На них имеются все игровые классы, протестировав которые, игроку будет проще определится с выбором подходящего. Эти персонажи не состоят в гильдиях и не могут брать миссии. Компании разработчиков игр, ввели такую возможность недавно, решив, что это еще один способ привлечь новых игроков. Кто попробует раз и втянется, кто два, а кто три, но в конечном счете даже один из трех, это уже плюс. Многие начинают играть в первый раз, и чтобы не пересоздавать своего персонажа, класс которого по какой-то причине оказался неудобным для данного игрока, людям предоставили такую возможность.

Характеристики для «пустых аккаунтов», раскидывались профессиональными игроками, чтобы они не были «хромыми» и позволяли прочувствовать класс, за который ты играешь. Речь не шла об оружии, одежде или навыках. Все это было обычного уровня. Суть ведь заключалась в том, чтобы человек понял за кого ему удобней играть. Танк, хиллер, маг, вор или кто-нибудь еще. Так же имелся выбор рас.

Три месяца спустя к нему, после того как он вылез из капсулы, подошел незнакомый парень. Уилл уже видел его несколько раз болтавшего с Анджелой, девушкой с ресепшена. Это был то ли японец, то ли кореец. Он был загорелым и носил футболку с шортами. Глядя на Уилла, он почему-то улыбался.

- Привет! - Поздоровался он. – Анджела мне сказала, что ты здесь уже два месяца пытаешься выбрать класс. Могу ли я тебе чем то помочь?

Уилл нахмурился не понимая, с чего ради он предлагает ему помощь.

- Чего ты хочешь? – Не отрывая от него взгляда спросил он.

- Это Пак Чонс, у нашего клуба с ним контракт. Он профессиональный игрок в нашумевшей игре «Потерянные земли». Вы как постоянный пользователь, можете обратиться к нему за советом совершенно бесплатно.

- А-а, - Уилл понял, что это неплохой шанс прояснить некоторые моменты, о которых он читал, и решил сразу приступить к делу.

- Можем ли мы продолжить разговор на ты?

- Как тебе будет угодно- усмехнулся Пак.

- В общем у меня несколько вопросов, но они пока не связанны с классом, скорее речь пойдет о самих играх.

- Хм, не вижу проблемы, продолжай.

- Хорошо, скажи, возможно ли играть в одиночку?

- Ну, тут все зависит от того, как ты собираешься играть. Если ты не интересуешься эпическими квестами, данжами и прочими местами, где требуется как минимум, я повторю, минимум пять человек, то в принципе тебе ничего не мешает. Это называется игрой по фану. Игроки приходят в игру, чтобы просто на время уйти от реальности и насладиться миром меча и магии, космосом, подводным миром и прочим. Правда на перерождение будешь уходить часто, а это очень замедляет рост персонажа. В разных играх, разные штрафы. Где уровни слетают, где вешаются мощные дебафы, что биться даже с тем же кроликом первого

уровня, ты будешь просто не в состояние. Есть смерти без штрафов, но ты не можешь зайти в игру на протяжение одного а то и двух дней. Если ты играешь ради интереса , то это конечно ничего, но если игра это твоя работа, то смерть наихудший вариант.

- Понятно, -Уилл кивнул головой и на некоторое время задумался,- А ты когда- нибудь убивал монстра выше себя по уровню раз в 10?

- Было дело. - Пак будто вспомнив что- то, покачал головой.- Но тут тоже все зависит от обстоятельств. Тебе знакомо понятие эксплойт?

- Если не ошибаюсь, это использование недоработки или местности с целью облегчить прохождение, да?

- Верно, - Пак кивнул, – но в современных играх, найти такие становится все сложнее и сложнее. Разработчики изучают информацию поступающую с разных источников, будь то форумы, блоги топ-игроков, видео сайты посвященные их игре и исправляют это при обновлениях. Но геймеры народ такой, постоянно что-то находит. Есть даже те, кто на этом специализируется и зарабатывает продавая информацию, но это дело такое нудное. Ты минимум должен изучить локацию раз 5-10, при этом неоднократно умерев, а это скажу тебе нелегко.

Уилл читал об этом, но дабы подтвердить решил узнать мнение про- игрока. Юноша посмотрел на собеседника, думая стоит ли говорить с ним на чистоту, решил, что ничего от этого не теряет, задал еще один вопрос.

- Думаю, ты догадался. Что меня интересует больше заработок в игре чем, как ты сказал "фан". Но дело в том, что я не знаю какой класс для этого лучше всего подойдет.

- Хм..,да, ты не похож на обычного новичка. На твоем лице видно сосредоточенное выражение, даже когда ты в капсуле. Да,

извини, я пару раз видел тебя во время погружения. Знаешь, есть такое выражение, сто людей, сто мнений. Кто-то будет настаивать на одном классе приводя аргументы в свою пользу, кто-то на другом, стуча в грудь и убеждая всех, что лучше его класса никого нет. Я например вообще люблю играть за паладина. И при этом, очень хорошо зарабатываю. Все дело не в классе, а в игроке. Руки из нужного места? Упертый и рискованный? Значит дерзай, выбирай понравившийся класс и вперед.

- Хе-хе, такое ощущение, что тебе еще платят за количество уговоренных игроков. Речь прямо разжигает интерес. – Уилл усмехнулся, Пак хитро на него глянул, ничего не отвечая.

Они общались, еще около получаса и Уилл почерпнул для себя много полезной информации. После разговора Пак протянул ему визитку:

- Тут моя почта, если вдруг так выйдет, что мы будем в одной игре, я бы хотел с тобой как -нибудь сыграть. Да и если появятся еще вопросы, пиши. Денег за советы брать не буду. Ты парень сообразительный целеустремленный и явно интересуешься заработком. У меня есть связи, я много с чем могу помочь. Так что обращайся – И рассмеялся махнув рукой на прощание.

– Ну пока. - Ответил Уилл разглядывая визитку и направляясь к выходу из клуба.

Глава 3. Неожиданный поворот.

Эта встреча состоялась три месяца назад. На протяжение оставшегося времени до запуска игры, Уилл часто переписывался с Паком, ник которого был Светлый ужас. Он продолжал перебирать информацию, учить основы, и в конце концов определился с классом. Разбойник. Он подходил ему больше всего как в плане игры, так и для его целей Высокий урон, скрыт, возможность вскрывать сундуки и проходить высокоуровневые локации не борясь с каждым монстром. Пак вскоре пригласил его на специальный форум, посвященный тому, как зарабатывать в игре. Что-то типа темной стороны всех игр. Никто конечно не сливал лучшие способы, но там были описаны основы. И этого пока было достаточно.

Как выяснилось, люди зарабатывают не только на шмотках. Информация о рейд-боссах, эпических квестах, одноразовых подземелий и многое другое. Кланы платили серьезные деньги за такое. Ведь все это вело к увеличению их влияния. Но самый большой доход приносили видео каналы, которые вели либо кланы , либо отдельные топ-игроки. Доход с просмотров, рекламы и контрактов, был невероятно огромен. На многих каналах телевидения, появлялись отдельные программы посвященные той или иной игре.

Об этом ему в одном из разговоров сообщил Пак, у которого как раз был контракт. Пусть это была и небольшая сумма по сравнению с топ-100 игроков какой либо- игры, но этого вполне хватало, на новую квартиру, машину и прочую жизненную роскошь. Игры, раньше казавшиеся Уиилу, просто забавами, показали себя с совершенно иной стороны, и он ни за что не собирался останавливаться на полпути. Если новая игра, была такой, как о ней рассказывали те два парня, то он добьется успеха, во чтобы, то ни стало. Он уволился с работы чтобы рискнуть почти всей своей удачей.

….

И вот за две недели до планируемого запуска, по всему миру началась реклама игры. Это вызвало настоящее цунами в массах, обещая побить все рекорды игр когда либо установленные. Уилл

увидевший ролик на «Videoworld» популярном видео хостинге, ожидал что угодно, но не это. Он уже заходил во множество игр благодаря аренде в клубе, пробуя, подстраиваясь и экспериментируя, но увиденный игровой процесс поражал.

Прав был тот болтун, эта игра откроет новую эру виртуальности. Сразу же с этим, открылся официальный сайт игры, в котором одна за другой стали появляться темы с тысячами комментариев. Встроенный переводчик позволял свободно воспринимать и писать сообщения по всему миру. Поэтому каждый день ажиотаж вокруг игры набирал немыслимые обороты.

На сайте игры давалась разнообразная техническая информация посвященная некоторым игровым аспектам. Как происходит развитие персонажа, количество открытых рас и классов и многое другое.

Но самым главным отличием от прошлых игр являлось её уникальная игровая система, которая заключалась в том, что мир «Восхождения» не поддавался стандартным игровым правилам.

Ты мог быть первого уровня, но убить врага находившегося на 50 или даже 100 уровне. Но это не значит, что это было легко сделать. Напротив, это было почти нереально, шанс на то, что игрок первого уровня убьет монстра сотого, составлял примерно 0,00001%. Чем выше уровень врага, тем меньше шанс его убить, чем ниже уровень- тем выше. Так же было и верно обратное. Игрока 50 уровня мог легко убить монстр первого, если тот будет не внимателен. Хоть и ничтожно малый, но шанс все-таки был.

Уилл стал изучать все вдоль и поперек, боясь пропустить, что-то действительно важное. Две недели пролетели незаметно. Игра еще до релиза, стала самой обсуждаемой темой на просторах интернета. И главы корпорации, ученные которых, разработали ИИ для этой игры, хоть и были уверенны в своем детище, все же боялись, что сервера смогут не выдержать.

У них ушло около десяти лет, чтобы явить миру ″Императора

″. Так они назвали ИИ способного на бесконечное число операций и являющегося ядром «Восхождения».

″Император″ стал вершиной всего того, что достигло человечество, в разработке ИИ основанному на трех законах Азимова. Но так как он должен был иметь доступ к сознаниям миллионов людей, при создании «Императора» ввели четвертый закон. Закон, запрещающий косвенно или прямо влиять на сознание любых живых существ.

Ему были подчинены ИИ имитаторы, и более продвинутые ИИ, которые отвечали за разных NPC. От обычных мобов до квестовых NPC стоящими на вершине целых континентов. Продвинутые ИИ могли развиваться, при этом не нарушая баланс игры. То есть обычный гоблин из дикого племени, на протяжение игры получить свое имя и стать вождем, но не мог захватить мир, если это не было обусловлено сценарием. За этим внимательно следил «Император». Эта информация, но в развернутом виде, была предоставлена на сайте разработчиков.

Уилл уже лежал в капсуле. Аккуратная выемка в капсуле для головы, к которой были подсоединены сенсоры аппарата, была мягкой на ощупь. Юноша закрыл глаза, и на него опустилась тьма. Через несколько секунд, небольшой луч света начал надвигаться на него, будто засасывая куда-то, и перед юношей открылась невероятная панорама с высоты птичьего полета.

Пики снежных гор расстилались внизу и тянулись до северных равнин, на которых были видны прекрасные города, и шпили дворцовых башен. Глубокие и невероятно синие моря с океанами покрывали большую часть суши. Вдалеке можно было заметить огромное дерево, тянувшееся ветвями к небу, вокруг которого летали такие же большие то ли птицы, то ли драконы. Красотой был пропитан весь раскинувшийся перед ним мир. Хриплый старческий голос начал рассказ, повествующий о предыстории этой игры. Голос рассказывал, а под Уиллом развернулись события тех времен.

«Несколько тысяч лет назад, в эпоху, когда еще правили боги,

мир погрузился во тьму. Причиной стало пробудившееся зло. Его последователи верные своим темным идеалам, открыли портал невероятных размеров из преисподней в этот мир. Хаос воцарился на континентах, и бесчисленные жертвы погрузили всех обитателей в страх и отчаяние. После сотен лет битв и страданий, рек крови и гор мертвых тел, Боги решили исполнить свое предназначение и, пожертвовав своими телами, провели древний ритуал, запечатав огромный портал.

Чтобы предотвратить гибель своих детей в будущем они разделили этот мир на сто этажей, запечатав каждый из них частицей своих душ. Прошли века, и люди стали забывать тот ужас, что когда то произошел с их предками. Многие стали искать ключи, чтобы отпереть врата и объединить некогда разбитый мир. По преданиям, когда с последних врат падет печать, мир станет прежним, и боги смогут вернуться назад. Готов ли ты поверить в легенду и стать одним из тех, кто откроет врата? Но помни, что то, что когда -то закрыли, не обязательно стоит открывать…»

Ого! Парень слушал, и его пробирала дрожь. История, рассказанная и показанная перед ним, разжигала в нем азарт и желание. Предыстория действительно цепляла. Настолько реалистично все было, что он стал в нетерпение ожидать начала игры. Уилл своими глазами видел, как мир менялся, пусть и в ускоренном темпе. Живые леса превращались в пустыни, высыхали океаны и вновь наполнялись водой. Умирали целые расы, и рождались новые.

Величественные империи погружались в войны, и от них оставались лишь руины. Юноша видел войны тех самых богов. Эпичные сцена сражений ярко отображались в его глазах, заставляя сердце замирать. Он видел, как мир был разделен и как образовались те самые ″этажи″. Игра, нет, что -то большее, чем просто игра, распростерла свои объятия для Уилла. Масштаб проделанной разработчиками работы, не мог не поразить даже самого заядлого циника.

Пока парень оставался под впечатлением, перед ним появилось меню. Красивый женский голос оповестил:

Вы желаете создать учетную запись?

- ДА!

Идет сканирование тела и настройка внешних данных, пожалуйста, подождите пару минут…Синхронизация завершена. Желаете перейти в редактор внешности или оставить свои реальные данные для персонажа? (Примечание: Для защиты личной жизни пользователя в реальности, на персонажа будет применена функция шифратора. Подробнее можно прочитать в пункте 24, раздел 2 ″О защите игрока″ .)

- Оставьте реальные данные.

Принято. Игра имеет настройки чувствительности для более полного погружения. Чем выше уровень чувствительности, тем более реальными будут приключения. Но будьте осторожны. Боль, получаемая при повышенной чувствительности будет очень схожа с настоящей. Но и награды за это будут достойными. Решайте чего вы хотите? Реальных приключений или же просто невероятной игры? Настройки можно будет поменять, но все бонусы, награды и титулы полученные за время игры на повышенной чувствительности тоже пропадут, пока вы не вернетесь на тот же уровень чувствительности.

Уилл уже читал об этом, правда о наградах, там вроде не говорилось.

- Какой оптимальный вариант?

Оптимальным является уровень 50% и ниже, для тех кто хочет открыть для себя новый мир, стоит начинать от 60%.

Взвесив, все за и против, он решил уточнить еще один момент.

- Если уровень будет 100%, это навредит как-то моему реальному телу?

Нет, это невозможно. Все что вы будете чувствовать, это будут, так называемые «фантомные» боли. В игре находится лишь ваш разум. И только он будет подвергаться испытаниям.

- Хорошо. Ставьте 100%.

Принято. Настройки можно будет сменить при новом входе в игру. Выберите расу из предложенного списка.

Список был действительно большим. Но он уже видел этот список на сайте, так что не стал его внимательно рассматривать. Нежить, гоблин, полудемон, сульдар, гном, ящер и прочее. Листая, он внимательно искал нужную расу.

- Человек.

Выберите класс.

- Разбойник.

Вы выбрали расу и класс. Введите имя персонажа.

- Белый ВОРон.

Выбранное имя не занято. Желаете сами выбрать этаж или выберете автоматическое распределение? Выбрать можно с первого по третий этаж. Будьте внимательны, чем выше этаж, тем выше уровень его обитателей. Уровень

обитателей каждого этажа варьируется в пределах чисел от самого низшего, например 1 до самого высшего на данном этаже, например 30.

- Выберите за меня.

Вы предпочли автоматическое распределение. Загрузка данных в базу…персонаж успешно создан. Облик создан. Загрузка заверш…. #-Error/#… Желаем вам приятных приключений Белый ВОРон.

«Подождите, что только что..?!»

И снова темнота. Небольшая вспышка и его перенесло в стартовую локацию.

Глава 4. Первый шаг на пути к мечте.

Система: Поздравляем! Вы первый кто посетил деревню Скиавра.

Вы получаете +25 очков влияния.

Очки влияния можно потратить на приобретение уникальных умений, а также на покупку земель, строительство или обменять на полезную информацию по миру «Восхождение». Будьте осторожны при трате очков влияния, кто знает, когда они могут понадобиться…

Вы получаете титул "Первооткрыватель".

+2% к получаемому опыту на этой территории

+1% к скорости персонажа.

Прочитав сообщение, ВОРон закрыл его и огляделся по сторонам. Он стоял на центральной площади Скиавры, возле фонтана, в центре которого располагалась статуя невысокой женщины в платье, которая тянула руки вверх, будто прося о чём-то своего Бога. Вокруг находились небольшие деревянные дома и несколько открытых лавок местных продавцов. Он глянул вверх. Солнце ярко слепило и грело своими лучами, а ветер то и дело проносился мимо, приятно холодя кожу своим прикосновением. Сложно было поверить, что игра может быть такой. Корпорация «Небесный дом» действительно создала что-то невероятное.

"Хм… Как-то пустовато тут. Обычно центральные площади забиты игроками. Неужели какая-то далекая стартовая локация? И, кстати, как вообще узнать на каком я этаже?"

Информации на сайте игры на этот счет не было. Ответ разработчиков был прост:

"Мы не вмешиваемся в игровой процесс, за исключением

особых случаев. ″

"Всё. Ну что ж, пора начать работать."

Всё верно, он пришел не играть, а работать. В «Восхождении» инвентарь был привязан к кольцу на руке. На нем был изображен символ «∞» обозначавший бесконечность или перерождение. Начальное кольцо имело двадцать ячеек инвентаря. Для его расширения нужно было всего лишь заплатить магу.

В мире этой игры, не было надписей над головами у NPC или монстров. Для того, чтобы просмотреть информацию о них, нужно было воспользоваться идентификацией/осмотром/. Этот навык выдавался сразу при создании персонажа и был на уровне ученика. Он позволял увидеть имя/название, уровень и кол-во жизней субъектов. Чем выше был уровень навыка "идентификация", тем больше информации получал игрок. При смерти игрока в кольце оставалась одна или несколько вещей, находившихся во время гибели на персонаже. Если умирал ПК игрок, то со 100% вероятностью терял все свои вещи находившихся во время гибели на персонаже.

Открыв инвентарь, Уилл посмотрел, что выдают в начале игры. Пять кусков хлеба для пополнения здоровья, простые штаны, рубаха и сапоги. Эти вещи не добавляли абсолютно никаких характеристик, обычные тряпки, чтобы голым не ходить. Так же было 10 медных монет и низкоуровневый набор отмычек. Видимо это для открытия несложных замков.

″Как-никак мой класс - разбойник, хе-хе.″

Закрыв инвентарь, ВОРон открыл окно персонажа. Там были базовые характеристики, стандартные для каждого игрока, выбравшего класс разбойника на начальном этапе игры. Помимо этого, система дает вначале каждому игроку десять свободных очков характеристик и одно очко навыков. С каждым повышением уровня персонажа, он получает пять очков характеристик и одно очко навыка за каждые пять уровней.

Для любого хорошего игрока, начиная играть, важно было определиться с конечной целью, чтобы не создать «хромого» персонажа. Для Уилла конечной целью являлся максимальный урон и мобильность, так как играть он собирался в одиночку. Что понадобится в случае масштабной миссии, если будет необходим поход в подземелье или на рейд-босса, он будет думать об этом потом. Его цель стать милишником. Да, поначалу они хрупки, как китайские вазы, но при нормальном снаряжении и титулах, это можно будет компенсировать. Поэтому он недолго раздумывал над тем, во что вложить очки характеристик. В силу 3 очка, в ловкость 6 и 1 в энергию. За счет ловкости повышался урон от дальнобойного оружия и кинжалов. Энергия – это то, за счет чего использовались навыки классов, не пользующихся магией. Как и выносливость, одна единица этой характеристики прибавляла 10 очков к объему энергии. Дальше были навыки. В этой игре они делились на пять уровней:

Ученик – Подмастерье – Мастер – Грандмастер – Легенда.

Рассмотрев доступные варианты, которых было всего три, он решил вложить очко в пассивный навык, ″Под прицелом″. Частое использование навыка, поднимало его на следующий уровень. Значение же пассивных навыков само поднималось со временем, и зависело от частого срабатывания, его активной работы или же принесенной пользы для игрока.

Вы выучили навык.

Название навыка: Под прицелом

Описание: пассивный навык (ученик), увеличивающий возможность нанести критический урон оружием дальнего боя на 2%.

Глянув по сторонам, Уилл двинулся к ближайшим лавкам. Стоило посмотреть, чем тут торгуют, и прицениться. Внутри одной из лавок, как и снаружи, не нашлось ни одного игрока, а сам хозяин клевал носом. До этого дня, Уилл читал много информации по «Восхождению». Торговец будто почувствовав его,

встрепенулся и его губы моментально растянулись в добродушной улыбке.

- Добро пожаловать в мою лавку. Легкое оружие, украшения и экипировка - всё по приемлемым ценам.

- Здравствуйте, – ВОРон начал прохаживать вдоль витрин, увидев довольно качественный кинжал и, взяв его в руки, применил осмотр, но увиденное ввело его в ступор.

″21 золотой за кинжал? ″

Игла отчаяния (Золото)

Атака 107-125,

+ 7% шанс пробивания доспеха,

+4% шанс уклониться,

+ 5% шанс вызвать кровотечение на 7 секунд

Вес: 5 фунтов

Требования: 90 Сила, 140 Ловкость.

Ограничения: Разбойник

Глянув характеристики, ВОРон обомлел еще больше. Он хоть и был неопытен, но понимал, что такого оружия не должны быть в стартовой локации для игроков 1-5 уровней. Предметы и оружие по качеству делились на ранги: бронза, серебро, золото, алмаз и самым лучшим был эпический ранг. В каждом ранге оружия можно было собрать сет, который отличался от снаряжения того же уровня более высокими показателями.

″Это что за оружие такое? Кто его вообще может себе позволить то на начальном этапе?″

Решив глянуть, что-нибудь другое, он быстро об этом пожалел. Тут все было минимум на уровень 30+.

″Творится что-то непонятное″

Уилл не попрощавшись, вышел из магазина и двинулся к ближайшей доске объявлений. У него было какое-то очень плохое предчувствие.

Заказчик: Оружейная Милли.

Принести шкуры бронированных тигров.

Награда: 4 золотых за шкуру.

Заказчик: Таверна пьяного Дика

Доставить «Бражные цветы рассвета» с северо-западной стороны леса

Награда: В связи с повышенной опасностью в местах их произрастания один цветок берем за 7 золотых.

Примечание: Не вздумайте употреблять эти цветы. Без должной обработки, смерть гарантирована.

И в такой манере была завешана вся доска. Награды были чрезвычайно высоки для стартовой деревни локации.

″Что, чёрт возьми, здесь происходит? Хорошо, думаю, миссия на крыс всегда актуальна. ″

Заказчик: Олдак.

Цель: Уничтожить крыс, что расплодились в подвале местного склада.

Награда: 2 золотых за каждый убийство этих мерзопакостных созданий.

″Может, это то, про что говорили разработчики? Уникальная игровая система и прочее. Награды не стандартны, что значит, монстры тут посильнее тех, что обитают на начальных этапах в любой другой игре. ″ - с этими мыслями ВОРон сорвал листок.

Система: Вы приняли задание уничтожить крыс.

Найдите Олдака и выясните обстоятельства появления крыс.

Награда: 15 опыта.

Склад расположился на окраине деревни. Он был большой и выглядел заброшенным. Но, прежде чем входить внутрь - стоило найти заказчика.

- Простите, не подскажете, где я могу найти мистера Олдака?

Старушка, к которой он обратился, внимательно на него посмотрела, прежде чем ответила:

- Да пьянствует он. С тех пор как крысы завелись на складе, ни дня без бутылки не проводит.

- А как давно крысы появились?

- Да где-то дня три назад.

- Спасибо вам.

Спустя некоторое время он все же нашел таверну, которая была единственной в этой деревне. Внутри было немного темновато, но глаза быстро привыкли. Обнаружив Олдака, парень

направился к нему.

- Приветствую вас, мистер Олдак.

Его хмельной взгляд ещё некоторое время блуждал по сторонам, прежде чем сфокусировался на Уилле.

- Ты кем будешь, парень? Что-то не видал я тебя раньше в нашей Скиавре.

- Я, Белый ВОРон и взялся за ваше задание, по истреблению крыс. Можете поделиться какой-нибудь полезной информацией? Когда и как они появились? Сколько их, имеют ли какие слабости, чего боятся?

- А-а, заказ. Неужели наконец кто-то решил мне помочь? - Он будто немного протрезвел и сосредоточился на нашем разговоре.

- Появились они три дня назад, ночью. Мой дом находится неподалеку, и поэтому, когда я услышал странный шум на складе, то вышел проверить в чем дело. Когда я открыл дверь, то увидел этих монстров. Их было четыре или пять, они будто что-то искали, разрывая ящики и бочки своими ужасными когтями. Я еле смог унести ноги, хвала Богам, они не стали меня преследовать. Насчет слабости не знаю, но, думаю, что все проклятые боятся светлой магии и не переносят её. Только вот нет в нашей деревне священника.

Система: Вы выполнили задание, выслушав рассказ Олдака

Награда:15 опыта.

Система:Уничтожьте крыс, поселившихся на складе. Принести в доказательство их черепа.

Награда: 10000 опыта, 2 золотых за крысу.

Дополнительная задача: Выясните, что именно искали крысы.

Награда: вариативна.

- Так ты вправду решил избавиться от крыс?

- Видимо да… – Уже неуверенно ответил юноша.

- А ты не слабоват для этого, парень? - Его взгляд скептически прошелся по Уиллу с ног до головы.

- Я видел их, они очень сильны, и вряд ли позволят так просто убить себя.

- Есть такое. – ВОРон не стал отрицать очевидное,

- Но не силой, так умом справлюсь. Вы, конечно, не сочтите за наглость, но может быть сможете снабдить меня каким-нибудь оружием на время. Мое оружие после долгих странствий было сломано, а денег починить нет. Вот пытаюсь как раз заработать. После завершения обещаю вернуть.

- Хм… Боюсь не сильно оно тебе поможет. Но, на вот. - Он отдал мне висевший у него сбоку короткий меч, и продолжил:

- Мне главное поскорее склад очистить.

- Я постараюсь. И последний вопрос. Может, подскажете, где я могу купить книги навыков?

- Это чуть дальше, там висит деревянный знак с

нарисованной открытой книгой. Не промахнешься.

- Спасибо и до свидания.

Короткий меч охотника (бронза):

Атака 10-13,

Возможность нанести кровоточащую рану 2%.

Длительность эффекта 10 секунд.

Вес: 3 фунта

Требования: 14 Сила, 12 Ловкость.

Ограничения: класс ближнего боя.

″Можно сказать, идеальный для меня вариант. Но такая разница в оружии… Может, и книги навыков будут недорогими?″

Нужное место он нашел быстро. В отличие от таверны тут было очень светло и уютно. Сразу видно - приличное заведение. Навстречу ему вышел невысокий сухонький старичок с очками, повисшими на переносице. Его острый взгляд будто видел его насквозь.

- Чем могу вам помочь, посланник небес?

- Добрый д… Простите, как вы меня назвали?

- Посланник небес.

- …

- Кольцо на вашей руке. Символ перерождения и того, что

скоро врата будут открыты.

- Э-э-э…

- Вы что же, не знаете, что за кольцо на вашей руке? - Старичок подозрительно на него посмотрел, ожидая ответа.

И правда, Уилл не интересовался тем, как NPC воспринимают игроков, в других играх насколько он знал, ИИ просто не обращал на это внимание.

- Мм… Дело в том, что я недавно очнулся в лесу. И совсем не помню, что происходило до того момента, как я проснулся. Поэтому знание о кольце вылетело из моей головы.

- Ох, Всевышние, неужели все посланники будут такие же на голову больные. - Жилы на лбу ВОРона резко вздулись.

″Этот старик. Он что же думает, что я идиот?″

- Мне сказали, что это скоро пройдет, может расскажете, что вы знаете о кольце?

- Это знает каждый житель нашего этажа. Да и, наверняка, других этажей тоже. В древнем пророчестве было сказано, что в этот мир прибудут посланники небес и откроют врата, дабы объединить наш расколотый мир. Их символом будет кольцо с таким же знаком как у тебя. И пока они не выполнят свое предназначение, посланники будут вновь и вновь возрождаться, неся на своих плечах уготованную Богами судьбу.

″Как интересно вплели игроков в этот мир. Я восхищен.″

- Теперь я вспомнил. Ну да! Судьба, уготованная нам, ждет

меня. Но, прежде чем отправиться путь, мне нужно стать сильнее. Поэтому я и здесь. Мне сказали, что у вас есть книги навыков, я бы хотел посмотреть, что есть в наличии.

- Нет, ну точно больные на голову… Речи какие-то пафосные заговорил. - И так осуждающе покачал головой, что ВОРон буквально начал терять терпение.

″Ах ты, мерзкий старик!″

Но тот, слава богу, читать мысли не умел и продолжил.

- Да-да, подождите немного. - Он вышел на пару минут к себе в комнату и появился с небольшой книжкой в руке.

- Вот, в этом каталоге у нас записи наименований товара и цена. Прошу. - Но остановившись на полпути, он уточнил:

- Надеюсь, как читать помните? – И так посмотрел на парня, что у того зачесались кулаки, тем не менее…

- Спасибо. - Уилл взял протянутую книжку и начал листать. ″Так-так-так…воин, монах, друид, вампир все не то. Стоп, вот оно. Разбойник. Ого! Да тут много навыков, ну и цена на них!!! Ну мне нужен пока что стелс, так что… Сте-елс, стелс, стелс…″

Парень бубнил себе под нос и вел пальцем по аккуратно написанным строчкам. Ага.

Книга навыка: «Невидимость»

Описание навыка: Активный навык(ученик)Накладывает на персонажа невидимость.

Атрибут навыка: Персонаж находится в невидимости. При атаке эффект спадает.

Затраты энергии:20

Длительность: 30 секунд

Перезарядка: 7 секунд.

Ограничения: Разбойник.

"Цена… 1 золотой... с половиной! Это много. Это очень много!"

Учитывая, что 1 золотой это 100 серебряных, а 1 серебряный это 100 медных, масштаб проблемы внушал дрожь.

"Она не должна столько стоить!"

В любой игре такой навык уходил максимум за 6 медных монет. Он запомнил кучу гайдов для разных классов. Время показало, что игровая информация хорошо им усваивается в отличии от физики, математического анализа и других подобных предметов. Он знал, что разбойнику этот навык - необходим, как воздух. ВОРон смотрел на эту книгу и прямо чувствовал, как пульсирует его гнев. Его надежда на счет дешевых навыков не оправдалась.

″Я как будто на этаж к ростовщикам попал.″ - горестно вздохнул Уилл.

Итак, получив информацию и какое-то подобие оружия, а также наметив первоочередную цель, он направился к складу.

Глава 5. Набраться терпения.

И вот он увидел ЕЁ. Крысу. Нет, это была не крыса. Он видел чудовище. Высотой в полтора метра, впалые с фиолетовой дымкой глаза, словно стальные кинжалы зубы и виденные в некоторых местах сквозь мясо ребра. Судя по её уровню, можно было со стопроцентной уверенностью сказать, что он был не на одном из первых этажей. Потому что даже если в игре присутствовала уникальность, это было через чур. Хотя он это понял когда увидел количество опыта выдаваемого за выполнение миссии. Ну не могут давать столько в начале. Он подумал об ошибке, которая возникла при распределение. Причина явно крылась в этом. Он мог, поговорить с администрацией игры и попросить их отправить его на первые этажа, а мог попытать счастья здесь. Как там писалось:

"Даже игрок 1 уровня может убить монстра пятидесятого."

Открытая дверь позволила разглядеть пространство и монстра находившегося внутри.

«Проклятая крыса: уровень 46.

Здоровье: 5100.

"Это вообще возможно?! Да я её своей зубочисткой буду минимум неделю тыкать, пока она будет лениво поглядывать по сторонам!"

Плюс не стоило забывать про разницу в уровнях. Максимум что он мог ей сделать, так это нанести 1-2 единицы урона при таких условиях.

"Что же делать? Может наскрести с помощью обычных заданий на лук и попытаться занять недоступное для монстра возвышение. Наверняка можно найти какой – нибудь «эксплойт» данного места. Только вот внутрь мне не пройти, разница в уровнях не позволит. Её радиус агра, наверняка 15-16 метров. Это как раз расстояние от двери до неё. Даже если изучить стелс, он будет бесполезен. Все та же разница в уровнях. Надо глянуть снаружи, может здесь есть окна."

ВОРон обошел здание, но его надежды не оправдались. Окон не было.

″Да, было бы слишком просто″

Решив в последний раз осмотреть доступное пространство открываемое видом от двери, он обратил внимание, что верх задней части потолка, был как -то странно сконструирован. Там будто была навесная комната, но он не понимал, как туда можно было попасть, и кому надо было такое строить. Не найдя дверей и лестниц, он вышел со склада и остановился. Возможно, вход был где -то на крыше.

Он понимал, что если в самой деревне, пусть и на её окраине были монстры такого уровня, то выходить за её пределы, было смертельно глупо. И дабы не терять время в простых раздумиях, он решил заняться тем, чем занимаются все новички, которые по каким то обстоятельствам не могут гриндить мобов.

То есть, стать мальчиком на побегушках и выполнять принеси-подай дела, но для начала…

Лестница построена плотником на скорую руку не выглядела крепкой, но его это не пугало. Если он и упадет, максимум отнимет процентов пять здоровья, выживет в любом случае. Высота склада была около семи метров, забравшись на крышу, он стал внимательно осматривать её на наличие люка, но спустя 20 минут тщательных поисков, так ничего и не нашел. Решив, подумать потом об оставшихся вариантах, он приступил к мелким поручениям.

…

Это было невероятно нудно. ВОРон был морально вымотан. И спустя 10 часов он смог собрать 24 серебряных монет. Видимо причина была все та же, он находился не на первых этажах. По его подсчетам это был примерно 7-8 этаж. Основываясь на логике, чем выше этаж, тем сильнее монстры, он подсчитал, что первые три этаж будут иметь монстров до 25-30 уровня. От четвертого до шестого 30-55 уровень. Это были грубые предположения, но проверить их возможности пока не было. Все-таки игра только стартовала. Решив перекусить, Уилл покинул капсулу. Парень еще немного полежал и помассировав виски встал, двинув на кухню. Разогрев полуфабрикат, он кушал и пролистывал форумы ища какую -нибудь полезную информацию. Но пролистав десяток

страниц, понял, что ничего нет. Проверив почту, он увидел, что пришло письмо от Пака.

«Привет Уилл. Думаю ты не отстал от остальных и приобрел «Восхождение». Её рекламу не видел только слепой. Я чего пишу, если ты начал играть, то мы всем своим кланом перешли сюда из «Темных врат», хочешь, можешь присоединиться. Мой ник ,все тот же. Наш клан называется «Душегубы». Пиши если что.

Прочитав послание, Уилл улыбнулся. Ему повезло иметь такого человека в друзьях. После их общения, он понял, что Пак за человек. Надежный, открытый и искренний. Не без своих тараканов в голове, но точно не предаст.

И тут его осенило. Ведь книги навыков можно передать по внутриигровой почте, как и вещи. В ней не было разделения на этажи и передаваемый вес, что могло сыграть решающую роль в убийстве крыс. Если он договорится с Паком, то ему не придется тратить большие деньги на начальные навыки.

« Привет о, Ужас=D. Спасибо за приглашение, но ты же помнишь, что я собирался играть соло. Если наметиться что-то масштабное дам знать, твоя помощь мне пригодится. Мой ник Белый ВОРон, и кстати на каком этаже находится ваш клан?»

Отправив письмо, он посмотрел на часы, которые показывали 9 часов вечера, он решил зайти в игру и еще немного подзаработать. Спустя три часа в его кармане было 34 серебряных. Устало вздохнув, юноша отключился от игры и умывшись лег спать.

Режим был важен, и он не собирался до потери сознания играть. Новый день, новые идеи. Может, завра процесс пойдет легче…

Нет, не пошел. Добывать деньги на мелких заданиях было очень тяжело. Но у него была цель, и он упрямо продолжал: передавать письма, убирать двор, искать пропавшую кошку/ собаку/зайца/медведя и прочую живность, копать огороды,

собирать упавшие фрукты, ухаживать за домашним скотом, помогать кузницу, старушке, мальчику и всем-всем-всем. Прогрессирующая виртуальная реальность изобиловала мелкими квестами. Это было испытание на его силу воли.

Выполняя очередное задание, в котором нужно было помочь охотнику освежевать туши, он получил сообщение.

Система: Игрок Светлый Ужас, хочет добавить вас в друзья.

Принять. И тут же следом пришло сообщение. Он сразу его открыл.

«Хо-хо)) ВОРон, классное имя. Ты понял да? Класс, как выбранный класс, и классное как крутой=) Ах-ха. Наш клан пока выбрал базой второй этаж. Но на первом и третьем, открыты наши филиалы. А ты на каком этаже?»

Решив, что пока не стоит раскрывать всей правды, Уилл ответил.

«Понял, конечно, я же поэтому такой ник и выбрал. Я сейчас на третьем этаже. Слушай, я по делу. Как у тебя дела с книгами для разбойников? Мне нужен стелс, и еще несколько книг с активными навыками. Я был бы благодарен если бы ты смог мне их прислать. Я всегда плачу долги, и можешь не сомневаться, отплачу и этот. Сейчас у меня нет денег, но будь уверен скоро я все верну.»

″Что ж, теперь просто подождем.″

Продолжив свои дела, через двадцать минут ему на почту упали три книги.

Одна была с навыком стелса, другая была с активным навыком.

″Однако быстро сработал″

Книга навыка: «Удар исподтишка»

Описание навыка: Активный навык(ученик) Урон нанесенный противнику который вас не видит, увеличивается на 20% от вашего базового урона.

Затраты энергии:30

Перезарядка: 20 секунд.

Ограничения: Разбойник.

И ещё одна с пассивным умением.

Книга навыка: «Стрельба»

Описание навыка: Пассивный навык(ученик) Быстрая перезарядка +2, дальность стрельбы + 2, атака при использовании арбалета или лука +1, игнорирует разницу в уровне + 1 (класс разбойника - модификатор + 1).

Выучив все три книги, Уилл прочитал сопутствующее им письмо.

«Бери. Книги обошлись мне в 2 серебряных. Дороговато, но считай что это мой подарок, как- нибудь сочтемся. Если что надо еще, пиши.»

″… 2 серебряных?? Погоди-ка… На каком черт возьми я этаже?! Это же получается, что я смогу приобрести, то что мне нужно через него. Причем по разумным ценам. ″

ВОРон не стал откладывать это дело, и отписался Паку, насчет покупки арбалета, кинжала и других вещей, в пределах 30 серебряных. На данный момент у него было 42 серебра. Не забыв

при этом отослать Паку потраченные на него деньги, оставив себе 10, с расчетом покупок.

«Эй-эй! Ты же говорил у тебя денег нет, и тут же присылаешь мне их? Да еще и просишь вещи на 30 серебряных!! Откуда?! Ты же один играешь, я за вчера собрал только 6 серебряных и 43 медных монеты. Ты что, где то клад нашел?? Наши на третьем этаже, тоже из кожи вон лезут, чтобы хоть что-то заработать…Ладно. Захочешь, расскажешь. На счет оружия и шмота, пока ничего ответить не могу, у нас в клане так точно нет. Сам понимаешь, второй день в игре, все только началось. Но я посмотрю в магазинах, думаю за такую сумму вполне можно найти, что- то годное. Ты ищешь, что- то определенное?»

Подумав, Уилл написал ему.

«Желательно без ограничений по уровню. В приоритете арбалет и несколько десятков колчанов с болтами. Если есть на добавки к урону от света или святой магии, то покупай и их. Остальное смотри по классу с уклоном в урон. Сомневаюсь, что есть дешевые зелья, но если вдруг будет, то я буду благодарен И спасибо.»

Закрыв окно переписки, ВОРон понял, что все не так плохо как казалось. Осталось только найти способ как убить монстров и дела пойдут в гору. С такой разницей в уровнях, он наверняка получит, кучу титулов и уровней.

Выполнив бесчисленное множество заданий, он получил сообщение.

..Вы получили уровень..

Это было очень приятно. Опыта за такие поручения давали немного, но этого хватило. Чтобы было понятно насколько немного, максимум, что он получил за одно из заданий, составлял двадцать одну единицу опыта. Для второго уровня нужно было набрать триста. Плюс ко всему он получил системное

сообщение.

Система: Вы упорно трудились на благо жителей и их отношение к вам немного улучшилось. Отношение с жителями Скиавры 32/100 –нейтральное.

.

Каждый класс с повышением уровня получал бонусом увеличение, какой либо характеристики в зависимости от класса, разбойникам например, давали +1 ловкости за каждый уровень, магам столько мудрости, воинам силу. Распределив очки, Он стал рассматривать доступные навыки. И остановился на взломе.

Система: вы выучили навык взлом.

Описание навыка: Пассивный навык(ученик) Вы можете вскрывать простые замки.

Глянув еще раз, он вышел из системы, чтобы подкрепиться, и спустя десять минут, снова вошел в игру. Продолжив работу, он ждал, когда Светлый ужас ответит ему. Через час с чем- то к нему пришло сообщение.

« В общем, это все что я смог найти. Посмотри характеристики, и если тебе подходит, то кидай серебро. Да и на зелье не рассчитывай, они стоят как минимум 2 золотых»

″Этого стоило ожидать. ″ ВОРон открыл описание предметов .

Арбалет храбреца(бронза)

Характеристики: Урон 12-16, поправка на промах -9%,дальность 33 метра.

Особенности: 4 выстрела за раз. Последний выстрел имеет шанс дезориентировать противника +4%

Ограничения: нет.

Стоимость: 6 серебряных и 12 медных монет

С ним было предложено 6 колчанов с обычными болтами, 5 колчанов с уроном от святой магии +2, 3 колчана с урон от огня на +2, и 1 колчан с прибавкой к урону от света +1. В каждом колчане было 1000 штук и обойдется всё в 3 серебряных и 6 медных монет.

Кольцо Красный глаз(бронза)

Характеристики: Меткость +3%, уклонение +1.

Ограничения: Охотник, разбойник, следопыт.

Стоимость:1 серебряная и 21 медная монета

Поножи ветра(бронза)

Характеристики: Скорость +2, шанс избежать неожиданного удара 3%

Ограничения: нет

Стоимость: 2 серебряные монеты.

Куртка проходимца(бронза)

Характеристики: +5% к классовой особенности разбойника скрываться. +3 к уклонению, +1% при обыске сундуков найти редкую вещь.

Особенности: Находясь в тени вы быстрее входите в режим скрытности.

Ограничения: разбойник

Стоимость: 10 с половиной серебра.

″Что ж, довольно прилично для моего уровня.″

Все -таки, народ только начал играть. Эти вещи обойдутся около 24 серебряных. Но это лучше чем покупать что-то за несколько десятков золотых. Уилл был уверен, что тот же самый арбалет, здесь наверняка стоил бы около 3 золотых. Просто локация такая.

Дав свое согласие и переслав деньги, добавив 2 монеты за труды, он закрыл почту. Потом немного подумав, написал Паку, что если будут появляться какие- нибудь книги навыка для разбойника, которые он будет готов ему продать, то он с удовольствием за них заплатит.

Ответ пришел, когда он уже собирался выходить из игры. В письме были прикреплены предметы.

«Я тебя понял. Спасибо за бонус. Не знаю, где ты там ошиваешься, но это явно не нормально. Появятся книги, сразу пришлю.»

Уилл недолго думая, надел все присланные вещи. И нажал выход.

Глава 6. Смотри под другим углом.

Ночь прошла спокойно. Поев с утра, он сделал растяжку и провел небольшой комплекс силовой тренировки. Эта привычка осталась с армии и ему она нравилась. Он немного постоял перед капсулой и решил немного прогуляться, чтобы на свежем воздухе обдумать ситуацию со складом.

ВОРон стоял под открытым небом, и на душе у него было не радужно. Он должен был найти выход.

″Убить крысу, убить крысу, убить крысу, убить крысу… Как мне убить чёртову крысу?!″

Ветер гонял по асфальту опавшую листву, а солнце освещало прохожих и окна ближайших высоток. Прогуливаясь, он глядел по сторонам, а в голове крутились разнообразные мысли. Он брел мимо ухоженных двориков и играющих с мячом детишек. В одном из дворов, он заметил двухэтажный дом, с красивой вычурной черепицей. Забор был невысок и позволял разглядеть внутренний двор, в котором были установлены качели, а возле гаража была припаркована машина. Проходя мимо, он вдруг резко остановился. В его голове будто что-то щелкнуло. Он обернулся и еще раз глянул на этот дом.

″Точно! Почему я сразу об этом не подумал! Черт, это должно сработать! Нужно немедленно проверить. А-ха-ха.″

Немедля не секунды, он побежал обратно к себе. Спустя двадцать минут он уже лежал в капсуле. Появившись в Скиавре, он тут же бросился к складу. Восстановив дыхание, он стал ходить вокруг него.

″Ну же! Оно должно быть здесь!″

Эта идея пришла ему в голову, когда он увидел чердак того

двухэтажного дома. Маленькое окно под крышей, точнее даже не окно, а сквозное отверстие. Как его там, вентилируемый чердак вроде. Оно может быть закрыто, из-за чего он не смог его заметить, поэтому он внимательно смотрел наверх.

ВОРон осматривал заднюю стену в течение пяти минут, но ничего не нашел. Решив не отказываться от этой мысли, он приставил лестницу, оставленную недавно здесь же, и забравшись под крышу, еще раз начал внимательно разлядывать стену. Прошло некоторое время, но он все-таки нашел его. Как он и думал, отверстие было плотно закрыто, но его контуры всё же можно было разглядеть.

Ваша наблюдательность позволила вам найти лазейку.

Вы получаете + 0,5к удаче.

Удача была одной из тех характеристик, которые нельзя было увеличивать вкладыванием очков. Её можно было повысить при нахождение тайников, скрытых путей и тому подобных счастливых обстоятельств. Чем выше была удача, тем больше был шанс на обнаружение всего этого. Плюс повышался шанс найти действительно дорогие вещи, наподобие: уникальных, сетовых или эпических. Но качалась она очень-очень медленно. Разработчики еще в самом начале перед запуском игры, обмолвились в описании к классу воров, что заработать даже 10 единиц, будет довольно не просто. Комментарием ко всему этому была всего одна фраза:

"Ищите очень внимательно"

Теперь, после нахождения тайника, убийство крыс приблизилось еще на один шаг. Не теряя времени, он вставил конец меча в щель. И подковырнул, какое-то подобие ставень. Потом юноша резко остановился, силясь что-то вспомнить, но предстоящие действия вымели все мысли из головы.

ВОРон аккуратно пролез в небольшую дырку и оказался в

маленьком помещении.

Поздравляем. Вы обнаружили тайник!

Вы получаете +5 очков влияния и +0,5 к удаче.

″Вот это сюрприз! Наконец-то мои труды вознаградились.″

Здесь было немного темновато, поэтому он чуть постоял, ожидая пока глаза привыкнут к этому. Прошло несколько минут и после того, как его глаза начали различать окружающую обстановку, он осмотрелся по сторонам. Местом, где он стоял, оказалась комната, 3х3 метра.

ВОРон медленно водил взглядом пока не обнаружил что-то в углу. Неподалеку стоял маленький сундучок. Сундуки, так же, как и оружие делились на ранги.

″О да! В таких труднодоступных местах, наверняка будет, что-то хорошее.″

Присев возле сундука, он почувствовал странный запах, исходящий от тряпок.

″Что за…″

Эта оказались не тряпки, а одежда, истлевшая от времени, и прикрывала она чьи-то желтоватые кости.

″ Как неожиданно…″- Уилл был спокоен, понимая, что это всего лишь игра. Пустые глазницы неизвестного смотрели вдаль, давая понять, что его секреты остались с ним.

ВОРон внимательно осматривал скелет, пытаясь ничего не

упустить. На костяшках пальцев мертвого, находилось небольшое кольцо. Оно выглядело очень обычно. В зажатой руке ВОРон, разглядел скомканный клочок бумаги. Больше ничего не было. Медленно стянув кольцо, Уилл применил осмотр.

Кольцо сумрака (алмаз)

Свойства: Защита 14, Сила +9, ловкость +23

Сумеречный шаг: Активный навык, позволяющий игроку исчезать в тенях. Время действия 2 минуты. В течение этого времени, владелец может перемещаться в связанных друг с другом тенях. Его нельзя обнаружить с помощью обычных методов и магии. На него не действуют физические атаки.

Восстановление навыка: 90 секунд

"Лишь истинный свет развеет тень."

Вес: 0.04кг

Требования: Нет

Ограничения: Может быть использовано любым классом.

"Я действительно счастлив."

Кольцо являлось уникальной вещью и могло уйти минимум за 50 золотых, если его выставить на аукционе.

"Но я же не дурак, чтобы продавать его..."

Каждый персонаж имел возможность носить по три кольца на каждой руке, помимо знака посланника небес. Так же кроме возможности ношения ожерелий и медальонов, каждый персонаж имел 7 слотов под аксессуары.

Надев кольцо, ВОРон почувствовал, что не зря остался на

своем этаже. Разжав кисть скелета, он аккуратно достал записку, стараясь не порвать её. Раскрыв её, он обнаружил, что слова были записаны кровью. Текст был размазан, но буквы можно было разобрать. Подойдя к окну, он попытался прочитать, что там было написано, но понял, что этот язык ему неизвестен.

Вы обнаружили мертвого адепта теней. Его последняя воля так и осталась не услышанной. Найдите того, кто поможет вам прочитать письмо, и передайте останки его братству.

Вы получили задание отнести останки и передать их главе ордена.

Награда: неизвестна.

Принять? Да/нет

″Почему бы и нет. Пускай и не скоро, но когда-нибудь я же выйду из этой деревни. Теперь сундук! ″ Собрав останки, благо инвентарь позволял, он снова развернулся к сундуку и осмотрел его с помощью идентификации.

Сундук (серебро): не заперт.

″И снова повезло. Это даже немного пугает...″

Открыв сундук, ВОРон нашел всего две вещи: компас и кусок карты. Карта была старой, но надписи на ней были на понятном языке. На карте был нарисован какой-то маршрут - много стрелок и кружочком обведен небольшой город в центре Аливийских гор.

Система: Вы нашли карту, ведущую к ордену теней. Не сбейтесь с пути. Это братство не зря называется орденом теней. Они всегда должны скрываться. Лишь избранные смогут найти дорогу.

Компас (серебро): зачарован.

В тенях найди сокрытый путь.

И разгадай секрет.

В обычной вещи скрыта суть,

Смотри на тень сквозь свет.

Что-то в это компасе было не так, но что именно он не мог понять.

″Не то, на что я рассчитывал, но все же не плохо. И всё это относится к одному заданию. Вполне возможно, что это скрытая цепочка квестов. Плюс в этом братстве я, наверное, смогу найти нужные для меня навыки. Ведь вор и тень не могут друг без друга. Ха-ха-ха…″

Больше ничего в комнате не нашлось. По центру неё была небольшая дверь запертая на висящий замок. Он еще раз подумал, что это маленькая комната совсем не вписывается в это место. Вскрыв замок с помощью начального набора отмычек, ВОРон выглянул наружу. Его позиция оказалось прямо над крысой.

″Нет, серьезно, для каких целей была создана эта комната?″

Глава 7. Давид и Голиаф.

В итоге перестав об этом думать, он вскинул арбалет и, прицелившись, нажал на спусковой крючок.

-1

промах

промах

-1

В «Восхождении» монстры делились на несколько рангов: барон, виконт, граф, маркиз и герцог. Монстры без приписки относились к самому низкому рангу.

Получив, урон крыса-переросток резко заверещала, и начала озираться по сторонам.

промах

-1

промах

-3

Проскочил критический урон. Цифра на фоне единиц, была просто впечатляющей.

После еще одной порции болтов, крыса наконец сообразила, что стреляют сверху и вперила в ВОРона свои полные ярости глаза. Фиолетовая дымка в её глазах заклубилась, но крыса не знала, что делать и уставилась на него.

Пф...

Пф...

Пф...

Болты летели один за другим, лишь пауза между перезарядкой, давала крысе какое-то подобие передышки от этой бесконечно раздражающий мелюзги в виде болтов. Она бегала по комнате, пытаясь избежать выстрелов, но в итоге все равно возвращалась туда откуда все начиналось.

Три часа спустя, её здоровье опустилось до 4700. Непонятно почему, но монстр не регенерировал, то ли из-за проклятия, то ли еще из-за чего, но ВОРону это было только на пользу. Если бы она регенерировала, то он бросил бы эту затею ещё в самом начале.

Терпение Уилла было железным, и он, не меняя позиции, продолжал обстреливать врага. Первые три колчана закончились еще минут 20 назад, и показали неплохой результат. Её кожа уже обвисла, повсюду были лужи крови, а сама она была похожа больше на дикобраза, чем на крысу. Подумав об этом лицо Уилла, растянулось в улыбке.

К концу подходил уже пятый колчан, но здоровье крысы все еще было в районе 50%. Прошлое еще шесть часов, и даже стальные нервы Уилла, начали давать трещину.

17%...

Ещё два часа спустя, оно всё же подошло к концу. Крыса протяжно заверещала. Это было не впервой, поэтому вор не обратил на неё внимания, но в этот раз, все было иначе. Умирая, крыса призывала своих сородичей. И пока Уилл продолжал её обстреливать, крысы одна да другой стали появляться в комнате. Всего их пришло четыре, но с уровнем поменьше.

"Хм… А я уже обдумывал как я буду выманивать их из подвала, боясь, что моей скорости не хватит убежать от них. Спасибо, что помогла."

Выбравшиеся из подвала крысы, наблюдали за её смертью, но ничем не могли ей помочь. ВОРона раз за разом стало обволакивать сияние, извещая того о новых уровнях.

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Вы получили уровень…

Система: Поздравляем! Вы совершили невозможное!

Вы получаете титул "Давид и Голиаф" убив монстра выше вас на 10 уровней!

Ваша сила увеличивается на +4, выносливость на +2

… Вы получаете титул "Давид и Голиаф 2 уровень" убив монстра выше вас на 20 уровней!

Ваша сила увеличивается на +5 выносливость на +4

… Вы получаете титул "Давид и Голиаф 3 уровень" убив монстра выше вас на 30 уровней!

Ваша сила увеличивается на +6 выносливость на +6

… Вы получаете титул "Давид и Голиаф 4 уровень" убив монстра выше вас на 40 уровней!

Ваша сила увеличивается на +7 выносливость на +8

Вы получаете постоянный бонус +10 на игнорирование уровня врага.

Вы получаете +45 очков влияния.

Поздравляем! Вы первый игрок, убивший монстра, превосходящего Вас по уровню более чем на 40 уровней.

Вы получаете титул "Без страха".

Ваша сопротивляемость физическому урону навсегда увеличивается на 12%. Вы получаете +10 к физическому урону, +6% к возможности нанести критический урон противнику на 5 и больше уровней выше вашего. Ваше имя станет известным в ближайших землях и странах.

"За её убийство мне дали 15300 опыта. Мой уровень теперь девятый и чуть больше 50% осталось до десятого. Чем

больше разница в уровнях, тем больше опыта. На её убийство ушло около шестнадцати часов. И те самые бонусы за адский труд! Но, оно определенно того стоило, особенно радует игнорирование уровня. Это самое необходимое на этом этаже.″

Впереди его ждало еще четыре крысы, хоть они были 40-ого уровня, это не отменяло того факта, что они будут долго погибать. Раскидав очки, разделив основную их часть между силой и ловкостью и вложив небольшой остаток в энергию, он вернулся в комнату и нажал логаут.

Глава 8. Отрываясь ото всех.

Её звали Молли Хоунс. Ей было 19 лет. Её клан «Азартные кости» входил в топ-10 в любой игре, в которую они играли. Последняя игра «темные врата» не стала исключением. Она была про-игроком и часто занимала списки топ-20 во всей игре. «Восхождение» была очередной игрой, в которой она вместе со своими друзьями планировала занять место на вершине. Она была прирождённым лидером и умела хорошо управлять своим кланом. Результат это прекрасно показывал. У неё не было отбоя от контрактов и спонсоров, а её видео всегда пользовались большой популярностью. Как и на её друзей, заядлых игроков и профессионалов «Восхождение» произвело большое впечатление своей безупречной реалистичностью и восхитительной графикой. Первый день побил все рекорды по входу в игру. Толпы новичков слонялись туда-сюда с криками:

- Увах!

- Как здорово!

- Круто!

- Это и правда игра?!

«Азартные кости» выбрали третий этаж для своей основной базы и развели бурную деятельность по прокачке игроков, добыче лута и становлению своего клана. Шел набор новичков, расширяя и без того огромное количество членов гильдии.

Тут было тяжелее, чем в других играх. Вещи выпадали очень редко. Деньги и того реже. За день она собрала всего 21 серебряную монету. По сравнению с «Темными вратами» это была сущая мелочь. Там за первый день игры, она насобирала пять с половиной золотых. Это многое говорило об игре.

Её игровым именем было Серый кардинал. Она вышла из игры и устало закрыла глаза. Ей показалось, что тут путь на вершину будет очень непрост. Её семья имела свой бизнес по производству капсул нового поколения, из одной из которых она, как раз сейчас, и вылезла. Заварив чай, она подмяла под себя

ноги и уселась за компьютер. Первым делом она проверила рейтинг игроков. Первое место занимал Алый берсерк. Этот ник был знаком Молли, это был главный боец клана «Фортуна» На данный момент он имел 4 уровень. За один день набить такое кол-во опыта, мог только он. Молли воюет с их кланом на протяжение трех последних игр в виртуальной реальности. Места со второго по 10 делили три игрока из её клана и их соперники. Первые дни, правда, ничего не значили, но было неприятно наблюдать за намечающимся разрывом. Девушка отпила из кружки, и перешла на форум, ища что-то новое. Вскоре чай закончился и она, немного подумав, решила лечь спать.

Прошло два дня, она продолжала стабильно изничтожать монстров и решала всевозможные вопросы гильдии. После вчерашнего просмотра рейтинга, Алый берсерк, имел 5 уровень.

Сейчас Молли вместе со своей командой находилась в пещерах Рикаль, здесь обитали Угольные богомолы, монстры серого цвета 3-5 уровней и, как и следует из названия, очень похожие на богомолов. Это было хорошее место для кача, которое они заняли для себя. Присутствие на первом месте её заклятого врага никогда её не радовало, но она ничего не могла с этим поделать.

-Эй, Кардинал? - окликнул её лекарь с ником Пленитель, - В рейтинге творится какая-то чертовщина!

Молли нахмурилась, так как не хотела сейчас думать о том, что её враг становится с каждой минутой сильнее.

- Баки, - это было его настоящее имя, - Я мониторила рейтинг вчера, что там могло измениться за это время? Алый берсерк получил очередной уровень? – Она даже не обернулась, убивая очередного монстра.

- Да нет! - В его голосе слышалось явственное изумление и невероятный шок. – Это бред какой-то?! Ты только глянь!

- Слушай, клянусь, если это какая-то ерунда, то я отправлю тебя на перерождение. - Серый кардинал уже начала закипать, открывая страницу с рейтингом.

- …!!! Д-д-евятый уровень?!?

- А я про что говорил!

- Но как это возможно?! Черт! Его ник скрыт! Что за темная лошадка?! Он опережает Алого берсерка уже на четыре уровня! Прошло всего три дня!

- …

В шоке была не только она. Все игроки, увидевшие цифру уровня анонимного игрока, застывали на пару минут на месте, пытаясь понять, что происходит. На форумах уже поднялся шум с требованием у администрации игры, наказать наглого читера. Алый берсерк, никогда не смотревший на рейтинг и качавшийся отдельно, тоже не стал исключением, когда получил сообщение.

- Воу, друг, ты видел рейтинг?

- Нет, зачем мне на него смотреть? - Мужчина про себя улыбнулся, думая, что его товарищ хочет его похвалить. – Ты же знаешь, что я всегда быстро качаюсь. - Он даже подумать не мог, что его слова звучали бы как-то не уместно.

- Э-э… Думаю, тебе для начала стоит глянуть на рейтинг. Тебя подвинули.

- Ты же шутишь?

- Просто глянь.

Алый берсерк заинтересованный поведением своего друга, по совместительству лидера клана, не стал откладывать это дело в долгий ящик. Увидев уровень таинственного игрока, его мысли на несколько мгновений покинули его голову. А потом…

″Какого черта!!! Вы что, издеваетесь?!″

- Эй, что это значит? Кто смог так взлететь?

- ...

Три дня спустя после убийства первой крысы, Уилл уже поднялся до 14 уровня. Он не знал, что стал предметом обсуждения, так как еще в самом начале игры отключил возможность показывать свое имя в рейтинге. Он собирался работать тихо и не привлекать ненужного внимания, мало ли что.

Вернувшись в игру, ВОРон обнаружил, что крыса все-таки возродилась. Это его одновременно обрадовало и заставило отписаться Паку с просьбой, переслать ему болтов на 10 серебряных. С уроном от света, святой магии или огня.

″Идите к папочке! Хе-хе″

Пусть это и было однообразно, но его сердце переполняло ожидание от убийства всех этих монстров внизу. Лут оставшийся от убийства первой крысы, так и остался там лежать. Он выглядел как небольшой плотный мешок. Его интересовало, сколько уровней он поднимет, будут ли еще титулы и хватит ли уровней по концу их истребления для выхода за просторы деревни? Он думал об этом и продолжал стрелять и перезаряжать арбалет. Благодаря игнорированию уровней, поднятым статам, а также смене болтов, его урон порой достигал высокого значения. Самое максимальное значение урона, что он нанес, было 21. Щелчок. Болты, не меняя цели, летят к окровавленному монстру и впиваются в его кожу. Крыса верещит, и её подруги не отстают от неё. Да, те монстры, что выбежали тогда после смерти, не стали спускаться назад.

-12

-промах

-промах

-12

Спустя четыре с половиной часа, шкала её здоровья показывала.

Проклятая крыса. Уровень 40

Здоровье: 781/4600

Это была четвертая по счету крыса, которую он убивал за все эти дни. Урон хоть и повысился, но все равно количество их очков жизни было невероятно большое для его уровня. Как и сказал Олдак, святая магия и магия света, наносили дополнительный урон проклятым тварям. Поэтому количество болтов, потраченных на них - было гораздо меньше обычного. Огонь также неплохо сносил им здоровье, иногда даже поджигая жертву на несколько секунд. И чем выше становился его уровень, тем дольше висел ДОТ от огня. Размеренная атака продолжалась и спустя ещё полтора часа, крыса издала свой последний вздох и покинула их компанию...

Вы получили уровень...

ВОРон получил пятнадцатый уровень и потратил на её убийство около 10 часов. Титулов пока больше не давали, но он не расстраивался. Пак прислал ему достаточно много колчанов с болтами, поэтому охота будет продолжаться до тех пор, пока он не сможет за один день убить сразу всех крыс. Иначе, до лута ему не добраться. Посмотрев на встроенные часы ВОРон, не стал продолжать и покинув игру устроился с едой за компьютером.

Тема: Кто этот игрок?

Калибр: Клан "Истинный покой" приглашает к себе игрока с первой строчки рейтинга".

Вечность: Клан "Истинный покой" - отстой! Мы ждем тебя в нашем клане "Истинный хаос". Можешь связаться с нами в любое время.

Просто парень: Эй, хватит флудить в теме! Мне просто интересно кто этот парень. Может кто-то видел где он качается?

Яркая вспышка: Ты идиот, как ты его узнаешь, если его имя скрыто?

Колесо: Ага. Чё, к каждому будешь подходить и сканировать на уровень? АХАхха. Удачи ЛОЛ

***

Тем, подобной этой, но с другим названием, было около двадцати, и Уилл, заинтересованный вокруг чего такая шумиха, зашел на страницу рейтинга игры. Булочка, которую он ел в данный момент, так и замерла на полдороге ко рту. Первым был неизвестный игрок 14 уровня с 75 очками влияния. Второе занимал Алый берсерк 11 уровня и 42 очками влияния. На третьем был игрок с забавным именем Отчаянный убийца 11 уровня и 33 очками влияния.

"Оу…" - Все, что мог подумать Уилл. Он понял по уровню и очкам влияния что, неизвестный игрок это и есть он. Пожав плечами, он продолжил поглощать еду и листать форму на наличие чего-нибудь новенького.

Глава 9. Страшный враг.

Всю следующую неделю Уилл продолжал убивать и убивать возрождающихся крыс. Он был уже 30 уровня. Теперь монстры умирали за три, три с половиной часа. Когда умерла десятая по счету крыса, он получил сообщение:

Система: Поздравляем! Вы получили титул "Грозный враг ".

Описание: Сильные монстры стали вас опасаться.

При вашем приближение высокоуровневые монстры, автоматически уменьшают свой радиус территории, на которой они могут на вас напасть на 5%.

+ 2% от основного урона к атаке против монстров, превышающих ваш уровень на 10 и более.

И он, наконец, был близок убийству последней крысы. У неё осталось около 7% жизни. Пол склада был покрыт кровью, кусками плоти с облезлой шерстью и тринадцатью мешками от исчезнувших трупов крыс. Но вот проклятая крыса издала последний вздох и завалилась набок. ВОРон облегченно вздохнул и собирался уже выпрыгнуть из дверцы, когда на складе стало ощущаться присутствие какого-то злобного существа. Его аура настигла ВОРона, и тот сосредоточился на поиске источника. Несколько минут ничего не происходило. Но тут он услышал противный скрежет. Задаваясь вопросом, что могло воспроизводить такие звуки, юноша быстро получил ответ. Из открытого подвала в центр склада вылезла огромная крыса. Она была ростом около трех метров. Фиолетовый дым излучали не только её глаза, он сочился из всего её тела. Её крупные когти наводили на не очень утешительные мысли о том, что будет если под них попасть. А также внушали инстинктивный страх. На пару мгновений Уилл забыл, что это игра. Она провела когтями по полу, и он снова услышал этот скрежет. Разворотив проход, монстр остановился посреди склада и, принюхавшись, медленно повернул голову в сторону Уилла.

"Вот черт…"

Рефлексы сработали быстрее, чем мозг. Заряженный арбалет, тут же выстрелил в босса, и тот откатился назад в комнатку. Высунув аккуратно голову, он применил осмотр.

Вожак стаи (Виконт) Уровень 51

Здоровье: ???

″Это плохо. Если я сейчас уйду, то возродятся ли крысы? И останется ли здесь этот босс?″

В том, что это босс, сомневаться не приходилось. Приставка с надписью Виконт, давала понять, что это необычный моб. Плюс аура проклятия покрывала все его тело. Какие возможности есть у этого вожака, проверять очень не хотелось. ВОРон собрался с мыслями, обдумывая свои действия, но его прервал удар в стену тайника. Вибрация была такой, что его аж слегка подкинуло.

″Что происходит? ″

Он снова глянул вниз и чуть не пожалел об этом. Вожак, не ожидая Уилла, стал бить его укрытие свои хвостом, который словно кнут хлестал стены его убежища. Он не знал, как долго они протянут, поэтому взвел арбалет и начал методично обстреливать гиганта. Крыса, не останавливаясь, старалась попасть по наглому человеку, но её удары попадали лишь в стены.

-Промах

-Промах

-Промах

-14

Сработал эффект от последнего выстрела и дезориентировал вожака. Пока он мотал головой, ВОРон продолжал обстрел. Как бы сильно не бил вожак по стенам, они трещали, вибрировали, но продолжали стоически переносить удары. Уилл, решивший, что

так и будет продолжаться, вскоре об этом пожалел.

Пять часов продолжалась их битва на выносливость. Разбойник высовывался лишь для того, чтобы, выстрелив, моментально залезть обратно. Прицел постоянно сбивался и частые промахи, лишали всякой надежды убить монстра. И вот когда он в очередной раз спрятался в комнатку. По полу хлестанул удар и спустя секунды раздался треск.

Понимая, что ничего хорошего не предвидится, он побежал к лестнице, приставленной к окошечку. Когда комната обвалилась, он уже вылез наружу и болтался на лестнице, наблюдая как злобная морда вожака осматривает обвалившиеся доски. Он снова повел носом и тут же увидел вора.

Пару секунд, они смотрели друг на друга. Уилл думал, что вожак будет стоять и дальше, но тут же понял, что недооценил врага. Крыса помчалась к выходу явно норовя обогнуть склад и добраться до тела врага. Сообразив, что ничем хорошим это не кончится, Уилл пулей стал забираться на крышу. Благодаря тому, что лестница изначально была сконструирована с целью попасть как раз на неё, проблем с этим не возникло.

Он взбирался как можно быстрее и, когда оставалось несколько перекладин до вершины, он почувствовал, что лестницу резко будто подбросило и она начала заваливаться в сторону. В голову быстро пришла мысль, что монстр видимо не смог на скорости затормозить и просто влетел в неё со всего маху. Уилл не теряя времени оттолкнулся ногами от ступеньки и руками зацепился за край крыши.

Подтянувшись наверх, он понял, что был на волосок от смерти. Лестница валялась внизу, было видно, что ей досталось не слабо. Вожак же стоял и смотрел на ускользнувшую от него добычу.

Глава 10. Проклятый осколок.

Уилл подался чуть дальше от края крыши, не теряя вожака из виду. Тот никуда не уходил, что было довольно странно. Взвесив все за и против, ВОРон решил, что тут ему уже точно ничего не грозит, монстр был на виду, а значит пора приниматься за дело. Поменяв болты на те, что наносили урон святой магией, он стал обстреливать его.

-15

-промах

-13

-промах

Вожак крыс, дернулся и отбежал на несколько метров. Но болты вновь настигли его. Он снова отбежал в другую сторону, но и там ему не было спасения. Время шло, болты всё преследовали монстра, неся ему боль и с каждым выстрелом приближая его к смерти. Уилл так и не видел уровень его здоровья. Поэтому ему ничего не оставалось кроме как продолжать стрелять.

Прошло десять часов, он уже успел сменить 12 связок. Эта неизвестность, не давала ему возможности хоть на минуту расслабиться. Постоянное напряжение стало сказываться на его скорости и меткости.

-промах

-промах

-промах

-10

ВОРону даже начало казаться что его руки затекли. Рассматривая мишень в прицел, он жал на курок и перезаряжал,

жал на курок и снова перезаряжал. Он напоминал конвейер по поставке болтов тело вожака. Но всё когда-нибудь заканчивается, закончилось и это. Вожак затрясся, полыхнул фиолетовым пламенем и замер. Их его тела, обильно начала течь кровь и несколько секунд спустя он завалился на бок.

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Вы получили уровень...

Система: Поздравляем! Вы совершили невозможное! Вы первый игрок в истории этого мира, победивший Виконта своими силами.

Вы получаете титул "Падение титана".

+4 к удаче,

+7% к урону против монстров класса виконт,

+10% к защите против монстров класса виконт,

+3% к возможности получить уникальную вещь с тела монстров класса виконт.

Навык "Под прицелом" перешел на следующий ранг "подмастерье". Возможность нанести критический урон оружием дальнего боя +4%.

"Ого! Три уровня! Плюс четыре к удаче? Ну хотя правда, без удачи бы тут дело не обошлось. Если бы не длинная лестница, то я однозначно умер бы." Подумав об этом, он наконец приступил к любимому делу всех геймеров - собиранию лута.

Прыжок с крыши снял 7% здоровья и повесил дебафф в виде растяжения стопы, сроком на четыре часа. Теперь ВОРон знал, что прыгать с такой высоты не стоит, если он будет от кого-нибудь

убегать.

Первым был Вожак. Обшарив его тело, которое еще не исчезло, он пошел на склад, там недолго думая, обобрал все мешки и покинув его, вышел из игры. Спать. Все чего он хотел это лечь в кровать и поскорее уснуть. Слишком долго он убивал крыс и этого внезапно появившегося вожака. В итоге он проспал весь следующий день и проснулся только к утру. Поев и умывшись, Уилл, наконец, пришел в себя. Работа ждала.

Он вошел в игру и первым делом принялся осматривать добытые трофеи. С обычных крыс выпали зубы, кости, черепа, застывшие, словно рубины, капли проклятой крови в количестве двух штук, несколько десятков серебряных монет, одн вещь серебряного ранга и одна золотого, плюс редкий рецепт ″Аура проклятия″.

″Капля проклятой крови″(редкий):

Описание: Алхимический реагент.

Рецепт ″Аура проклятия″(редкий)

Описание: Позволяет создать зелье, накладывающее на выпившего его, ауру проклятия. Накладывает проклятие на атакующего врага. Время действия 3 минуты.

Эффекты: замедляет врага на 20%, атакующий во время действия проклятия не может пользоваться лечением и восстанавливающими зельями. Характеристики физической и магической атаки врага, уменьшаются на 13%.

Две вещи, выпавшие с вожака, имели ограничения на 40 уровень. Вещь, что была на воина, ему явно не подходила, но зато очень подходила для продажи. А вот вторая была как раз для него.

Кинжал полета (Золото).

Описание: Кинжал, выкованный гномом Саларом для известного разбойника юга, но тот так и не явился за своим заказом.

Требования: Уровень 40.

Характеристики: Урон 106-158,

+18% к уклонению,

+24% возможность оглушить врага на 5 сек.,

+3% к возможности убить врага с одного удара при атаке со спины.

Активный навык Меткий бросок.

Позволяет владельцу бросить кинжал во врага, не боясь потерять его. Урон при броске 103-135. Дальность 10 метров.

Кинжал возвращается в руку владельца.

Восстановление: 5 минут

Ограничения: Разбойник.

И последним предметом был мутный фиолетовый камень от которого исходила злая энергия. Идентификация.

Проклятый осколок (уникальный).

Описание: Этот осколок, всего лишь часть нечто большего. Найдите того, кто сможет вам рассказать об этом.

Система: Вам предложена скрытая цепочка заданий "Секрет осколков".

Описание: Отыщите того, кто расскажет вам правду.

Награда: 1000 опыта, уникальная книга навыка.

Принять? Да/Нет

Скрытые задания являлись вторыми по важности после эпических. Они давали большое количество опыта, уникальные навыки и предметы. Поэтому отказываться от того, что потенциально могло принести неплохой доход, ВОРон точно не собирался. И он подтвердил задание. Правда и задания, где неизвестно как искать ответы, были невероятно трудными, но он здесь надолго.

Глава 11. Поиски.

Молли Хоунс вместе со своими приближенными соклановцами, сидела внутри небольшого здания. Они арендовали его общими усилиями клана за очень большие деньги, купить же себе здание пока никто не мог себе позволить. Обмен внутриигровой валюты на реальную, пока не ввели, и никто не знал, будут ли вообще это делать, разработчики пока держали это в секрете. Поэтому это и далось им так тяжело.

Все находившиеся внутри имели хмурый вид. В комнате стояла тишина, так что можно было бы услышать, как упадет иголка. Люди были напряжены лишь из-за одного. Уникальный квест.

Один из них случайно выполнил условия, для его получения, но условие задания было невероятно трудно. Где-то на каком-то этаже нужно было найти человека по имени Рикки Армаструс.

Старый волшебник, который сможет указать им путь к закрытой пещере. Без его наводки, найти её будет просто невозможно. В этой пещере судя по заданию стоит кувшин, который некогда принадлежал одному из девяти рыцарей света.

Район поиска был настолько огромен, что кроме как сжать от бессилия кулаки ничего не оставалось.

- Так, хватит! В любом случае этот квест уже никто не получит. Уникальные квесты одноразовые, значит, мы будем просто терпеливо искать. Ни к чему тратить время на раздумья. Хамелеон. – Серый кардинал обратилась к игроку получившему квест.

- Ты понял? Повышай уровень…- Тут она споткнулась, вспомнив увиденный недавно рейтинг.

- Да-а…- Протянул кто-то, поняв, почему их кланлидер замолчала.

- Ты вспомнила этого неизвестного, да, Кардинал?

Все верно, она вспомнила этого загадочного игрока. Когда она увидела, как он проносится через уровни, у неё чуть кружка

не выпала из рук. Буквально на её глазах, он получил три уровня!!

″Это кого надо убить, чтобы перепало столько опыта? Это же не шутки какие.″

При всем при этом, он явно играл в одиночку. Так как только его уровни поднимались подобно какому-то дракону.

- Чтоб его! - Не стала опровергать его слова Молли. - Кто-нибудь может мне объяснить, как это возможно? У меня единственной мыслью было только то, что он как-то смог убить монстра гораздо, гораааздо выше себя по уровню.

Сосредоточенные лица были ей ответом. Он отрывался от всех, просто на невероятной скорости. Тридцатый уровень… Алый берсерк имел всего лишь 19 уровень, а они находились на 15-16. Это было беспрецедентно.

- В общем, я решила. Тот, кто найдет мне этого игрока, получит от меня любую вещь, оружие, книгу навыка, самого высшего ранга. Доказательством должно служить видео. Тейнерк, передай это всему клану. - Она сделала небольшую паузу, задумавшись, а затем продолжила.

- На сегодня все решили, и ещё, кто-нибудь получал новости о ключе?

- Нет, форум чист, ни каких видео и даже комментариев, у нас есть те, кто шерстит форумы на наличие любого упоминания о нем.

- Ясно, пускай продолжают. Мы должны быть первыми. На сегодня закончим. Как будет что новое, соберемся снова.

Все разошлись, осталось лишь Каталия, её подруга, играющая за разбойника.

- Молли, с тобой все порядке? – Она мило улыбнулась, потрепав подругу по плечу.

- Угу, - Когда они оставались наедине, она всегда превращалась в простую девушку, за которой не стоял клан, богатые родители и отличные связи. Она оставалось такой благодаря её подруге детства, которую в реальности звали Катрин.

- А почему ты спрашиваешь?

- Ну-у, мне кажется ты слишком озабочена этим игроком. Ты хочешь его завербовать?

- Несомненно. - В её глазах плескалась решимость. – Я хочу, чтобы он играл за наш клан. Ты же знаешь, как на самом деле важны талантливые игроки. С ним, мы сможем обогнать своих врагов.

- Может ему просто повезло.

- Не узнаем пока не найдем его.

- А что ты сможешь ему предложить? Думаю, к тому моменту как мы его найдем, отрыв будет… даже боюсь представить какой.

- …

Глава 12. Поход за стены.

ВОРон закончил рассматривать вещи и глянув на количество денег, удивленно вскинул брови. Там лежало 37 золотых монет и 12 серебряных с медной мелочью. Видимо они выпали с вожака. Это было очень хорошо. Юноша сразу написал Паку, напоминая на счет книг навыков для его класса, и что он готов заплатить двойную цену, если навык будет хорошим, после чего открыл окно характеристики.

С момента получения второго навыка, он так и не разучивал новые. У него накопилось целых пять очков навыков.

Одно очко он вкинул в «стелс», повысив его до следующего уровня, второе в «уклонение». Два очка вложил в навык «парирование». И оставшееся очко оставил на потом.

Уклонение. Пассивный навык (ученик).

Увеличивает чувства опасности и дает шанс уклониться от вражеской атаки.

Бонусы умения: Уворот +1, Восприятие +2

Ограничение: нет

Парирование. Активный навык (подмастерье).

Парирование атаки оппонента вашим оружием.

Затрата энергии: 25

Перезарядка: 15 сек.

Ограничение: Нет

Невидимость. Активный навык (подмастерье).

Накладывает на персонажа невидимость.

Персонаж находится в невидимости. При атаке эффект

спадает.

Затраты энергии: 20

Длительность: 45 секунд

Перезарядка: 6 секунд.

Ограничения: Разбойник

Закончив с распределением характеристик, Уилл направился сдавать квест. Олдак все так же пил в таверне. Поэтому ему не составило труда найти его.

Узнав, что ВОРон избавился от крыс и увидев предъявленные черепа, он яростно затряс его руку безостановочно благодаря.

- Спасибо вам, воин, не знаю, что бы случилось если бы, вы не взялись за это задание. Судя по количеству черепов, их там было много.

- Четырнадцать, если быть точным. - Уилл специально это выделил, что ему выплатили обещанную сумму. - И кстати, я выяснил, что искали монстры. Вам это знакомо?

ВОРон достал из кольца фиолетовый камень, который сейчас не излучал никаких эмонаций.

-Да. Этот камень принес мой отец года два назад. Нашел его в каком-то путешествии. Он у меня искатель приключений, как вы. – Видно было, что Олдак гордится своим отцом.

- Так он вам сказал, что это за камень? Или хотя бы где его нашел?

- Хм… Нет, он не рассказывал, что это такое, но я точно помню, как он говорил о месте, где был найден камень. Ущелье Вальда.

- Ущелье Вальда? Вы знаете, где это?

- Единственное что я знаю, так это то, что оно где-то на севере. Кстати, держите обещанную награду. Меч, что я вам дал,

можете так же оставить себе. И спасибо что нашли причину всего этого, мне, конечно, жаль отдавать то, что принес мой отец, но я не хочу, чтобы это вновь повторилось.

Задание уничтожить крыс выполнено.

Награда: 10000 опыта, 28 золотых.

Дополнительное задание, узнать причину, выполнено.

Награда: 5500 опыта, проклятый осколок.

Полученный опыт обрадовал Уилла.

- Спасибо. Был рад помочь. Ну, я пошел.

- До свидания, посланник небес.

Уилл собиравшийся на выход, притормозил и обернулся к мужчине.

- Так вы знали кто я?

- Любой ребенок знает пророчество. Вы думаете, почему я не удивился, когда вы мне тут черепа стали из воздуха доставать. Но хотите мое мнение?

- Я слушаю.

- Не стоит открывать врата. Боги бы не стали напрасно жертвовать собой…Удачной вам дороги.

- Спасибо. – Уилл пошел на выход, не сильно обеспокоенный мнением Олдака. Его путь лежал в местную библиотеку. Ему нужна была карта и желательно, как можно больше, чтобы сравнить рисунок с кусочком карты, на котором были изображены нужные ему горы.

Библиотека стояла недалеко от центральной площади. Каменное двухэтажное здание, покрытое фресками. Внутри находился молодой паренек, который что-то читал за стойкой.

-Добрый день.

-А? А-а? Посетитель? - Его глаза на мгновение выразили явное удивление, но он быстро пришел в себя. - Кхм, извините, не ожидал просто. Чем могу вам помочь?

- Мне нужна подробная карта земель. Или хотя бы та часть, где расположены Аливийские горы. Ах да, и ущелье Вальда.

- Так-так, я сейчас, можете пока присесть. Как вас зовут?

-Белый ВОРон. - Уилл не стал скрывать имя, это было ни к чему.

- Любопытное имя у вас, посланник. Как давно вы появились? – Его голос доносился со второго этажа, где он искал подходящую карту.

- Чуть больше недели, а что?

- Значит - отсчет пошел…

- Отсчет до чего?

- До открытия врат, конечно же. Вы ведь не один пришли?

- Вы правы, нас много.

- Та-ак, вот нужная вам карта. – паренек нес скрученный в трубочку пергамент, и поравнявшись с Уиллом, протянул её. - Вы уже начали искать ключ?

- А вы знаете, где он?

- Если бы, - слабо улыбнулся юноша, - меня, кстати, зовут Драк. И можете обращаться ко мне по-простому.

- Я запомню. – Уилл рассматривал карту. На ней была изображена восточная часть континента. – Может, поможешь мне Драк? А то я так долго буду искать.

- А что тут искать, вот Аливийские горы, а вот ущелье Вальда - Он быстро ткнул пальцем в изображенные возле небольшого озера горы и в ущелье, расположенное в противоположной

стороне от этих самых гор.

″Горы или ущелье? Знать бы какой там уровень у обитателей″

- Скажи, ты что-нибудь знаешь о городе, расположенном в этих горах?

- Городе? Там отродясь не было города.

″Ясно, братство адептов тени значит. Они хорошо постарались скрыть информацию о себе.″

- Спасибо тебе и пока.

- Рад был помочь. Заходи если что, - Драк махнул рукой и вновь погрузился в чтение.

ВОРон вышел из библиотеки и направился к доске объявлений. Теперь он мог попробовать выйти за стены, и разузнать, что там да как.

Насколько он понял, задание на крыс, было одноразовым, так как задания на их убийство больше не было. И судя по движениям возле склада, работа там кипит, что значит, крыс явно больше не осталось.

Он взял несколько заданий, которые не выглядели слишком уж страшно и пройдясь по заказчикам подтвердил их. Ему нужно было убить 10 диких лигров, он не знал кто это, но за их бивни давали по три золотых за штуку. Второе задание заключалось в поиске прозрачной паутины, что плели местные пауки. Платили тоже хорошо. Третье заключалось в сборе трав. Конечный пункт всех трех миссий был лес Таргада.

Глава 13. Таинственный охотник.

Прежде чем выйти из деревни, ВОРон наконец - то проверил как работает навык сумеречный шаг. В битве с крысами, ему как то не нашлось применения, поэтому зайдя в небольшой переулок, он активировал навык.

Его тело расплылось и будто впиталось в ближайшую тень. Мир вокруг стал серым. Словно на все вокруг наложили некий фильтр.

Уилл стал блеклой формой самого себя. Он передвигался от тени к тени. Скорость была очень медленной, но этот сумеречный шаг, в плане скрытности явно превосходил стелс. В голове ВОРона появилась идея. Возможно ли с помощью тени двигаться вверх? Ведь в описание навыка не было сказано о плоскости перемещений. Посмотрев на ближайшую стену, как раз укрытую тенью, он тут же двинулся к ней. Это действительно сработало, он будто прилип к стене ногами и ловко забрался наверх. В этот момент действие навыка закончилось, и его вышвырнуло из серого мира. С непривычки его мозг на несколько секунд не воспринимал цветной мир, но все быстро пришло в норму.

″Это открывает новые возможности. Ха-ха…″

Поэкспериментировав с приобретением, Уилл вышел из деревни. Лес располагался в двух километрах от Скиавры, но он пока не собирался в него идти, он чувствовал, что пока ему там не по силам. И так как с крысами ему вряд ли еще когда повезет. Кругом были видны местные немногочисленные монстры.

Они передвигались маленькими группами по 3-4 особи. Ближайшими к нему были монстры очень похожие на козлов. Только их рога были сильно закручены и выпирали вперед, словно выставленные вперед пики. Их шерсть была черной и каждый их шаг сопровождался мелкой вибрацией земли. Сложно было представить с какой силой нужно ударить по земле чтобы она так задрожала. ВОРон нервно сглотнул, после того как применил осмотр.

Молотобоец: Уровень 48
Здоровье:7400

Уилла не радовало такое малое количество здоровья. Наоборот это значило, что убить его будет не так просто как крыс. Если бы он попробовал поохотиться на молотобойцев так же как на грызунов, то они с вероятностью в 99% разнесли бы склад. Обойдя их по кругу, он стал искать более безопасные цели.

Скользкий червь. Уровень 49
Здоровье: 8300

….

Искристый змей: Уровень 52
Здоровье 9000

…

Дымчатый пес: уровень 63
Здоровье: 10200.

Поиски подходящего противника так и не увенчались успехом. Иногда чудом избегая их, иногда прячась в стелсе или используя сумеречный шаг, он наконец наткнулся на спокойных, вроде как собак. Хотя уровень конечно пугал. Выглядели животные как обычные собаки, за исключением состава их тел.

Как и писалось в название, их тела состояли из густого желтого дыма и были под два метра ростом. Их глаза поблескивали ярким зеленым светом. Два пса патрулировали вокруг большого озера в центре, которого стоял невысокий домик. Он был в сорока метрах от Уилла.

Вкупе со сторожевыми собаками складывалось ощущение, что тут живет совсем не обычный персонаж. Раздумывая над тем, стоит ли опасаться собак или нет, он наблюдал за домом.

Благодаря часто умирающим игрокам, все остальные знали,

что в этой игре смерть вешает на персонажа довольно мерзкие дебаффы продолжительностью семь часов и лишая при этом 40% от набранного за последний уровень опыта. Из -за солнца, вокруг не было длинных теней, с помощью которых он мог бы избежать собак, поэтому он стоял и думал, стоит ли идти в подозрительный дом или стоит подумать о то кого охраняют эти создания. Уровень у него был не большой по сравнению с местными, поэтому он собирался возвращаться назад, когда его мысли сбила открывающаяся дверь.

На её пороге стоял взрослый крепкий мужчина, в плотно сделанной охотничьей одежде. В его руках был большой таз с каким то непонятным содержимым. Он громко свистнул, поставив емкость у дверей, и собаки патрулирующие озеро, быстро побежали к нему прямо по озеру.

″…!″

На их место из пристройки выбежал другой пес неизвестного уровня, и принялся степенно расхаживать, давая понять любому путнику, что мимо него не пройдешь. Он решил, что стоять и ничего не делать, глупо, и набрав побольше в воздуха в грудь крикнул мужчине.

- Извините! Мужчина!

Тот глянул в его сторону, и немного помолчав, махнул рукой, заходя в дом.

ВОРон медленно стал двигаться к дому, надеясь, что столь странный хозяин не передумает, и не прикажет своим псам избавиться от незваного гостя.

Собака, до этого ходившая по только ей понятной траектории, остановилась и внимательно смотрела на него. Дом мужчины становился все ближе. К нему вел узкий деревянный мост. Видимо он бегать по воде не умел. Что ж, хоть что -то нормально в этом месте.

Проходя мимо двух псов, что стояли возле тары, он увидел в ней, кости и мясо каких то монстров.

В доме оказалось уютно и тепло. Горел камин, но дыма не было, словно его что- то всасывало. Видимо магия, не позволяющая кому -либо увидеть его издалека.

По стенам были развешаны, черепа разнообразных монстров. Мужчина сидел в кресле и гладил еще одного пса. Точнее не гладил, а погрузил свою руку прямо в него. По сравнению с теми, что были возле озера, этот выглядел гораздо мощнее. Пес лежал возле кресла в расслабленной позе, но юноша не верил, что животному будет трудно его убить, если он обидит его хозяина.

- Ну? Так и будешь молчать? Чего хотел? - Голос был без эмоций и говорил о том, что его обладатель не любитель гостей.

- Узнать кое- что хотел.

- Почему я живу в центре озера, а меня охраняют собаки? Почему они могут бегать по воде? Что я делаю здесь один? Что - то в этом роде?

- Нет, это ваше дело, и я не собираюсь лезть к вам в душу.

- Вот как? Из - за вас, грядут большие перемены и мне некогда отвлекаться на любопытство каждого путника.

-Тогда зачем пригласили меня в дом? - Уилл не мог понять ход его мыслей.

- Увидел кольцо на твоей руке.

″На таком расстояние?″

- Ясно. Я хочу предложить обмен? Я могу помочь тебе подготовиться к переменам, а ты ответишь мне на вопросы.

Охотник призадумался, смотря на Уилла. В его взгляде гуляло сомнение и недоверие. В конце концов, он вздохнул и ответил.

-Как тебя зовут посланник?

-Белый Ворон, а вас?

-Мое имя тебе не стоит знать.

Подумав, Уилл пожал плечами, и применил осмотр.

Глава 14. Испытание.

???:уровень???

Здоровье:???

″Это что за чудовище?!″ - ВОРон не смог удержать эмоции на лице. Оно исказилось в невероятном изумление.

- ЭЙ!!- Глаза мужчины внезапно почернели, и аура исходящая от него, будто горой придавила юношу поставив его на колени. Собака лежавшая секунду назад у кресла незнакомца, уже скалилась возле его лица. С её пасти стекал плотный зеленый дым.

- Не стоит злить гостеприимного хозяина!- Разозленный голос мужчины, как и его аура, не позволял даже шелохнуться.

Уилл стал как никогда серьезен. Реальность происходящего полностью выбила из него, чувство, что парень находится в игре. Он не мог позволить своему телу стоять на коленях. Никогда! Юноша будто находясь под тяжелым грузом, боролся с давлением, оказываемым на него. На пол стала течь кровь сначала из носа, потом из глаз.

″Боже!!!Почему так больно!!″

Сквозь всю это боль последнее, что он увидел это мелькнувшее на доли секунды имя. Кругом стало темно. Перед ним выскочило системное сообщение.

Внимание. Оказываемое давление, лишило вас глаз от перегрузки. Длительность эффекта 12 часов. Попытки продолжить сопротивление увеличат травмы. Возможна смерть.

- А-а-ааа

Он чувствовал, как лопнули его глаза, но из упрямства продолжал пытаться встать на ноги. Милиметр за миллиметром. Никогда он не преклонялся ни перед кем. Его гордость не позволяла делать этого даже в вымышленной игре. Он был готов на многое ради возможности заработать денег. Мыть полы, убирать улицы или прислуживать богатым. Но принципы, взращенные в нем его отцом, и позже подпитываемые им укоренились столь прочно в его сердце, что даже будь он в беспамятстве, его тело само будет противиться этому.

″Это всего лишь иллюзия! Это все не правда!″ - Он твердил это словно мантру, находясь в постоянном умственном напряжении.

- 300

Вам нанесен ментальный удар.

- 300

Вам нанесен ментальный удар.

- 300

Вам нанесен ментальный удар.

- Раагх!!!

Сообщения начали всплывать одно за другим. Уиллл закричал от боли. Ему казалось, что в его голову впиваются раскаленные спицы. Где то на уровне подсознания, он понимал, что уже давно должен был умереть, и возродиться в деревне.

Числа всплываемые в сообщениях давно превысили порого его здоровья, но почему то пытка продолжалась. Он словно заведенный, медленно поднимался, получая сообщения, одно ужасней другого.

Внимание. Оказываемое давление, лишило вас слуха от перегрузки. Длительность эффекта 16 часов. Попытки продолжить сопротивление увеличат травмы. Возможна смерть.

- ТВОЮ МАТЬ!!!

Он не понимал, зачем он это делает. Почему он не сдается. Боль была невыносимой и терзала его сознание. Это всего лишь игра, и никто из реальных людей не увидит его на коленях перед кем то, но душа пылала в ярости, от мысли, что какой то набор цифрового кода, пытается сделать, то что не смогли многие за все его годы жизни.

«Это просто фантомные боли, со мной все в порядке, со мной все в поря –а-аа!!

Уилл не знал, сколько это длилось. Порой казалось, что всего лишь минуту, а через мгновение, процесс растягивался на недели. Время сжималось и пружинило, меняя течение то в одну, то в другую сторону. Мысль бросить все и упасть, уже ни раз приходила ему в голову, но какое-то животное желание оставаться не подвластным никому, тянуло его вверх.

Со временем юноша стал слышать голос. Мягкий, убаюкивающий. Тот голос, которому лишь раз услышав, уже хочется верить. Он не предаст. Голос, до боли напоминавшей отца в детстве.

«Падай! Падай…хватит бороться сын, прекрати это и все закончиться. Зачем причинять себе боль? Зачем страдать? Подумай о сестре, неужели ты умрешь и оставишь её одну?

Упади, упади на колени…И все вернется на свои места»

″Что, черт возьми, это за игра?!″

- НЕТ!!

Отец бы никогда не попросил об этом. Он мог поверить, что всё что происходит сейчас, происходит на самом деле, он мог поверить, что земля скоро сойдет с орбиты. Он мог даже поверить, что его мечта обеспечить своей семье хорошее будущее, никогда не сбудется. Но во что он поверить не мог, это в то, что отец скажет ему встать на колени. Попросит его сдаться и бросить борьбу.

В конце – концов, он смог выпрямиться. Он уже получил сообщение, что его ноги сломаны, сухожилия порваны и, по сути, стоять он просто не мог. ВОРон не знал, но так оно и было. Его тело уже давно лежало, все в крови и с торчащими наружу костями. Все, что он чувствовал, вся эта борьба происходила в его голове. Благодаря капсуле его мозг, воспринимал ту информацию, которую считал истинной.

И когда Уилл смог встать, все это наваждение внезапно закончилось. Он понял, что лежит на полу. Шкала здоровья остановилась на 5%, но глаза , слух и прочие травмы, на самом деле присутствовали.

Испытание пройдено!! Вы совершили невероятное!!

Вы единственный кто прошел это испытание на уровне 100% чувствительности, показав упрямство, на которое способны единицы из сотен миллионов.

Благодаря чувствительности игры настроенной на 100% вы получаете:

+500 очков влияния;

+ 100 очков воли;

+ 30 ко всем характеристикам;

+ 20% к физической сопротивляемости;

+ 20% к защите против магии.

Вы получили титул ″Несгибаемый″.

Описание: Ваша воля сильна и непоколебима.

+ 60% к защите против ментальных атак;

+ 10 к атаке против всех монстров нематериального типа.

Уникальный навык: "Рев души".

Описание: Активный навык(ученик).Создает волну, атакующую окружающих, нанося проникающий урон 350-400, игнорирующий любую броню. Накладывает на врагов эффект ″растерянность″ длительностью 30 секунд. Враги не могут двигаться, находясь в растерянности.

Радиус: 10 метров.

Затраты энергии:250

Перезарядка:2 дня.

Глава 15. Радермин.

К вам применено заклинание "На пороге смерти".

Все ваши раны затягиваются и восстанавливаются.

Регенерация +35% на 1 час.

Уилл читал сообщения, но был совершенно опустошен. Такое расскажешь кому, не поверят. Вот что значит чувствительность на 100%. И ведь никто не обманул. Награда оказалась даже слишком огромной. Но он не был уверен, сможет ли еще раз вытерпеть что-то подобное, даже ради таких бонусов. Боль была более чем настоящей. По его телу время от времени пробегала волна дрожи, сковывая его на доли секунды, а потом он снова расслаблялся.

Два часа спустя, он смог снова видеть и слышать. Заклинание, которое к нему применили, видимо было не меньше легендарного ранга.

- Как ты? - Услышал он голос. Мужчина будто знал, что он уже восстановил слух.

- Боюсь, ответ тебе не понравится, Радермин. – Ему было так плохо, что он уже забыл о всякой вежливости. – Да, можешь не удивляться, я смог разглядеть твое имя перед тем, как лишиться глаз. Проклятая сволочь.

Радермин был зол, услышав это, но больше всего впечатлен.

"В такой агонии, он смог увидеть, то, что было спрятано."

- Что ж, Ворон… Вороны вестники либо несчастья, либо перемен. Каким вороном являешься ты?

- Я тот, кто может помочь. Я не провидец и не ведьма. Чем

обернется моя помощь, покажет лишь время. - Уилл наконец встал и, пройдя ко второму креслу, упал в него.

- Хм... - Охотнику это явно не понравилось, что тот не спрашивая, уселся в его доме, но человек перед ним показал, что достоин выполнить миссию, от которой зависит его дальнейшее будущее. - Я не получил ответа, но и не услышал молчания. Ты смог удивить меня. Ты слаб телом, но твоя душа, словно душа дракона, закаляется от битвы. Я хочу предложить тебе миссию, она будет трудна, но времени у меня остается все меньше и меньше. Мне нужна одна шкатулка, которая находится у колдуна, из леса Таргада. Слышал о нем?

- Да.

- История долгая, и мы пока не друзья, чтобы я мог с тобой ей поделиться. Но всё, что тебе стоит знать, это то, что эта вещь принадлежит мне. Ты сразу поймешь, о чем я, как только её увидишь.

- Я должен убить колдуна?

- Ха-ха-ха, - невесело рассмеялся мужчина, - я повторюсь. Ты силен духом, но тело тебя подведет. Даже я не смог убить его, а насколько я силен, думаю ты и сам понял. Он смог перехитрить меня, и забрать мой единственный шанс на возможность… Нет. Пока тебе не стоит знать. Я вижу, что твоя профессия разбойник, так что ты должен украсть её. Если сможешь это сделать и остаться в живых, я отблагодарю тебя.

Вы заслужили уважение Радермина, проявив свою силу воли и пройдя испытание.

Вам предложена первая часть эпической цепочки заданий "Ящик Пандоры". Описание: Узнайте, где находится колдун, и месторасположение шкатулки.

Условие: Вы должны добыть информацию за три месяца.

Колдун не должен узнать, что вы выполняете задание Радермина, иначе вы никогда до неё не доберетесь, и задание будет провалено.

Награда: 11000 опыта, 100 золотых, возможность задать один вопрос Радермину и получить ответ. +15 очков расположения охотника.

"Чтобы что-то заработать, придется сильно попотеть." - Уилл криво улыбнулся.

Эпические задания были знамениты тем, что выполнить их в одного, было почти нереально. Если, конечно, в условии задания, не было сказано, что его возможно пройти в одиночку. Но три месяца… Сможет ли он уложиться в сроки? Он представлял, насколько сложное получил задание. Один уровень колдуна чего только стоил.

Глава 16. Сестра.

Принять задание? Да/нет

С горькой улыбкой, ВОРон дал свое согласие.

Вы приняли задание. Отчет времени начнется с этого момента. Удачи вам.

Разобравшись с квестом, Уилл все еще сидя в кресле, обратился к охотнику.

- Радермин, ты сказал, что я слаб телом, и времени остается у тебя все меньше. Значит, поиск этой шкатулки, приоритетная цель для тебя, верно?

Охотник сузил глаза. Его голос был тихим и сквозил опасностью.

- Не забывай, с кем ты говоришь парень. Пусть ты и посланник, смерть никогда не бывает приятной. К чему ты ведешь? И не обманывай меня. Времени конечно не много, но я могу подождать кого нибудь более подходящего, чем ты.

- Мне незачем лгать. Всё что я хотел спросить, сможешь ли ты дать мне своих друзей для охоты, чтобы я смог стать сильнее?

- Ты про них? – Мужчина мотнул головой в сторону пса.

- Да.

- Ты слишком наглый. Нет, я не собираюсь облегчать тебе работу. Ты должен сам стать сильнее. Считай это еще одним испытанием. Но я могу пообещать. Если все же ты сможешь вернуть мне шкатулку, через полгода, то я так и быть, отдам тебе одного щенка.

Внимание. К заданию "Ящик Пандоры", было добавлено дополнительное условие. Верните шкатулку в течение полугода, и охотник подарит вам щенка дымчатого пса.

Уилл только молча качнул головой, принимая информацию к сведению. Попытаться стоило.

-Ты долго еще тут сидеть собираешься, а? – Аура, исходившая от охотника, начала сгущаться, и было видно, что он вот- вот сделает с ним, что-то плохое.

-Уже ухожу. – Раны на его теле зажили, все дебаффы пропали и ВОРон махнув рукой направился к двери.

-Последний вопрос.

-Ну.

- Когда я достану шкатулку, где мне тебя искать?

-Я никуда не планирую уходить. Но ты прав, может

произойти всякое. Возьми. Вернешь вместе со шкатулкой. – Он достал из сумки небольшую статуэтку в форме пса и кинул её юноше.

"Осмотр"

Предмет: Вестник(уникальный).

Описание: При активации издает собачий вой, указывая месторасположение охотника на карте.

Покинув Радермина, вор остановился неподалеку от псов. Глянув на часы, он понял, что пора на выход. Сегодня произошло много всего и ему следовало отдохнуть.

Квартира приветствовала его звуками льющейся воды. Вернулся либо отец, либо заехала сестра. Уилл потянулся вылезая из капсулы и зашел на кухню. Это была Лея.

- Привет братик. – Она не обернулась, продолжая мыть картошку. – Давно ел?

Желудок Уилла услышав вопрос, тут же заурчал. Юноша неловко почесал затылок, и смущаясь улыбнулся.

- Извини. Ты надолго приехала?

-На пару дней. У нас в школе, будет проводиться какое то мероприятие и тем кто не участвует в его организации дали несколько дней выходных.

-Понятно. Справляешься там?- Он встал рядом, и начал чистить лук с морковью.

- Как обычно, не переживай.- Она мило улыбнулась. – ты так и не расскажешь, что у тебя за план?

- Прости, но не сегодня. С отцом давно говорила?

- Буквально вчера. Сказала, что собираюсь тебя навестить.

- Значит с ним все хорошо. Это радует.

Его отец Дариус Томсон, работал в небольшой фирме, которая посылала его по своим делам в разные города. Поэтому он жил постоянно на чемоданах. Фирма была небольшая и занималась распространением холодильной продукции.

- Ты сегодня еще будешь заходить в игру?

- Скорее всего нет.

-Хорошо, а то я давно с тобой не сидела и не болтала. Я соскучилась чтобы ты знал.

-Прости-прости. Я и правда был сильно занят.

Вечер прошел быстро. Поев, они еще долго обсуждали последние новости, Лея рассказывала забавные случаи из школьной жизни, а Уилл просто слушал и отдыхал. Готовясь к неизбежным трудностям.

Глава 17. План убийства.

Пока сестра спала, Уилл умывшись и поев лапшу быстрого приготовления, полез на сайт аукциона. Аукцион был связан с игрой, и товары, покупаемые там, всегда попадали в личное хранилище игрока, как и деньги за продажу. Личное хранилище можно было приобрести, сняв комнату в таверне и тому подобных заведениях, или арендовав ячейку в банке. Это были так называемые временные хранилища. Для постоянного, нужно было приобрести свою недвижимость.

Уилл некоторое время подумал, стоит ли выставлять шлем на уровень 40+, и не поднимет ли это лишнего шума.

В итоге решив, что вряд ли из-за этого будут проблемы, он выставил начальную цену в пятьдесят золотых. Скрыв свой игровой ник.

Крысиный оскал(Золото).

Требование: 45 уровень

Описание: Шлем в виде пасти огромной крысы. Его зубы прочны и идеально прикрывают лицо от рубящих и дробящих ударов. Но остерегайтесь кинжалов и сабель и арбалетных болтов.

Характеристики:

+ 110 к физической защите;

+ 48% к защите от рубящих и дробящих ударов;

+ 15% защиты к навыку "каменный столб";

- 20% защиты от колющего урона.

Проклятый удар: Активный навык. Следующий удар

после активации, с вероятностью 33% наложит на противника одно из двух проклятий: "Слабость" или "страх".

Перезарядка: 3 минуты

Ограничения: Воин.

Закончив с этим, он зашел в игру. В «Восхождение» наступило утро. Ворон появился в том же месте, где и вышел из игры. Два пса так же охраняли свою территорию и при его появление тут же начали скалиться. Не давая им повода на него напасть, он отошел от них на пару десятков метров.

Он помнил, как раздумывал над охотой на этих псов, теперь его мысли на этот счет кардинально отличались.

Юноша двинулся в сторону деревни, делая большую петлю. Местные монстры были слишком опасны для него, поэтому он искал подходящую жертву. Прошло около трех часов, когда он увидел одинокую цель неподалеку от небольших гор. В ней была видна пещера из которой доносился грохот. Монстр, которого он увидел, был человекоподобным и держал в руках огромную кирку.

Расстояние до него было примерно шестьдесят метров. Идентификация ранга ученик действовал до сорока. Уилл подобрал несколько камней и стал кидать их все ближе и ближе к монстру, проверяя границу его территории. Когда было пятьдесят метров тот лишь нечленораздельно зарычал глянув на источник шума, но не сдвинулся с места, на сорока пяти, он взяв кирку двумя руками пошел проверить, что именно отвлекает его.

Уилл находился в стелсе, но рисковать все равно не собирался. Узнав примерны радиус , он отошел подальше и стал внимательно разглядывать близлежащую территорию. Выступы скалы, из которой доносились, судя по всему звуки добычи каких то минералов, не были обнадеживающими. Строя план убийства, ВОРон не сразу понял, что его что то смущает. Пусть тот, кто стоял на страже и выглядел страшно, но вполне возможно что это

не был монстр. Монстры не занимаются горнодобычей.

Если он ошибся, то он потеряет много времени и 40% опыта. Скидав вещи которые в случае смерти он не хотел бы потерять, в инвентарь, он собрался с мыслями и пошел к охраннику.

-Ргх, стоять человек!

Уилл подошел на расстояние допустимое для применения осмотра и выяснил кто находиться перед ним.

Лекор: Уровень ??

Здоровье:??

Помимо имени он ещё смог внимательно рассмотреть его. Бледная кожа, немного выпуклые глаза и мощное тело. Когда он говорил, его язык вылетал вперед, и можно было увидеть, что он раздвоен как у змей. Ростом он был около двух с половиной метров.

-Я говорить стой чужак!

-Простите,- Уилл поднял руку в знак приветствия.- Я услышал звуки и пошел на них. Я не хотел вам мешать.

- Ни делай шаг вперед больше. Или ты умер!

-Понял-понял. –ВОРон кивнул. – Могу я задать вопрос, после чего я сразу уйду.

-Хрр… Охранник внимательно посмотрел по сторонам, после чего уставился на юношу.

- Вижу ты один идти здесь. Угроза нет. Задавай вопрос.

- Что вы за раса?

-Мы племя хоргов, самые лучшие горнодобытчики!

Услышав это, Уилл понял, что его планы по убийству можно пока отложить.

Глава 18. В нужном месте, в нужное время.

- А как же гномы?

- Гррх..Не упоминать мелкая крыс при Лекоре! Иначе ты страдать.

- Хорошо. Вы лучшие не буду спорить, но почему ты стоишь здесь совсем один? И от кого защищаешься? – ВОРон не собирался сдерживать свое слово, задавая вопрос за вопросом. Его собеседник не отличался умом, так что вряд ли запомнил его слова.

- Ты задавать много вопрос. Ты врать мне.

"Однако в этом мире сложно перестать удивляться…"

- Я просто был рад узнать, что вместо этих жалких гномов, руду добывают такие сильные воины. Мне захотелось побольше, узнать о вашем племени. - Вор пожал плечами и собрался уходить, он не был уверен, что похвала сработает, поэтому лучше в запасе иметь несколько метров на случай побега.

- Гррх… - Хорг наклонял голову то в одну сторону то в другую, не зная что ему делать и наблюдая как уходит чужак. – Стоять! Не уходи отсюда, сюда идти. – Лекор изображал какое-то подобие улыбки, и махал киркой.

ВОРон усмехнулся и пошел обратно. Он не знал, какую выгоду он сможет тут получить, но узнать побольше о здешних местах ему явно не помешает.

- Говорить имя чужак.

- Белый ворон.

- Белая ворон…грхх, Меня Лекор. Ты тоже бить мелкая борода?

- Когда как. - Уклончиво ответил юноша. – Так от кого ты охраняешь штольню?

- Тут бегать монстра, небольшой, но верткий. Мешать работать, нападать неожиданный. Поэтому я здесь охрана.

- Хм-м….Может тебе помочь Лекор?- На лице разбойника можно было увидеть хитрую улыбку.

- Гррх…ты слаб чужак, но моя нравиться как ты звать наше племя. Сильная воин. Если ты не умер в первая бой, то можешь драться рядом.

Вам предложено задание : ″Смелая воина, охранять помочь″

Описание: Помогите охраннику племени хоргов, защитить своих рабочих до конца смены.

Награда:

+ 23000 опыта;

+ 30 золота;

+ 3 кг добытой марцевой руды;

+ 2 добытого камня изумруда.

Принять: Да/Нет

- Конечно я с тобой! С сильным хоргом, я всегда рад биться спина к спине! Уилл был искренне рад, но он конечно не собирался полностью участвовать в бою. Так при возможности нанести пару ударов, а лучше всего ударить в самом конце, чтобы опыта падало еще больше.

"Система скорее всего не одобрит моего отсутствия во время боя, так что нужно быть предельно осторожным."

Прошло два часа, когда появился тот, о ком говорил хорг. Монстр был тонким и выглядел, словно наземный комар без крыльев, но с двумя жгутами вместо крыльев.

Кровавый бегун. Уровень ??

Здоровье: ??

"Пора создать видео-бомбу. Начать запись"

С этими мыслями вор активировал стелс.

- Осторожный слабый чужак. Берегись жгут и хобот. - Крикнул Лекор и напал на монстра.

Тот действительно был шустрым. Комар орудовал своими руками-жгутами мастерски, отталкивался от земли для резкого разворота, благодаря чему моментально оказывался за спиной, но охранник был тоже не прост. Увидев, что кровавый бегун заходит за спину, он перекатился в сторону и ударил в то место где был своей киркой. Его удар попал прямо по жгуту, прибив его к земле.

Комар завизжал и выдернул окровавленную конечность. ВОРон решил воспользоваться возможностью и кинул ему в

затылок свой кинжал. Это был его день, вместе с уроном прошло пятисекундное оглушение, но так как монстр был гораздо выше его по уровню, то вместо пяти секунд была всего одна. Этой секунды хватило, чтобы Хорг со всего размаху ударил оглушенного монстра киркой по голове. Тот как-то осел, и затряс своей сплющенной головой.

Кинжал вернулся к Уиллу, и тот атаковал комара со спины. Его урон по сравнению с хоргом был мал, поэтому он чисто физически не мог сорвать агр. Они били его около 6 минут, ВОРон ловко уворачивался от уже серьезно раненного монстра. Ему даже пришлось использовать сумеречный шаг, взяв за цель тень хорга. И вот спустя еще две минуты, тот наконец помер.

Глава 19. Новое место для прокачки.

Это было быстро. Вспоминая, как долго он бил крыс сорокового уровня, ему оставалось только тяжко вздохнуть. Там ему никто не мог помочь. Хотя может у местных и был воин, которого можно было завербовать, как и Лекора, но жителей было слишком много. Искать среди них нужного, он даже как то и не думал. Да и все разрешилось своими силами.

..Вы получили уровень..

..Вы получили уровень..

..Вы получили уровень..

Поздравляем! Вы получили титул ″Давид и Голиаф 5 уровень″, убив монстра выше вас на 50 уровней! Ваша сила увеличивается на +7 выносливость на +8.

Вы получили титул ″Неудержимый″, убивая только монстров выше вашего уровня.

Вы получили пассивный навык: ″ Аура гиганта″

Описание: От вас исходит таинственная аура. Монстры, одинакового с вами уровня и ниже, не будут нападать на вас если вы не будете их атаковать.

Этот бой, выигранный только из-за участия хорга, подарил ВОРону два уровня и хорошую пассивку. Из сообщения он понял, что монстр был в районе 85 уровня. И это не то что пугало начинающего разбойника, но заставляло задуматься, о градации мобов на этажах.

Самый низкий уровень, что он видел, был сороковой, каков же предел если даже не элитный -босс уже перевали за восемьдесят? Вопросы, на которые он, несомненно, получит ответы, когда увидит цифру своих ворот.

Раскидав заслуженные очки характеристик, и вложив очко навыка в уклонение, он обобрал труп и продолжил ожидать врага.

-Гррх. Твой не трусливый человек. Мой уважение ты. – Хорг подошел и хлопнул вора по плечу, отчего он чуть не упал на землю.

- Куда мне до тебя славный сын своего племени. Твоя кирка несет смерть любому врагу.

-Грро-хо-хо. – Лекор задрал подбородок от таких речей и закинув кирку на плечо ударил левой ладошкой по своему плотному прессу. – Моя нравиться твой разговор! Я приглашать тебя в дом племя.

Вы завоевали расположение хорга лестью и своим поведением в бою. Текущие отношения с племенем хоргов 14/100 нейтральное.

-Обязательно как -нибудь посещу. А где оно кстати находиться?

-Три тысячи раз шагать вот туда. – И охранник ткнул в сторону видневшихся вдалеке гор.

Время шло, кровавые бегуны, шли по одному с периодичностью раз в два-три часа. Семь часов спустя из шахты стали выходить работники. Посмеиваясь и рассказывая что-то друг другу.

-Гррх, Лекор! Твой ещё жив. Хорошо! Гррх. Сколько враг твой умереть? – Спросил хорг, который шел без кирки впереди всех, но за его спиной виднелась рукоять меча, а у пояса висел кинжал. Видимо это был второй рубеж охраны.

″Только почему у одного кирка а у другого нормальное оружие? Хм… Может кто-то важный?″

- Всего четыре, Гикор. Мне не хватил для разминка. – Он грустно вздохнул, после чего продолжил.

- Смотри, кто помочь развлечься. – Хорг указал рукой на ВОРона, - Говорит имя Белая ворон. Храбрая, но слабый как дитя.

- Гррх, его помочь твой? И правда хилый. – Осмотрев вора с ног до головы, тот покачал головой. – Пора дом Лекор. – Гикор не останавливаясь возле них, двинулся в указанную ранее охранником сторону.

- Прощай Белая ворон, если твоя мочь придти завтра, то я ждать. Мне нравиться слушай твои слова о моя великом племени. И вот, моя обещать награда. – Лекор договорив, взял у одного из добытчиков несколько руд и пошел за своими собратьями замыкая строй.

-О-о, мой славный недалекий друг, я несомненно буду здесь…Хе-хе. - Криво улыбаясь, тихо прошептал Уилл. Зайдя внутрь пещер, он глянул еще раз на полученные уровни и найденное с комароподобных монстров добро.

- Я точно буду здесь..

Имя: Белый ВОРон

Уровень: 40.

Глава 20. Первый страж.

С мертвых тел кровавых бегунов ему досталось всего три золотых, желудочный сок 6 фиалов, и два глаза. Он долго раздумывал, что делать ему с этими реагентами и сколько они будут стоить, поэтому пока оставил их у себя. В инвентаре оставалось еще место, поэтому выбрасывать он их не стал, решив, что продаст все в деревне. Сидя в пещере и разбираясь с добычей, он услышал звук сообщения.

Ваш аукционный лот был куплен. За неимением хранилища, ваши деньги за вычетом комиссии были привязаны к вашему аккаунту. Как только хранилище станет доступно, система автоматически отправит деньги в ваш сундук.

″Что ж, хорошо. Давно пора. Снимать комнату я пока не планирую, деньги стоит беречь. И почему до сих пор мне не отписался Пак?″

«Привет ужас. Есть чем обрадовать? Если тебя смущает цена, то так и скажи.

P.S: Помнится ты рассказывал, что знаком с человеком, который занимается монтажом видео. Сможешь прислать его контакты?»

Закончив с насущными вопросами. ВОРон не покидая пещеры, вышел из игры. На сегодня у него там больше нет дел.

По квартире разносился вкусный аромат домашней выпечки. Из-за подготовки к игре, а потом и самой игры, ему не удавалось нормально питаться. Он порядком исхудал, но глаза, несомненно, продолжали гореть. Он не собирался сдаваться.

-Привет. Как прошел день? – Вдыхая аромат, во рту

скапливалась слюна, отчего его речь выходила немного невнятной.

-Да уж лучше, чем у тебя. – Лея выглядела отдохнувшей и спокойной.

- Ну я рад за тебя. Честно. И раз уж ты настаиваешь на смене разговора, то когда ты закончишь готовить?- Уилл не моргая, перевел тему смотря жадно в окошко духовки.

- Ах ты жук! Я и не пыталась сменить тему. Наоборот, мне есть что рассказать. – Лея уперла кулачки в бока и хмуро смотрела на него.

- О, не сомневаюсь. Только прежде чем рассказывать, может все таки ответишь скоро ли будет готова еда?

- Ох… - Девушка покачала головой. – Ещё немного…

….

Поужинав и выслушав сестру, которая напомнила, что завтра уже возвращается в общежитие, Уилл принялся за просмотр форумов. И самой популярной была тема:

«Найден первый страж!»

Заинтересовавшись, юноша перешел по ссылке.

«Всем привет. Я не состою в кланах и являюсь обычным игроком. Мой ник Потерянный во времени. Вчера я качался на болотах Гилья, многие знают где это. Это локация для игроков 8-12 уровня. Так вот, занимался я вчера обычным делом, убивал утопленников и пиявок, пока не увидел нереально огромного змея. Он медленно полз в метрах 30 от меня. Было реально жутко народ! Длинный как не знаю что, я успел заметить его имя.

Дикий змей Набау(страж):

уровень 35.

А дальше произошла какая -то непонятная ерунда! Лучше это видеть самим. Ссылка на видео под темой.»

Хмыкнув, Уилл кликнул по ссылке, как и указал автор статьи, и попал на десятисекундный ролик. Ему стало интересно, что же там снято, когда увидел около тысячи комментариев под видео.

Щелкнув по нему, он увидел того самого, действительно нереально длинного, змея. Тот полз куда то в сторону от игрока, а потом внезапно уменьшился, превратившись в местного монстра похожего на пиявку. Даже имя над ним изменилось!

Болотный пиявец: уровень 9.

Здоровье: 750

″ Это ж как они его искать то будут?″- Парень был действительно озадачен.

Босс, который может менять свой облик. И это был всего лишь первый этаж?

Второй по популярности была раннее созданная тема с заголовком:

«Кто этот игрок?»

Его быстрый рост вновь заинтересовал массы, из-за чего эта тема поднялась в запросах на второе место. В комментариях была полная ересь. Чуть ли не каждый второй, утверждал, что видел

его, и за небольшую сумму в три золотых, переведенную на его счет, укажет место прокачки лидера рейтинга.

Уилл не знал, кто настолько доверчив, чтобы раскидываться золотом, но искренне их …не жалел.

″Только идиот поведется на это″

Однако, читая комментарии, он понял, что идиотов достаточно много...

Глава 21. Багровый бегун.

Утро следующего дня приветствовало Уилла пустой квартирой и отсутствием, каких-либо соблазнительных запахов с кухни. В капсуле он нашел записку.

"Братик. Я знаю, что ты не просто так пропадаешь в этой штуке. Но прошу, старайся хорошо питаться. Я постараюсь приезжать раз в две недели, на выходные.

P.S.: А лучше заведи себе девушку, которая будет тебе готовить :Р Пока-пока. "

"Ну да. А деньги значит, нам не нужны. Ладно, пора заработать пару уровней. Хе-хе."

Когда ВОРон вошел в игру, в шахте уже вовсю шли работы. Он направился к выходу, встретив такого родного хорга, стоявшего, как и вчера с киркой на плече.

- Привет лучшим горнодобытчикам и воинам из племени хорг. Давно вы пришли, Лекор?

- Гррх! Хилый смелая ворона. Привет и твой. - Рот хорга растянулся в улыбке. – Наш отряд здесь с утро уже. Я убить двух бегающих монстра. Успеть тело согревать. Помочь или свой дорог идешь?

- Конечно помогу, друг. – Радостный разбойник стукнул хорга по плечу.

- Гррх. - Хорг не остался в стороне и ответил тем же.

Вы больше не можете получить задание на помощь хогру. Теперь участие в бою, будет приносить опыта соразмерно

вашему урону.

Бегло прочитав сообщение Уилл закрыл его, понимая, что даже 5 % от монстра 80+ уровня лучше, чем ничего. Он не знал, как долго хорги собираются работать в штольнях, но упускать такую возможность точно не собирался.

В итоге, ВОРон занимался тем же, чем и вчера. Тыкал врага со спины, быстро уворачивался, чтобы не попасть под удар и, если намечалась опасная ситуация, применял сумеречный шаг. Дело не хитрое, но тут нужна была полная сосредоточенность. Монстр махал своими жгутами лихо, отчего шанс получить свое, был очень высок. Уилл применял активные навыки, чтобы зря не тратить время, зная, что повышение навыка приносит со временем все больше и больше плюсов.

В одном из боев он все же немного растерял концентрацию, от чего кровавый бегун зацепил его одним из жгутов. Здоровье резко просело до 3%. Он тут же отпрыгнул на максимально расстояние, прячась в ближайшую тень. Ему катастрофически не хватало лечащего навыка, а также зелий. Все что он мог, это есть хлеб, все так же лежащий в его инвентаре.

Пока он отсиживался в стороне, Лекор ловко расправился с противником, пробив ему голову своим излюбленным приемом. Кровь капала с его кирки, орошая землю под ней.Когда бой закончился, регенерация усилилась, позволив к появлению нового врага, восстановить силы.

Он перебрасывался словами с охранником, когда к ним быстро прибежала очередная жертва. Уилл не стесняясь находился за спиной Лекора, наблюдая за новым противником, единственное, что позволил увидеть ему навык идентификации, это имя. Он был все ещё слаб чтобы видеть более полную информацию. Но и одного имени хватило, чтобы понять, что охранник может и не справиться.

Багровый бегун (барон). Уровень ???

Здоровье: ???

″Пора бы позвать помощь в виде меча″- подумал Уилл и крикнув Лекору продержаться пару минут, на всей доступной скорости побежал в шахты.

Глава 22. Рев души.

Уилл ворвался на место разработок и чуть не влетел в Гикора, который стоял по центру туннеля сложив руки на груди.

-…? Белая ворон? Что твой забыл тут? – Хорг явно был не рад, что Лекор пропустил в шахты постороннего.

- Лекору нужна помощь. Срочно. На нас выбежал какой- то Багровый бегун и я думаю…-Договорить он не успел, так как Гикор сорвался с места, с незнамо как появившимся в руке одноручным мечом.

- Ну или так…- Уилл пожал плечами и рванул вслед за ним, боясь упустить возможность получить какой нибудь- бонус за убийство монстра класса барон, такого высокого уровня.

Когда ВОРон выбежал, то застал странную картину. Оба хорга с оружием в руках, направленным друг на друга, медленно ходили по кругу.

″Что за.. Что они творят? И где монстр?!″

Уилл внимательно оглядывал местность на наличие багрового бегуна, но тот словно исчез. Тем временем, воины наконец столкнулись. Их оружие выбило сноп искр и они быстро отскочили друг от друга. Их скорость была высокой. Звук металла и искры, слышались и виделись по всему пространству перед шахтой. Парень еле успевал следить за ними. В какой -то момент ему показалось, будто за спиной Лекора кто-то находится. Едва смазанная тень, очень похожая на того, кто, как он думал, сбежал.

″Он им управляет? Полезная информация, только чем она мне сейчас поможет…″

ВОРон понимал, что возможности влезть в этот бой у него, не то что мало, её просто не существует. Перебирая все полученные до этого момента навыки, он вспомнил описание одного…

Уникальный навык: Рев души.

Описание: Активный навык. Создает волну, атакующую окружающих в радиусе 10 метров. Нанося проникающий урон 350-400, игнорирующий любую броню. Накладывает на врагов эффект ″растерянность″ длительностью 30 секунд. Враги не могут двигаться, находясь в растерянности.

Затраты энергии:250

Перезарядка:2 дня.

Он еще несколько секунд колебался, а стоит ли вооще влезать в это дело, но подумав, что не стоит терять место для кача, метнулся в сторону хоргов. У них обоих уже можно было различить травмы. Левая рука Гикора висела словно плеть, Лекор же прихрамывал на правую ногу. Все это помимо воли Уилла

отобразилось в его голове. Он понимал, что риск очень большой, но и потенциальный выигрыш сулил неплохую награду.

″Рев души!″

От разбойника пошла волна воздуха, которая соприкоснувшись с Лекором, превратилась в еле видимую пасть.

-Ф-ф-ссс, - Багрового бегуна, будто чем- то ошпарило, и он стал проявляться за спиной хорга. Он немного пошатался, но несколько секунд спустя пришел в себя и уставился на Уилла. Очередной пример того, как разница в уровнях режет характеристики навыка.

″Сумеречный шаг!″

Он уже превращался в дымку, когда в его сторону полетели жгуты монстра.

По спине юноши пробежал холодок, а в голове прозвучала вполне практичная мысль.

″Черт! Видимо еще одного уровня мне сегодня не набить…″

И пока эта мысль проносилась в его голове, Гикор, который быстро сообразил, что причиной проявления монстра, является разбойник, уже стоял на пути багрового бегуна.

-Гррха! – Его меч отрезал жгут и, не останавливаясь, поменял свою траекторию, целясь голову врага. Тот увернулся, и их битва снова стала недоступной для юноши.

К тому времени, когда они оба уже выбились из сил, и стояли напротив друг друга, к хоргу присоединился оклемавшийся охранник. Вдвоем они стали теснить монстра, прижимая его к скале в которой находились шахты. Теперь они двигались медленнее, чем раньше. Уилл наблюдал за ними с безопасного расстояния. В его голове билась одна идея, и он старался не пропустить момент.

Когда он помогал Лекору, он заметил некоторую особенность у комароподобных монстров. Когда их жизнь близка к нулю, их хобот начинает слабо подергиваться, что видимо означало жажду крови, для восполнения своих сил. Именно за этим сейчас и следил разбойник, пытаясь верно угадать момент.

Удары хоргов, окончательно сломили врага, и тот уже несколько раз пытался сбежать. Его тонкий хобот мелко дрожал и дергался в поисках пищи.

Ошибкой ВОРона было то, что он не продумал этот момент, а ошибкой багрового бегуна, было то, что его потенциальная пища, знала его слабость.

Когда монстр попытался рвануть в его сторону из последних сил, на его пути возник Лекор, и вонзил свою кирку в левый бок почти мертвого противника. ВОРон полностью понадеявшись на игрового бога удачи использовал навык меткий бросок, стараясь

попасть в голову бегуна. И то ли, сработала его ничтожно малая удача, то ли у монстра оставался 1-2% жизни, но он дернулся и споткнувшись завалился набок.

Глава 23. Свиток «Туда и обратно».

Эльф восьмого уровня играющий за аркан мага, вместе с друзьями зачищал небольшое подземелье, в котором обитали желеобразнее слизни двенадцатого уровня.

Они имели сопротивление к любой магии, но как и полагается уязвимы к физическим атакам. Поэтому тут ему отводилась роль больше наблюдателя и немного роли мага поддержки. Скрытые пещеры были найдены два дня назад их компанией, возле отдаленного городка Лаки-Ан.

Локация была чуть выше их по уровню, но их было восемь человек от восьмого до десятого уровня, поэтому компания хорошо справлялась.

Игровое имя парня было Дей-Гард. Он приобрел игру чуть больше недели назад и как истинный фанат фэнтэзийных миров, отдавался игре полностью.

Перед ними прямо с потолка свалился еще один слизень и что-то побулькав на счет группы игроков, выплюнул кусочек своего тела в танка, стоящего впереди всех.

Лидером их группы была девушка, айкал. Это раса, в основе которой, лежит управление магией создания. Они могли создавать небольшие стены позади врага, чтобы тот не смог увернуться от удара, отпрыгнув назад. С поднятием уровня им становились доступны более сложные заклинания.

Лестницы для подъема в труднодоступные места, мосты для перехода над пропастями или как средство оторваться от врагов, после чего разрушить его. Они были магами поддержки и помощь одного такого мага с отличными навыками игры, в перспективе стоила очень много. Функционал их заклинаний и хорошо работающая голова могли сильно помочь любой команде.

- Кирт! Не дай ему достать лекаря своим плевком, мы чуть не вайпнулись в прошлый раз из-за этого. - Крикнула девушка танку создавая невысокую стену перед хилером, чтобы тот в случае чего мог спрятаться за неё.

Дело в том, что эти слизни были заточены на борьбу с магами. Плевки попадая на них, высасывали ежесекундно манну, а лекарь без манны, простой мешок с костями и мясом.

- Я помню Альтея!- Сквозь зубы проворчал Кирт. – Тогда просто все вышло немного из под контроля..

- Вот и смотри, чтобы в этот раз такого не случилось.- Вздохнула девушка. – Парсек и Злобная лиса, расстреливайте его быстрее, если придет еще один, станет не до смеха.

- Поняли босс. – Брат и сестра ответили в унисон.

Брат был тифлингом с двуручным мечом, а сестра снайпер с длинным луком.

Время шло и они методичном зачищали данж.

Вор вскрывал и обыскивал сундуки, находил малочисленные ловушки и через несколько часов, они уже подходили к логову босса. Восстановив силы, они обсудили стратегию и зашли в в пещеру с высокими потолками в центре которой лежала четырехметровая туша матки слизня.

Матка слизней: Уровень 14

Здоровье: 1600

Бой был долгим, несколько раз они чуть не слили игру, но благодаря быстрым действиям их лидера, где вовремя поставленная стена, где внезапно появившаяся небольшая яма,

они справлялись. Матка призывала по три слизня седьмых уровней на помощь, но с ними оперативно справлялись два бойца милишника, Бальтар и Змий искушения.

Наконец матка испустила свой последний вздох и растеклась по земле, оставляя вместо себя мешочек с лутом. Так как Дей-Гард, ничем толком не мог помочь в данном рейде, то он собирал все что выпадало с монстров.

Подбежав к мешочку он запустил в него руки и все его содержимое перекочевало в его кольцо.

- Что там? - Спросила его Альтея?

- Та-ак…4 золотых и 13 серебряных монет, ремень серебро… Ух ты! Серьги с рангом золото! Вот это повезло. Лидер лови характеристики. Еще несколько фиалов этой самой гадости, которой они плюются, только помечено что эта субстанция именно от матки. Ого! Нам еще выпал топаз 3 класса, на +3 к магии.

- Вау! Ух ты! - Команда хором поддержала его, такие камни были редкостью. Их использовали для инкрустации в шмот, оружие или ювелирные изделия.

- И последнее какой-то неопознанный свиток.

- Ну так опознай. –Лидер посмотрела на него, не понимая чего он медлит.

- Ну-у, тут вместо вопросительных, стоят восклицательные знаки. Подозрительно, в общем..

- Дай сюда! - Альтея протянула руку, ожидая свиток.

- Да ладно-ладно, я понял. Ну что поделать, я всегда был осторожным. Сейчас проверю.

- Будь добр. - Процедила девушка.

Их компания стояла ожидая результата, но внезапно вспыхнул портал и аркан мага затянуло прямо в него.

- Вот же… - Все что они успели услышать от него.

Вами был применен свиток «Туда и обратно». Вас перенесло на другой этаж сроком на один день. ВЫ можете либо спрятаться и ждать возвращения либо исследовать и открывать что-то новое. Решайте Дей-Гард. Удача улыбается смелым.

Глава 24. Бронируя «столик».

Так как вы находитесь на другом этаже, вы больше не можете использовать групповой чат. Для связи можно воспользоваться игровой почтой.

Дей-Гард несколько секунд не мог открыть глаза от яркой вспышки перехода. Это был первый раз, когда он хоть и не по своей воле использовал телепорт в этой игре. Цена на них была пока что не по карману их компании. Прочитав сообщения, он огляделся вокруг.

Эльф оказался на одном из уступов большой горы. Откуда- то снизу, раздавались громкие звуки ударов. Подойдя к краю и присев, он аккуратно высунул голову. Внизу сражались двое то ли монстра, то ли NPC. Они часто сталкивались и отпрыгивали друг от друга. Недалеко от них стоял человек с коротким ежиком черных волос. Он находился чуть поодаль и наблюдал за ними, чуть пригнувшись, словно что-то высматривая или к чему -то готовясь.

″А это кто такой″ -Подумал он.- ″Кстати, надо для начала отписаться лидеру.″

Открыв почту, он описал ситуацию со свитком и продолжил наблюдать за развитием событий внизу заодно и проверив их уровень. Расстояние до них было меньше сорока метров, но из-за битвы и того что он находился сейчас сверху, на него не обратили внимание. По крайней мере, молодой человек очень на это надеялся.

??:Уровень ??

Здоровье: ??

Что у одного, что у другого, информация была исчерпывающей. По его спине пробежал холодок.

Белый ВОРон: уровень 40

Здоровье: 750

″Так мало здоровья? И в отличие от двух других я вижу его уровень. NPC или игрок? Черт, слишком далеко для того чтобы разглядеть опознавательное кольцо.″

Пока эльф раздумывал над этим, снимая все на видео, события внизу начали быстро набирать обороты. Парень, стоявший до этого в стороне, резко сорвался с места оказавшись недалеко от светлокожих NPS. Он замер на доли секунды, словно в чем то убеждаясь, и похоже активировал один из своих навыков.

То, что произошло дальше, было похоже на какой- то бред. Дей-Гард, полностью погружавшийся в мир игры, воспринимал все очень близко. За спиной воина в руках которого была кирка, стал проявляться какой- то монстр. Его слабо видимая фигура, начала уплотняться образуя похожего на комара монстра. Эльф ради будущих зрителей, тут же активировал идентификацию.

??: Уровень ??

Здоровье: ??

Юноша вытащивший на свет это нечто, отступил обратно и стал буквально впитываться в тень. Эльф довольно долго играл в разные игры, но такого навыка еще в них не встречал. Монстр чуть было не убил превращающегося в тень парня, но того в последний момент спас второй воин.

Еще минут пять шла битва, к ней присоединился боец с киркой. Тварь пошатывалась, как между прочим и бледнокожие воители. Но все закончил как ни странно кинжалом игрока брошенным в монстра, рванувшего в его сторону.

″Это определенно добавит славы моему каналу на «Videoworld».″

…

Альтея читала письмо, которое получила несколько минут назад. По всему выходило, что на другие этажи можно попасть не только через врата. Пускай и ненадолго, но толковые игроки могли извлечь из этого выгоду. Она и её команда состояла в клане ″Азартные кости″ и она немедленно отписалась своему кланлидеру.

…

Найденный ими данж, с простым названием «Грот слизней», мог посещаться только одной группой за раз, и пока группа не выйдет, никто не сможет войти. Через час после того как Альтея отписалась, возле грота уже находились игроки из её клана, с одной задачей, фармить свитки телепорта.

Никто не знал, сколько раз придется убивать матку прежде чем еще раз выпадет свиток, не было исключением, что это был разовый лут, и в следующий раз его стоит ожидать в совсем другом месте.

Альтея отписалась Дей-Гарду, что она с командой ушла в ущелье тлена, тоже расположенное недалеко от Лаки –Ана, но с северной стороны.

Действия Азартных костей привлекли внимание их соперников, и те начинали разнюхивать информацию. Но их попытки проваливались одна за другой. К гроту были отправлены игроки заслуживающие доверия, а команде Альтеи было приказано молчать на этот счет. Единственное что узнали враги, это место и название данжа. Клан Азартные кости определенно забронировал этот «столик».

Глава 25. Долг.

В опциях рейтинга можно было настроить оповещение на одного или нескольких игроков. Опция в принципе то бесполезная, и была сделана по просьбе тех, кто планировал следить за прогрессом понравившегося им профессионала, дабы не мониторить рейтинг каждый раз. Или смотреть за перспективным новичком. Но это было по сути невозможно. Слишком сложная работа искать среди миллионов тот самый не ограненный алмаз

Серый кардинал никогда не думала, что будет пользоваться подобной функцией. На за последний два дня, звоночек упоминания изменений выбранного ей игрока, беспокоил её более чем пять раз. Это был шестой.

Она закрыла глаза и думала лишь об одном.

″Один, два или три уровня…хм…ставлю на два…Черт! Всего один?″

- Он там расслабился что ли? - Шепотом, в котором сквозил сарказм, спросила она у самой себя.

″Но 41 первый уровень…Алый берсерк сейчас всего лишь на 29. Где же ты ходишь ″монстр″? Где…″

…

Поздравляем! Вы убили монстра класса барон. Ваши действия стали решающими в этой битве!

Вами получен титул: ″Одиночка″. Вы отчаянно лезете в бой, не смотря на уровень врага, и выходите победителем. +3 к удаче, +7% к возможности нанести обездвиживающий удар

врагам превышающих вас по уровню.

Вами получен титул: ″От барона до виконта″.

Система: Вы убили двух монстров класса барон и виконт, превышающих вас на сорок уровней малыми силами. + 5% к защите против монстров класса барон. +3% к возможности получить уникальную вещь с тела монстров класса барон.

Уилл не стесняясь запустил руки в труп и изъял его содержимое. Посмотреть, что именно он достал ему не дал голос Гикора.

- Твой действие храбрая, Ворона спас хоргов. –Смотря на юношу, он протянул ему свой меч держа его за лезвие. – Взять в руку, подержи.

Уилл сначала подумал, что тот ему дарит его за помощь, но общаясь с Лекором последние два дня, он уловил смысл сказанного. Обхватив рукоять меча, он продолжал его держать в той же позиции пока воин хорг, проводил по острию своей ладонью.

На его руке появилась небольшая рана.

- Моим меч, ты взять добровольно моя кровь. Это ритуал. Теперь я тебе долг размером в мой жизнь. Я отплатить его пока не умер.

Впервые за игру, Уилл серьезно посмотрел на цифрового персонажа. Похожую клятву, ему как-то дал армейский друг. Нет, там не было ритуалов и прочего. Там было лишь слово. Слово, сказанное после того как он вывел его из под обстрела врага.

«Буду должен»

Смысл этих слов был понятен им обоим. Но служба прошла, и они не захотевшие больше проливать кровь людей, вернулись с войны.

Он не рассказывал об этом семье. А на интерес вызванный бóльшей суммой, чем положено простым солдатам, отмахивался, говоря, что просто попал особенные войска.

В итоге друг отдал свой долг, не жизнью, но работой. Благодаря ей он смог устроиться в хорошее заведение и поддерживать сестру.

″До чего же человечно″ - Подумал ВОРон.

- Я услышал тебя воин из племени хорг. Когда – нибудь, я приду за долгом. Смотри не умри до этого дня. – И улыбнувшись протянул меч рукоятью вперед.

Лекор тоже не остался в стороне, парень так и не понял, как он умудрился порезать руку киркой, но тот это сделал и дал похожую клятву.

Вы спасли жизнь воинам и рудокопам из племени хорг. Если в трудном путешествие вам нужна будет помощь, они не забудут своих клятв.

Текущие отношения с племенем хоргов 45/100 нейтральное.

До вечера монстры больше не нападали. За это время Уилл успел посмотреть на то, что выпало с багрового бегуна.

Из полезного было десять золотых и перчатки, к сожалению ни на его класс.

Багровый след(золото):

Требования: 65 уровень

Описание: Перчатки, созданные отвергнутым гнездом вампиром по имени Лагаониус. С помощью них он мог безопасно пить кровь своих жертв, сливаясь с их аурой.

Характеристики:

+102 защита;

+ 12% к регенерации;

+ 30 к выносливости;

+ 6% шанс полностью блокировать одну физическую атаку.

Навык: ″Слияние″.

Позволяет владельцу слиться с другим человеком на 3 часа и в момент жизненной опасности, обратить его здоровье в свое.

Особенности: Если эти перчатки увидит вампир из бывшего гнезда Лагаониуса, то вам не удастся избежать их внимания.

Ограничения. Воин, берсерк, вампир.

″Поставлю цену в 120 золотых. Вряд ли кому- нибудь это по карману, но я умею ждать…Хе-хе.″

Пока он сидел думая о своем и ожидая нападения, эльф о котором он не подозревал, так и продолжал там сидеть. Он все думал, стоит ли спуститься или же нет. Его любопытство не давало ему покоя, но осторожность, сдерживала его порывы

искать способ спуститься вниз. Он уже думал о том, какой фурор произведет видео, но услышав звук пришедшего сообщения, его лицо вмиг осунулось и стало выглядеть безжизненным.

«Дей-Гард, если ты снимаешь видео(А я точно знаю, что ты это делаешь. И я в принципе на твоей стороне), но Серый кардинал предупредила нас, чтобы мы не вздумали об этом кому-нибудь рассказать. Сам понимаешь, сливать видео, вариант самый наихудший. Она также выразила просьбу отослать ей снятый тобой материал на изучение. Альтея.»

″Да что же это такое…″ - Он тихо выругался и тяжко вдохнул.

«Я понял….» - отписался эльф.

Глава 26. Добро пожаловать в Латахорг.

Уилл поглядывал на медленно плывущие облака, солнце, что не торопясь соскальзывало вниз по небосклону, и обдумывал свои дальнейшие действия.

Это правда, что он набирает уровни быстрее остальных. Благодаря удачному стечению обстоятельств, ошибке системы и подозрительному убежищу на складе, он вырвался в лидеры. Но надолго ли?

В его первоначальном плане он собирался податься в самые глухие места, и там раскачавшись, начать, в зависимости от обстоятельств, захватывать земли. Где словом, где делом, а где силой и деньгами. Он с самого начала хотел осесть на выбранной им земле и развивать её.

И Уилл прекрасно знал, что этот процесс займет не месяц и не два. Год минимум. Но теперь он стал на шаг ближе к такой далекой цели. Он имеет самый высокий уровень на данный момент, эпическую цепочку заданий (которая в перспективе даст кучу бонусов), возможность попасть в скрытое братство, в котором он, однозначно, хотел бы получить специализацию. ВОРон пока понятия не имел, как он этого добьется, но если всего лишь одно кольцо обладает таким удивительным навыком, то что же ждет его в стенах самого братства?

В итоге, юноша решил остаться пока с хоргом и добить уровень до сорок пятого, а дальше - двинуться в сторону Аливийских гор.

- Белая ворон? - Его размышления прервал охранник.

- Что такое, Лекор?

- Мы скоро идти дом, твоя хочешь к нам?

- Хм… А почему бы и нет. – Планы планами, но заручиться поддержкой племени сильных воинов - никогда не повредит.

- Твоя нравится племя, я говорить! – Хорг хлопнул себя по животу, подтверждая сказанные им слова.

***

Группа хоргов и один разбойник продвигались в сторону, расположенного километрах в трех, леса. Гикор шел впереди, сканируя местность на предмет опасности, а ВОРон и Лекор следили за тылом. Войдя в лес Уилл неожиданно получил сообщение.

Вы входите в лес Таргада.

Вы первый из игроков посетивший это место. Вы получаете:

+4% к удаче на этой территории сроком на тридцать дней,

+1% к скорости персонажа.

″Таргада?! Он что настолько большой?″

Открыв карту ВОРон глянул на, посещенные им, открытые участки и, сориентировавшись, провел мысленную черту от деревни Скиавры к, ранее видимому возле неё, лесу, а после, от той точки до этого места.

Вид предполагаемой территории леса внушал ужас. И он уже не смел строить иллюзии на счет того, что этим все кончится. Там в темноте не открытой им карты, его, наверняка, ждет нечто

более машстабное.

″Как там? Найти шкатулку в лесу Таргада? Думаю, Братство тени, в ближайшее время, может не ждать меня...″

Они шли еще около двадцати минут, когда перед отрядом возникли высокие каменные стены, метров пяти в высоту. Осмотрев их протяженность, Уилл тихо присвистнул.

- Эта крепость и есть ваш дом? - Повернувшись к Лекору, уточнил он.

- Наша дом! Племя! Мы защищать свой семья от всякий монстр. Строить стена на много год.

- Я понял, понял, вы же самые лучшие и так далее. Верно? - Парень усмехнулся, входя вслед за всеми в открываемые врата.

Поздравляем! Вы первый кто посетил, городок Латахорг.

Вы получаете +25 очков влияния.

Вы получаете 2% к получаемому опыту на этой территории и близ неё,

+1% к скорости персонажа.

Его первоначальное мнение о племени, разбилось, как только он вошел внутрь. Он представлял палатки, сбитые на совесть деревянные шалашы или дома из глины. Но это оказался полноценный город: с лавками, центральной площадью и даже каким-то учебным заведением. Слева от врат была расположена казарма, во дворе которой молодые хорги постигали воинское искусство. Крики их ветеранов доносились даже до него.

-Белая ворон, - Лекор стукнул его в плечо. – Иди взять

крепкий питье и залей себе. Моя и Гикор, сходить шамана.

- Ты лучше скажи, можно ли у вас где комнату снять?

- Есть где! «Кирка и гор» шаги сто прямо.

- Спасибо, еще увидимся. – И парень пошёл в указанную хоргом сторону.

Пока он шёл, понял, что помимо хоргов тут жили и другие расы. Не понимая почему так, он решил об этом спросить у какого-то полупрозрачного существа стоящего за одним из прилавков. Телом оно напоминало обычного человека, но вместо волос у него на голове были маленькие змейки, и зрачки напоминали змеиные. Плюс ко всему его нижня часть блы змеиной.

- Извините?

- Что-то покупать или продавать? – Голос существа был флегматичным, А безэмоциональное выражение лица, наводило на мысль, что торговец стоит тут против своей воли.

- Нет пока, я хотел узнать, почему помимо хоргов, тут живут и другие расы?

- А, это. Так им и не ззапрещают. А теперь ессли вы ничего не ссобираетесь покупать и продавать, прошу уходите и не мешайте осстальным.

- Спасибо за информацию. И не посчитайте за грубость вопрос, а к какой расе вы принадлежите?

Торговец хлопнул себя по лицу, качая головой.

- Как я от этого усстал... Я наг. Вссё? Довольны? А теперь прошу уходите. – Уилл понял, что это существо все же может испытывать эмоции.

- Да, спасибо вам.

Недалеко уже виднелась та самая гостиница, про которую говорил Лекор, зайдя внутрь и арендовав комнату он поднялся наверх и открыл сундук.

Ваши деньги были пересланы вам с вашего аккаунта в ваше хранилище. Для дальнейшего использования хранилища, не обязательно посещать эту же комнату. Любое снятое или купленное вами помещение, автоматически предоставит вам доступ к нему. Более подробную информацию можно посмотреть на сайте, в разделе: ″Личные хранилища и их использование″.

Скинув все реагенты в сундук. Он лег на кровать и нажал "выход".

Глава 27. Скрытое в глубине.

Покинув капсулу, Уилл выставил на аукционе перчатки, и заваривая лапшу, полез на форум.

«Тема: Материк на Севере(1-ый этаж)»

«Тема: Виконт Лорд Скалистых жуков»

«Тема: Подскажите где найти отшельника Норта?»

«Тема: Я видел стража! (Второй этаж)

Уилл тут же щелкнул по последней статье.

« Мы вчера качались возле руин Ватаскории(Это где всякая нежить, для людей с других этажей, наши то знают о чем речь=)) так вот, качаемся мы, и тут прямо из воздуха с дики ржанием выныривает лошадь на которой сидит безголовой тип и несется куда то вперед, прямо сквозь стены!

Я успел просканировать его.

Дуллахан(страж): уровень 42

Здоровье: 7100

Всё! Вспоминая дикого змея с первого этажа, появляется мысль, что они постоянно путешествуют по карте, и для того чтобы их убить, нужно получить от кого то задание. По другому, просто не получится их поймать. Ведь этажи сами знаете, просто невероятно огромны.»

"Как всегда занятно.."

Прочитав еще пару тем, Уилл занялся упражнениями, разгоняя кровь и приводя мысли в порядок, и час спустя, вернулся в игру.

….

Выйдя из гостиницы, он увидел ожидающего его Лекора.

- Ты чего ждешь сильный воин?- ВОРон улыбнулся.

- Твой ждать шаман, звать к себе. Идти, я проводить Белая ворон

- Шаман? Что он хочет? - Юноша, идя за хоргом, пытался выяснить причину интереса шамана.

- Шамана мудр и сильный. Защищать наш племя сто лет по многу раз. Он е говорить о своих решений с кем-то.

…

Лекор привел его к невысокому зданию окруженному забором, у ворот которого стояли хорги экипированные от головы до пят.

- Белая ворон? – Рявкнул один из них.

- Так и есть. – Уилл кивнул головой.

- Твоя ждут. Идти!

ВОРон прошел мимо них, оставив Лекора позади. Двери были

открыты, и изнутри слабо виделся разноцветный свет. Шаман выглядел молодым, но в его облике, что- то напоминало умудренного жизнью старца. И самое главное он не принадлежал племени хоргов. К какой расе принадлежал сидящей перед ним, Уилл не знал, но и спрашивать в лоб не собирался. А уж те более сканировать его на имя и уровень. После того раза, он старался использовать этот навык лишь для опознания монстров.

Вокруг шамана стояло несколько свечей, каждая из которых горела разным цветом. В воздухе пахло смесью трав и благовоний. Шаман сидел в центре комнаты на коленях, держа в правой руке какую -то книгу, а в левой склянку с ярко красной жидкостью.

- Тот самый Ворон? – Его глаза, выдающие в нем слепца, открылись, глядя на человека. - Лекор и Гикор уже рассказали о тебе. Спасибо что спас их. Они хорошие воины и без них наша общая сила бы упала. Что ты хочешь получить за их спасение?

Уилл нахмурился. Конечно он не святой, его целью были не дать умереть хоргам лишь ради того, чтобы потом поднять свой уровень за счет их силы. Но та клятва, что они дали ему, не могла быть продана за дары шамана. Может он так и выражал свою признательность, но ВОРон решил ничего не брать.

- Мне ничего не нужно, но если ты хочешь, как -то отблагодарить меня, то ответь на несколько вопросов.

- А-а, ответы. Все когда – нибудь начинают искать их… Я вижу и в твоей душе смятение…нет, это, что – то другое, хм… Желание? Нет, что-то большее…Жажда? Да-а, именно жажда. Чего же ты так жаждешь мой друг?

Слова шамана, неприятно задели юношу. Он смутно осознавал, о чем тот говорит, но ему не нравилось, то что чужак лез в его душу.

- Прекращай..- Его лицо стало похоже на маску, а голос выдавал скрываемую злость. – Кажется, вопросы собирался задать я, а не ты.

- Ну да…если хочешь ответов… тогда выпей это. –Шаман протянул склянку с красной жидкостью и криво улыбнулся. – Это не отрава, не бойся, но и спокойствия я тебе не обещаю.

- …

- Выпей, и ты получишь даже те ответы, которые и не пытаешься искать. Ведь ты же сам выбрал свою награду…

Благодаря спасенным жизням, шаман дарит вам выбранную вами награду. Решать, что с ней делать, вам и только вам.

ВОРон не понимал, что происходит, но слова слепца, вызывали какое-то непонятное чувство. Что будет после того как он это выпьет и про какие ответы вел речь шаман?

- Хорошо. Давай сюда! – Уилл резко забрал склянку и больше не думая выпил все её содержимое.

Его тут же покачнуло, голова закружилось, и последнее что он увидел, это руки шамана подхватывающие его в падение.

Вы выпили: ″Зелье истины″. Уникальное зелье, приготовляемое только шаманом Гррахкатом.

Описание: Каждому выпившему его, зелье показывает только, то что подходит именно ему. Вытаскивая его скрытые желания, цели и мотивы наружу. Длительность эффекта 4 часа.

Уилл открыл глаза и понял, что оказался за партой своей бывшей школы. Он огляделся вокруг и увидел самого себя, маленького и плохо одетого мальчишку с такими же одноклассниками вокруг.

Но некоторые все же были одеты лучше остальных. У них были новые книги, стоящие достаточно дорого, модные рюкзаки и тетради. Они сильно выделялись. С самого детства он завидовал им. Тем, кто родился более обеспеченными, чем он и его сестра. Нет. Он не винил отца и даже мать, ушедшую, когда Леи исполнилось три года. Он проклинал судьбу, виня её в такой несправедливости. И это зависть, эта ненависть к бедности, постепенно разрослась в жажду.

Тут школа сменилась, его первой работой. Дворник. После кадры сменялись друг за другом, показывая все новые и новые работы, за которые он хватался, чтобы вырваться из порочного круга безденежья.

Уилл смотрел на все это, и его зубы сводило судорогой. В сердце горело пламя той обиды которую он так тщательно скрывал. На глазах проявились слезы. Он не хотел этого видеть.

- РА-А-А—А-А!!!! Прекратите!! Хватит! Зачем ты мне это показываешь!!! - Он уже давно забыл, что находится в игре. Плохие воспоминания, вытащенные из потаенных углов его души накрыли его с головой.

Он свернулся в пустом пространстве и закрыл голову руками.

- Хватит! Хватит! Хватит! Хватит! Хватит!!!

В каждом из нас есть что -то, что мы прячем глубоко в себе. Какое-то желание, стремление, какую- то надежду на чудо получить новый шанс.Уилл уже тогда хотел найти ответ на вопрос, каков он, вид с горы денег?

Постоянно бедный, он не желал такого будущего своей сестре... Так по крайней мере он оправдывал самого себя.. Ну и как говорилось, в каждом есть что –то, что мы боимся показать даже самим себе. И когда ему показали то, что он прятал, он будто снова впал в детство, когда убегая из дома на время, прятался где- нибудь и беззвучно плакал. Сестра не должна была видеть такого брата, как и его отец.

Уиллу не хотелось жить во имя денег, понимая что идеалами должны быть семья, дружба, что -то более высокое, но червь идеи что поселился в нем, грыз его сущность, ища выход наружу. И этот выход нашелся после разговора тех двух посетителей.

Он всегда умел двигаться к поставленной цели, и когда цель сама появилась перед ним, он не смог задушить мысль в зародыше.

Вершина!!!

Он хотел увидеть, какой вид открывается с вершины богатства!

Глава 28. Проклятый след.

Как только он принял свою жажду, его тут же выбросило из этого состояния. Он лежал на полу, весь взмокший. Вновь пережитые дни подкосили даже его. В его статусе висели два дебаффа.

"Деморализация"

Описание: ваша воля слаба, и вы будет наносить на 21% меньше урона. Энергия понижена на 15%. Длительность: 10 минут.

"Слабость ".

Описание ваше здоровье снижено на 10%, скорость снижена на 30%. Длительность: 10 минут.

- Ты нашел то, что искал посланник? – Голос шамана вывел его их прострации.

- Я… наверное, не скажу что именно это искал, но сейчас мне стало как-то…легче что ли. Словно то, что довлело надо мной все эти годы, теперь исчезло. Хм…Наверное стоит сказать спасибо? Хоть вы меня и не предупредили о том, что произойдет.

- Мало кто по собственной воле, решит столкнуться со своими внутренними демонами, но те, кто в итоге побеждают, всегда приобретают нечто ценное. Не так ли Ворон?

- Кто ты? - Уиллу не давало покоя, что система смогла достать его воспоминания из жизни, и вплести в игру. Это могло повлиять на психику пользователя…

- Я? Я просто старый шаман племени хоргов. Ничего более. – Спокойная улыбка, словно подтверждала его слова, и ВОРон

понимал, что не стоит добиваться ответа.

- Что ж, мне пора идти, может, еще увидимся.- Уилл собирался уйти, когда его остановили.

- Постой. Пока ты пребывал под действие зелья, я почувствовал от тебя старый след проклятия. Ты недавно боролся с кем -то одержимым некой фиолетовой аурой?

- Верно. Это была большая крыса. В Скиавре, что в нескольких километрах отсюда. К чему вопрос?

- Хех. Порой судьба благоволит храбрым, а ты несомненно храбр, с этим не поспоришь, слаб, но храбр. Может твое появление, было предначертано?

″Ну да, прямо игровой механикой и предначертано″ - Слабо улыбнулся про себя Уилл.

- Ближе к делу шаман.

- Хорошо. В нашем лесу появился недавно проклятый зверь. Скорее уже не зверь, а монстр. Он охотится в ночи, и никогда не нападает на большие отряды. Из- за чего мы не можем его убить.

- Пошлите приманкой кого-нибудь одного и сидите в засаде, пока монстр не попадет в ловушку. В чем же проблема?

- Мы пробовали, но он искусно избегает всего этого. Мы даже отправляли одного самого сильного воина из хоргов капитана Дрейрока. Но монстр словно чуял его ауру мощи и избегал с ним столкновения. Неделю Дрейрок путешествовал по лесу, но монстр так и не напал.

- А чем тогда могу помочь я?...А-а, на мне след проклятия, который и должен привлечь существо, так?

- Вы правы.

- Есть один момент. А как я с ним справлюсь? Я не капитан, как его, Дрейрок, и не силен пока для борьбы с проклятым зверем.

- Хм…действительно не силен, но как то же вы убили одного проклятого?

- Хитростью, как еще… - Вздохнул Уилл. - Хитростью и удачей.

- Ясно…Значит вам нужно стать сильнее.

- Это очевидно шаман. Кстати, а почему ты не можешь его убить?

- Я привязан к этой земле. И не могу уйти далеко. Так что пока единственный вариант, это вы, посланник. Стань сильнее и убей эту тварь, заражающую лес.

Вам предложено задание: "Монстр в ночи". Убейте проклятого зверя и принесите его голову в качестве подтверждения.

Задание для уровня 65+

Награды:

+15000 XP;

+90 золота;

+ 47 очков расположения у шамана Гррахката;

Возможность выбрать бижутерию на свой класс.

Примечание: В случае убийства монстра с уровнем ниже необходимого, вы получите дополнительно вознаграждение.

Принять? Да/Нет

"Да, но я определенно не полезу, не понятно к кому, не подготовившись."

Пока он читал сообщение от системы, ему пришло уведомление о новом письме. Письмо было от Светлого ужаса.

Глава 29. По следам про́клятой ауры.

«Привет ВОРон, извини что так долго, дела клана и прочее, сам понимаешь. Плюс проблема с этим стражем. На форуме наверное видел информацию о нем, так вот, это наш идиот рассказал. Решил привлечь внимание, чтоб его! Ну это неважно, разберемся. Сейчас на книги большой спрос, особенно с редкими навыками. Но так как мы можем их нафармить, мой лидер пошел на встречу, после того как узнал, что ты дашь большую цену чем на рынке(Не малую роль сыграло, то что я замолвил за тебя словечко;)). Так что не подведи меня. За все, восемь золотых, посмотри название и описание, может ты уже что- то из этого сам добыл. Светлый ужас.»

Уилл глянул на названия книг. Всего их было пять.

Книга навыка: ″Кража″, Ну с этим все было понятно, навык позволял обокрасть жертву.

Книга навыка: ″Шок″- Один из многих навыков оглушающих противника. Вешал трехсекундный «стан» при хорошем тайминге, сбивал магам каст.

Книга навыка: ″Трязный прием″ - Навык позволял бросать песок в глаза врагу, ослепляя того на две секунды.

Книга навыка: ″Отравление″ - позволяет нанести на оружие и стрелы с болтами концентрированный яд. Чем выше уровень яда, тем больше дополнительный урон.

Последняя книга была самой редкой, и разбойник не понимал, почему Пак решил её продать. Тем более, почему это позволил лидер.

Книга навыка: ″Двойная атака″ - один удар наносил урон как от двух атак с вероятностью 9%, и это не включая критического урона.

Сейчас у него в наличие было чуть больше 150 золотых монет и Уилл не откладывая, переслал товарищу 10 золотых. Такую помощь стоит ценить. Ведь он планировал обращаться к нему ни раз и не два. Иметь в друзьях человека из не самой последней гильдии, так же хорошо как иметь поддержку от племени хоргов.

….

Дей-Гард так и не пошел тем днем за странными воинами. Его настроение тогда было испорчено, и он вышел из игры, ожидая момента, когда его перенесет обратно на его этаж.

Когда он зашел в игру на следующий день, то стоял возле того самого грота слизней. Он уже знал, что данж занял его клан, поэтому отписавшись Альтее и узнав где они, направился к ним.

Эльф получил от лидера более чем хорошую награду. Хоть и не понимал за что…

…

Молли просматривала присланное видео уже в четвертый раз. Она пыталась понять тот ли это игрок, которого она ищет или же это NPC. Она в который раз проклинала эльфа, за то, что тот струсил и не стал выяснять этого. Но зато теперь можно было занести в список подозреваемых ник Белый ВОРон. ″Список, состоящий из одного имени, п-ф, это даже не смешно.″

…

Уилл вышел из дома шамана и вдохнул полную грудь воздуха. Время на часах показывало лишь полпервого.

-Фу-ух, надо бы перекусить. – И с этими словами его фигура исчезла.

…

Полчаса спустя, он снова стоял перед домом шамана. Он планировал уже уйти как понял, что шаман как никто другой подходит для чтения того кусочка бумаги, который он нашел у мертвого адепта тени. И собираясь уже снова войти к нему, так и застыл на полпути.

″Черт! Он же слепой!″ – Он развернулся и направился к воротам, и тут же снова замер.

″Тогда зачем ему книга, которую он держал, когда я вошел к нему? Ргах″ - И снова развернувшись, двинулся к старику.

Тот сидел в той же позе что и перед его приходом.

- Шаман, книга, что ты держишь, ты разве можешь её прочитать?

- О чем вы? Конечно могу, зачем бы я тогда я держал?

- Но ты же слепой…

- Ах-хах.. - Шаман беззлобно рассмеялся. – Понял-понял, нет посланник, я не слепой, моя раса просто от рождения не имеет зрачков. Вы что-нибудь слышали о Кхасах?

- Думаю, вы догадались, что нет.

- Ясно, так что вы хотели?

- Сможете ли вы перевести вот это текст? – С этими словами он достал клочок иссохшей бумаги и протянул старику.

- Гм…хм… это зашифрованное послание, но тебе повезло что язык мне знаком. Приходи дней через пять. Думаю, я к этому времени закончу.

- Спасибо Гррахкат. И пока я снова не забыл, расскажи все что знаешь о проклятом монстре.

- Это тебе к Вакору, он единственный кто смог

пережить с ним встречу.

- Хорошо, я приду через пять дней. Так что до встречи.

- Удачи вам посланник.

…

Вакора, охотника хорга, он нашел в доме, на который ему указал кто-то из местных, когда ВОРон начал их расспрашивать.

«Тук-тук-тук»

Он негромко постучал и через несколько секунд, дверь открыла маленькая девочка.

- Моя слыфать вас дядя. – Она была чуть больше метра, с такой же бледной кожей как у всех хоргов и с забавными хвостиками на голове. Её большие детские глаза, смотрели с любопытством на гостя.

- Привет дитя, Вакор дома?

- Папа лежа, болеть, ходить нет. – Она помотала своей крохотной головкой и указала внутрь помещения.

- Там.

- Спасибо малышка, я пройду? Мне нужно поговорить с твоим отцом.

Своими моргающими часто-часто глазками и хвостиками, она напоминал его сестру. Когда та, интересовалась чем-то новым, она всегда подходила к нему и тыкая пальчиком спрашивала:

- Бл-латик, а блатик, а где птенцы голубей? Большие ходят везде, а маленьких нету, а?

Она была любознательной, может это как то и отобразилось на её способностях к учебе?

Уилл вошел внутрь и вошел в комнату, в которой на постели лежал слабый хорг.

- Варок, ты можешь говорить?

- Мой да, но тихо-тихо. Кто твой, человек?

- Меня зовут Белый ворон, я хотел поговорить о той проклятой твари, говорят ты хорошо её разглядел?

Услышав разбойника хорг мелко- мелко затрясся, его лицо покрылось явно выраженным страхом.

- Варок! - Негромко привлекая внимание, продолжил Уилл, видя плохую реакцию на слова о монстре. – Я собираюсь его убить, но мне нужна твоя помощь.

Охотник снова осмысленно посмотрел на гостя.

- Смерть? Смерть эта монстр? Ты не смочь, никто не смочь! Наш капитан не смочь! Я смотреть как оно жрать мой друг. Нет! Ты не смочь!

Уилл продолжил будто не слыша хорга.

- Ты просто опиши мне его, его способности, если они были. Размеры, на кого похож. Хоть что-то, что могло бы помочь мне в битве с ним.

- Ты не слышать моя голос?! Хотеть смерть, будь как твой выбор! Оно огромен, будто медведь, коготь и клык, большой как мой дочь. Оно пускать страх кругом и остановить мой друг и я. Удар как быстрый стрела. Пополам. Всё! Идти из мой дом! Я больше не мочь говорить об оно. – Хорг отвернулся, на его спине был виден глубокий порез, который кровоточил, а из него исходил слабый фиолетовый дым.

- Хм…Погоди-ка…

Глава 30. Заряженный осколок.

Уилл открыл инвентарь и взяв осколок стал рассматривать его, а потом резко поднес к ране охотника.

Тот был ослаблен и не мог быстро отреагировать. В момент соприкосновения, раны с осколком, слабый фиолетовый дым начала с огромной скоростью всасываться в него.

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка. + 1 к удаче, +5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Хорг выпучив глаза, смотрел то на осколок в руках гостя, то трогал руками недавно жутко ноющую рану, которая вот уже неделю никак не заживала из-за этого дыма. Шаман говорил, что рана образована проклятием, и шансов что все пройдет было очень мало.

- Ты спас мой жизнь…Я благодарю твой за это. – Он склонил голову как мог лежа на боку лицом к нему. – Мой не забыть.

Уилл кивнул и направился к выходу.

- Стоять. Есть, что я мог говорить еще о монстр. Опасно его глаза. Один из мой друг, умереть странно, когда оно смотрел на него.

- Спасибо за информацию.

…

"Осмотр".

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 14/100

Описание: Полностью заряженный осколок указывает в то место, где находятся остальные. Объединив с новым осколком, его придется заряжать снова.

Этот осколок, всего лишь часть нечто большего. Найдите того, кто сможет вам рассказать об этом.

″Ох-хо-хо! Осталось поискать по лесу зараженные места, о которых упоминал шаман. Но ходить одному не вариант, стоит обсудить это с местными воинами. Где там Гикор?″

…

План был прост, с помощью Гикора он познакомился с капитаном Дрейроком, надеясь на то, что у капитана есть зуб на этого монстра. Так и оказалось. Услышав план, капитан сначала сомневался в этом, но узнав, что Ворон вылечил охотника, решил поверить ему. К тому же за него просили эти два оболтуса, Гикор с Лекором.

- Гррх! Слабый, но смел, да! Ты идти позади мой, когда наш групп идти в лес. Я помнить несколько нужный тебе место. Пять минут и врата, вход. – Сказав это капитан, пошел готовиться к походу в лес.

…

Через десять минут они уже шли по лесу. Их было всего четверо. Капитан Дрейрок, Лекор и Гикор. Хорг охранник так и не сменил свою кирку на другое оружие.

Так как капитан создал из них группу, то каждому из них шло

равное количество опыта. Уилл узнал об этом перед самым походом, когда получил сообщение о вступление в группу от капитана. Местные не останавливались на своем развитие. У каждого из NPC была своя цель. Стать лучшим охотником, сильным воином, хорошим кузнецом или горнодобытчиком.

Как «Император» следил за всем этим, Уилл даже не пытался обдумывать.

Дрейрок вел их уверенно. Через двадцать минут они наткнулись на небольших гусениц. Которые внезапно нападали с деревьев на ничего не подозревающих жертв. Они впрыскивали в них обездвиживающий яд и заворачивали их в коконы словно пауки.

Арахнитовый паразит: Уровень 67

Здоровье: 17300

Их было немного, но хоргам пришлось попотеть. ВОРон крутился как белка в колесе, стараясь не подставиться под удар от своих или от чужих. Иногда он даже успевал нанести одной из гусениц удар. Один раз даже прошел критический урон нацеленный на врагов выше его по уровню.

Бой был недолгим, лишь благодаря капитану. Гикор и Лекор были сильны, но капитан видимо был вообще на невообразимом уровне. Его удары сносили по 1000-1500.

На этот раз юноше не дали ни титулов, ни уровня. Опыта до 42 уровня требовалось много. На данный момент шкала заполнилась на 47%.

К первому зараженному месту они подошли два часа спустя. Этим местом оказался здоровый дуб, из которого тянулась та самая проклятая аура. Она сочилась из коры вместо смолы и словно пульсировала в дубовых листьях.

Возле него находился десяток волков.

Проклятый волк: Уровень 64.

Здоровье:17000

Глянув на них, разбойник сразу вспомнил, крыс. Глаза волков были такими же впалыми с фиолетовым дымом внутри. Тела источали смрад гниения, было непонятно как долго они находились в таком состоянии. Все это навело Уилла на мысль о какой то иной версии заражения. Потому что из крыс никаких кристаллов не выпадало. В тот раз он подумал, что это были просто воины того барона, но видимо он ошибался.

Волки увидев группу воинов, завыли и кинулись стаей на капитана. Хорги не позволили им его окружить взяв на себя по три каждый. Дрейрок сражался с четырьмя. ВОРон понимал, что в такой ситуации особо много не навоюет. Поэтому держался в стороне, время от времени втыкая в облезлые бока свой единственный кинжал.

Один из волков , который сражался Лекором, уже мигал красной полоской своего здоровья, и Уилл решил кое что проверить. Подкравшись сзади он воткнул свой кинжал в спину и зацепившись за него, достал проклятый осколок. Волк внезапно затрясся, тихо заскулил, и тут же упал, когда осколок вытянул всю энергию.

″Видимо они были убиты возле этого дуба, сражаясь с тем монстром. Но эта аура не дала их телам спокойно покинуть мир, заставляя их тела двигаться. Вопрос, есть ли в этом смысл? Или это просто побочный эффект?″

Глава 31. Причинно –следственные связи.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 20/100

- Капитан, не трогайте одного из волков. Нужно кое- что проверить.

- Твой или глуп, или…нет, твой точно глуп! Но я стараться не убить один.

Капитан уворачивался от ударов выбранного им волка, а остальных пускал под меч. Наконец, убив всех кроме одного, хорги окружили его, отвлекая его внимание от разбойника. Уилл как в прошлый раз подкрался к зверю и прыгнув на него, чтобы в случае тряски не упустить монстра, приложил к его видневшимся ребрам фиолетовый камень. Он конечно не был уверен на все сто процентов, только лишь на 98%. Кристалл снова засветился и начал жадно всасывать энергию, находившуюся в теле волка. Волк так же заскулил, мелко затрясся и повалился уже с нулевым здоровьем.

..Вы получили уровень..

Поздравляем! Вы получили титул: ″Не марая рук″. Вы убили монстра выше себя на 20 уровней с полным здоровьем, не ранив его ни разу своим оружием. Это уникальное событие.

Вы получаете:

+ 50 очков влияния;

+ 2 к удаче;

+ 6% нанести смертельный удар врагу чье здоровье ниже

20%.

Ваше имя становится более известным. О вас уже начинают ходить слухи.

Отношения с ближайшими поселениями +30.

Хорги неверяще посмотрели на труп волка, потом перевели взгляд на все еще обнимавшего его Уилла.

- Гррх…Твой какой-то странный, Белая ворон. –Качая головой сказал капитан.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 27/100

Посмотрев на мертвых уже волков, из которых исчезла аура проклятия, Уилл понял, что после второй смерти фиолетовый дым испаряется.

Не обращая внимания на удивленных компаньонов, юноша подошел к дереву и вставил осколок в самую глубокую расщелину.

Дуб завибрировал. Из под земли стал разносится гул. Осколок, впитывая ауру проклятия, начинал светиться все ярче и ярче, совсем не напоминая тот блеклый кусок камня, каким он был раньше. Дерево продолжало вибрировать, освобождаясь от фиолетового дыма. Даже атмосфера вокруг изменилась. Когда осколок впитал все без остатка, ВОРону послышалось, будто лес вздохнул с облегчением.

Вы очистили 1/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 51/100

Из проклятого места камень высосал очень много энергии. Но ВОРона заинтересовало ещё одно задание, связанное с проклятой аурой. Мозаика начинала складываться.

Некий колдун укравший ″Ящик Пандоры″, и который представьте себе, обитает в этом самом лесу. Сам того не ведая ВОРон шаг за шагом, влез в многослойный сценарий.

Лут с гусениц и проклятых волков особо не радовал, вещи не выпали, лишь несколько десятков золота и реагенты. Видимо это обычное место для поднятие уровней игроков 55+. В таких местах редко выпадает что-то путное.

Глава 32. Охотник или добыча.

Уилл со всеми этими свалившимися заданиями, совершенно забыл в момент выхода из городка включить запись, но в этот раз был во всеоружии. Пак так и не отписался на счет человека, способного смонтировать качественное видео. Стоило напомнить ему еще раз.

…

Прошло семь часов с момента их выхода из Латахорга. Группа посетила еще два проклятых места, убивая попутно, проклятых змей и чумных обезьян. Да, эти обезьяны, почему то отличались от остальных. Они так же были мертвы, с такими же впалыми глазами и фиолетовым дымом, сочащимся из глазниц, но они умели навешивать дебафф в виде чумы, которая снижала все характеристики на 27% сроком полчаса.

Проклятые змеи, плевались ядом и пытались укусить хоргов, но те шустро их сбивали на лету, отрубая, в конце концов, их головы.

С чумных обезьян Уиллу наконец выпала вещь подходящая ему по классу, но не подходящая по уровню.

Плащ скалолаза(серебро)

Ограничения:53 уровень

Характеристики: Падение с высоты менее чем 12 метров, отнимает всего лишь 10% здоровья.+8% к физическим атакам, + 3 к ловкости.

Требования. Нет

Лекор заразившийся чумой, лежал возле дерева расположенного у маленького озера и ждал когда эффект спадет.

Это было то самое третье проклятое место. Когда они сюда пришли сюда, озеро было фиолетовым и источало миазмы проклятия.

Сгустившийся над ним воздух был пропитан зловониями Убив обезьян Уилл положил осколок в воду и подождав когда все закончится. Достал его обратно.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 100/100

Взяв его в руки он почувствовал как кристалл куда то тянет. На карте замигала зона с предполагаемым местом обитания того самого заразившегося медведя.

- Капитан, я нашел его.

- Гррх! Веди!

- Пару минут. Я расскажу о том, о чем узнал от Варока на счет этого монстра.

Рассказав об особенностях монстра, ВОРон взяв кристалл в руки, направился в сторону, указываемую на карте. До места оставалось, судя по карте, несколько сотен метров. Вокруг чувствовалось какая-то угнетенная аура. Солнце уходило в закат, и лес погружался во тьму. На разумный совет Уилла, подождать до завтра, капитан категорически отказался.

Поэтому пришлось идти, чертыхаясь про себя.

"Это ничем хорошим не кончится…"

Дрейрок пёр вперед, явно не заботясь о маскировки, внезапной атаке и вообще любых планах. Что же произошло, что он так яростно пытался убить проклятого зверя?

На этот раз монстр не стал сбегать, и юноша догадывался, что причиной было присутствие игрока. Кристалл при приближение начал полыхать извещая, что они почти у цели ,когда на всю округу раздался ужасный рев. Не долго думая разбойник спрятал кристалл в инвентарь. Не хватало еще чтобы медведь поглотил второй осколок.

- ГР-Р-Р-А-А-АГХ!

Было хорошо слышно, как деревья впереди трещали, не выдерживая давления, и словно тоненькие прутья ломались одно за другим. Монстра еще не было видно, но его аура давила на Уилла.

Он глядел на раздвигающиеся деревья и его лицо судорожно начало дергаться. Из темноты леса на них шло огромное восьмитонное существо, некогда бывшее медведем. Его рост был приблизительно четыре метра в высоту, а когда тот встал на задние лапы и зарычал, то выходили и все десять. Осмотр.

Пещерный медведь(барон):уровень ??

Здоровье: ??

ВОРон нервно сглотнул.

″Чертов капитан!!″

Дрейрок и Гикор тут же рванули к медведю. Лекор продолжал стоять на месте. Глянув на него юноша увидел остекленевшие глаза хорга и как его тело мелко -мелко дрожало. Видимо это то, о чем рассказывал Вакор. Дебафф от страха.

″Вот и сработала ментальная защита.″

Тем временем капитан зашел справа, Гикор слева, и оба попытались подрезать его задние лапы, но монстр быстро опустился, и провел быструю атаку в сторону капитана.

Тот ловко кувыркнулся на ходу и вскочив продолжил движение, к своей цели. Проклятая тварь, не стала ждать, когда её начнут атаковать и ударила передними лапами по земле вызывая небольшое землетрясение. Уилл не представлял, чем может помочь в подобной ситуации.

Рев души полезен против врагов равного или ниже по уровню противника. Против чуть более высокоуровневых, как например багровый бегун, эффект урезается чуть ли ни до нуля, оставляя несколько секунд растерянности.

Единственное, что можно было попробовать это применить осколок, но риск по сравнению с безобидными волками, был невероятно высок. Тут вместо 98% были жалкие два, если не меньше. К тому же все могло произойти наоборот, и вместо того чтобы его осколок как-то воздействовал на тот что находится внутри медведя, он мог наоборот усилить монстра. А это сразу вайп их мини-рейда.

Пока он стоял в стороне и пытался не попасть под случайную атаку, Лекор уже избавился от страха и, воспользовавшись тем, что медведь отвлекся на Гикора и капитана, разбежался и подпрыгнув замахнулся своей киркой, нанося калечащий удар по задней лапе твари.

Его рев, снова разнося по округе. Медведь замер и начал не шевелясь смотреть на Лекора. Вокруг его глаз стала собираться энергия грозясь всколыхнуть небольшой участок под его взором.

- Лекор!!! Быстро в сторону!! - ВОРон метнулся к голове

медведя и использовал навык ″Шок″, успев сбить непонятный скилл барона.

…

Время шло, Уилл бегал из стороны в сторону, заходя к медведю со спины, и подрезая его лапы. Единственные навыки, которые он использовал это недавно приобретенный ″двойная атака″ и ″сумеречный шаг″. Пару раз эффект от двойной атаки прошел, нанеся 57 и 61 единиц урона, но в основном разбойник наносил по 20-30 единиц.

Уровень медведя был явно за девяностый, и это вводило в ступор, так как системой было заявлено, что на каждом этаже уровень врагов варьируется примерно в 30 уровней. И взяв крыс за отправную точку, ВОРон подсчитал, что восьмидесятый это потолок, но что если имелось в виду совершенно другое?

Например, уровни монстров от этажа к этажу складывались? Или монстры с маленькими уровнями присутствовали с расчетом того, что когда этажи будут открываться, новые игроки смогут выбирать не только первые три этажа для места дислокации, но и открытые на момент их регистрации…

Мысли проносились в голове, а тело продолжало монотонно наносить крупицы урона, этому восьмитонному чудовищу.

Когда у монстра опустилось здоровья, до одним хоргам известно, сколько процентов, его атаки поменяли свой стиль, и он начал чаще использовать свою пасть вместо лап. Полчаса спустя он впал в окончательную ярость и словно бык бегал за тем кто наносил ему больше всех урона, В основном это был капитан.

Но в итоге движения медведя стали замедляться, хорги были потрепанны и ранены. У Гикора по локоть отсутствовала левая рука, Дрейрок подволакивал левую ногу, из которой торчала кость. Лекор уже лежал истекая кровью в стороне.

Уилл от бессилия сжал зубы. Его тычки скорее делались для очищения совести, мол не только они прикладывают усилия для убийства. Он смотрел на хоргов и видел целеустремленность в их движениях. Цифровые существа, действующие благородней, чем большинство людей. Они понимали, что могут умереть в любой момент, но все равно шли вперед, стараясь уничтожить потенциальную угрозу для их родного племени.

ВОРон сам не понимал почему решил пойти ва-банк. Животное было ослаблено и было видно, что оно больше не могло контролировать проклятую силу. Больше не обходя медведя со спины, он понесся прямо на него, и когда до его морды оставалось пять метров активировал ″Рев души″.

Прозрачная аура полетела в сторону медведя и появившаяся пасть нанесла небольшой урон, отвлекая того на доли секунды. Пока медведь рыча собирался наказать мелкую букашку, Уилл со всего размаха закинул ему в пасть полностью заряженный осколок. Упав прямо перед, на мгновение застывшим медведем, он перекатился у него под животом и активировал ″сумеречный шаг″ уйдя в его же тень.

Медведь стоял с открытым ртом и не двигался. Капитан настороженно наблюдал за малейшими изменениями твари, после того как увидел, что сделал этой мальчишка.

Прошло около пяти секунд и медведь, истошно заревев, встал на задние лапы и стал пытаться разорвать свою грудь, словно пытаясь что-то оттуда достать.

Мелькнула вспышка и от него во все стороны понеслись волны проклятой энергии.

- ЛЕЖАТЬ!! - Закричал капитан предупреждая Гикора, и сам прыгнул подальше от зверя.

В воздухе что то загудело, тело пещерного хозяина начало набухать не выдерживая нагрузки от проклятой ауры. Его тело начало расползаться, словно нашинкованное этими волнами. Куски мяса отваливались оголяя его огромный скелет и тот медленно упал мордой вперед, издав протяжный вздох.

Поздравляем!...

Глава 33. Обитель мрака.

За несколько дней до убийства Уиллом проклятого пещерного медведя…

Светлый ужас стоял в компании соклановцев возле небольшой пещеры. Местное племя называло её Обитель мрака. Племя было диким и бедным.

Суеверия в их народе передавались из поколения в поколение, и никто бы не обратил на них внимания, если бы игрок из клана ″Душегубы″ не был одним из ярых фанатов собирателей истории вымышленных миров. Его имя было незамысловатым, Археолог, и ему нравилось раскапывать старые мифы и легенды, пару раз он так добрался до невероятно скрытых цепочек заданий в других играх. Это стало его хобби. И вот благодаря этому хобби верхушка Душегубов, нашла нить к заданию о страже этажа.

Археолог забредший в это племя искал старые склепы и храмы, в поисках преданий , когда услышал разговор двух торговцев на рынке. Их разговор шел, о том что безголовый рыцарь, спустя десять лет, снова появился. Местные, то ли сами придумали, то ли кто-то когда-то видел, что всадник заходил в эту пещеру, но окрестили Обителью мрака.

Выяснив у них про какую пещеру шла речь, Археолог передал это своему другу, ответственному за разведку в клане. Археолог был преданным игроком. У него было много хороших друзей как и в самом клане так и в не игры. Иногда они встречались в реальности чтобы посидеть в баре и отдохнуть.

Поэтому он даже не думал скрывать эту зацепку, но и разбалтывать не собирался. С приемом новичков в клан, в него наверняка проникли и шпиона от их дружественных и вражеских кланов.

И вот собрав доверенных лиц, лидер Душегубов играющий за класс вампира, осмотрел группу. Это был высокий мужчина, с аккуратной бородкой и в плаще с высоким воротником. Его лицо имело обескровленный вид, а из -под верхней губы выпирали два небольших клыка. Его уровень не был самым высоким в клане, но и не уступал ему. Самый высокий был у их основного милишника, 25.

- Мне не надо повторять, то что мы уже обсуждали. Идем обговоренным строем. Ничего не трогать без разрешения Делии, она вор, и сама соберет все что надо. Не забывайте, след, что нашел Археолог, может поднять нас в рейтингах на несколько позиций вверх. Ронни, не дай бог вздумаешь лезть вперед и испортишь съемку. Твоя задача охватывать всю картину целиком, в крайней случае мы тебя позовем чтобы запечатлеть какие - нибудь мелкие детали. В общем, стоишь в центре и медленно крутишь своей головой. Остальные не забудьте тоже включить запись, при монтаже все будет полезно. От этого зависит, насколько хороших спонсоров получит наш клан. Всё, погнали.

Группа молча кивнула, и вошла в пещеру.

Вы входите в Пещеры забвения. Вы первый из игроков посетивший это место. Вы получаете + 3% к опыту на этой территории, + 1% к скорости персонажа.

Локация предназначена для игроков с уровнем 27 +

Системное сообщение пришло каждому в группе. Такое сообщение выскакивало каждый раз перед открытием ранее не посещенного никем места.

Игроки глянули на лидера. От него зависело пойдут они дальше или нет. Тот нахмурился, обдумывая их положения. Риск вайпнуться повышался, но упускать возможность все же было нельзя.

- Слушайте, я конечно лидер, но в данной ситуации, тот кто не хочет умереть и терять с трудом заработанные очки опыта, может сейчас покинуть группу, мы подождем других людей.

Люди посмотрели друг на друга и улыбнулись.

- Всё в порядке лидер,- ответила за всех Деллия, веди нас.

Группа состоящая из восьми человек медленно двинулась вперед.

- Свет.

Волшебник реагируя на команду тут же запустил светляка над головами, освещая путь.

Несколько минут спустя впереди стали слышны звон цепей и звуки чего-то скребущегося о стены.

- Мя-я-с-ссо? – Группа нервно сглотнула, голос был жутким и усталым. Будто они и правда шли всего лишь на корм какому-то изголодавшемуся неизвестному.

- Туши свет! Быстро! Согранд, зажигай факел, от него пламя не такое яркое, как от магии, и будем надеяться, что оно не привлечет лишнего внимания. Нам не нужна толпа агрессивных мобов.

Свет потух, и лишь приглушено пламя факела освещала дорогу. Деллия двигалась впереди отряда, разведывая обстановку на наличие врагов и ловушек.

Через несколько минут она вернулась.

- Впереди четыре баньши 26 уровня, пещера небольшая, поэтому шум может привести остальных. А зная об этих монстрах,

кричат они как истерички.- Усмехнулась воровка.

- Сможешь сагрить по одному?

- Нет,- Покачала головой девушка, минимум двое, они стоят довольно плотно.

- Хорошо, двоих мы еще сможем запечатать ″тишиной″. Всем приготовиться.

Через полминуты группа услышала, звуки бега. Перед ними из стелса выпрыгнула Делли. На хвосте которой, передвигаясь на руках и ногах, словно животные, бежали уродливые женщины. Как только они появились. Двое мага, волшебник и чародей, кастанули на них ″тишину″ и её аналог, ″молчание″.

Танки перехватили по одному на каждого монстров, и спровоцировали их, отвлекая внимание от воровки.

Бой занял около трех минут. Баньши так и не смогли крикнуть, поэтому умерли в гордом молчание. Пока все били их, воровка уже вела оставшихся монстров.

Группа вошла в привычный ритм, уже позабыв о страшном голосе в самом начале…

Глава 34. Могильная яма.

Уже пять часов как они убивали монстров. Баньши, призраки, приведения, умертвия, обычные скелеты и скелеты разнообразных монстров. Череда нескончаемых боев продолжалась и продолжалась. Уровень монстров с каждым их шагом вглубь пещер, неуклонно повышался. Если сначала был 26, то теперь они убивали монстров 29-х уровней. Несколько из них и сами подняли уровни. Некоторым все еще не хватало.

Каждый чувствовал, что финальная битва будет совсем скоро. Те эмоции. Что они почувствовали в начале, услышав голос, постепенно усиливались. В воздухе витала пробирающая до костей аура отчаяния и голода. Что это было? Каждый из них задавался этим вопросом.

- Впереди пусто. Никаких ловушек, никаких дверей, порталов и прочего. Абсолютно пустая комната. Но аура что мы чувствовали последние два часа, там плотная до безобразия. Я с трудом вернула себе контроль. Я хоть играю на низкой чувствительности, и боль практически не чувствую, но от мысли что меня там могут сожрать, мне становится дурно…- Лицо воровки было бледным. Видимо то что она говорила было правдой.

- Мы точно не пропустили никаких потайных дверей и ходов по пути сюда?

- Мы не пропустили столько, сколько позволяли мои способности. Если и были какие – то пути, то их найдет только более прокаченный вор.

- Ясно. Ладно. Отдохнем пока, и через десять минут пойдем.

- Хорошо.

…

Отдохнув и восстановив силы, группа вошла в просторную комнату. Она была пустой, но аура, как и рассказывала воровка, была ужасно тяжелой и морально давила на них.

″Надо поскорее заканчивать, с этим, мы слишком долго здесь находимся.″ - Подумал лидер, которого звали Ночь.

- Всем держаться вместе. Деллия и Кракс, со мной. Он направился к противоположной от входа стене, на которой были нарисованы старые фрески. Что они изображали, стало понятно, после того как Деллия поднесла факел поближе.

- Твою мать… - Прошептала она.

Изображения вызывали инстинктивную дрожь. Несколько гигантских фигур насаживали людей на большие палки и обжарив на костре, пожирали их. Гиганты, находились недалеко от какого- то городка, в котором люди с ужасом взирали на их действия. Многие пытались убежать или спрятаться, но их все равно находили и протыкали их палками словно спицами.

Стена была широкой, и похожие изображения виднелись повсюду. Разве что размеры городов отличались. Возле некоторых, несколько отрядов рыцарей, пытались бороться с гигантом, но тот просто давил их, после чего отправлял к себе в рот.

Все было нарисовано настолько реалистично, что если бы здесь могло вырвать, то троица не удержалась бы от рвотных позывов.

- Что это за жесть?! – Воскликнул Кракс, тот самый милишник, который уже поднялся до двадцать шестого уровня.

- Если не ошибаюсь, это история этого мира. То самое зло… о котором говорилось в предыстории.

- Но где тогда Боги? - Нахмурившись, спросила воровка.

И правда, они обошли все стены, но не видели никаких Богов.

Внезапно над их головой раздался скрежет. Игроки, резко вскинув головы, вглядывались во тьму. Потолок пещеры был высоким и они не могли рассмотреть, что именно издавало звуки.

- Гл-у-у-упое мя-я-яс-с-со…- Шелестящий голос доносился прямо с потолка. Они узнали этот голос. Страх сковал их, и даже лидер не мог ничего сказать. - Вы-ы-ы ду-умае-е-ете, что з-з-на-а-ете и-с-сторию, но вс-с-сё э-э-это…ЛО-О-ОЖЬ!!!

Существо спрыгнуло с потолка обдавая стоящих в стороне людей облаком пыли и вони.

- Ис-с-стори-ия ло-о-ожна, ис-с-сти-ина вы-ыз-зовет у ва-с-с у-ужа-с-с-с. Хоти-и-ите уз-з-знать пра-а-авду?

Перед глазами каждого из них висело имя чудовища.

Могильная яма(барон): Уровень 33

Здоровье: 4700

Монстр выглядел как объединенные в один комок нескольких сотен тел. Он не имел формы и постоянно перетекал из одного состояния в другое. У него было множество рук голов и глаз. Он стоял на месте, одновременно смотря на каждого из них.

- Хо-оти-и-ите?

- Никому не двигаться! - Резко крикнул Ночь.

Все недоуменно уставились на него, не понимая, что он творит. Он конечно был лидером, причем очень грамотным, но сейчас творил явную глупость. Они ведь могут оставить здесь свои вещи, так и не зацепившись за квест с Дуллаханом

Но вампир уставился в пространство, и все поняли, что он что-то читает.

Вам предложено услышать еще одно развитие событий давным –давно ушедшей эпохи.

Принять? Да/Нет

Никаких наград предложено не было. Не было и сказано, что они не могут убить существо. Но мужчина понимал, что все это как- то связанно со стражем второго этажа.

"Принять"

Глава 35. Правда на выбор.

Игроки из Душегубов стояли возле Пещер забвения. У всех на лицах был виден еще не отпустивший их ужас. Двое давно вышли из игры и были недоступны за её пределами. Один решил навсегда бросить играть, а остальные, остальные плотно забивали в свою голову мысль, что всё то, что они видели, было лишь игровым сценарием и ничего больше.

…

Когда Ночь согласился на задание, монстр ухмыльнулся всеми своими лицами и крутанувшись на месте обдал всех кольцом дыма исходящего из его тела.

Внимание! Вам предложена уникальная возможность услышать еще одну версию происходящих несколько тысяч лет назад событий. Вы просто наблюдатели. Вы не сможете ничего поменять в истории, забрать отсюда вещи или оставить свои. История, это всего лишь отпечаток нескольких дней, лет или же столетий, посыпанный песками часов и оставленный человечеством. Кто её пишет? Победители? Или те, кто хочет ото всех что-то спрятать? Смотрите внимательно…

Группа оказалась на башне одной из крепостей. Кругом слышался крик, солдаты куда -то бежали, что то носили, и у всех на лицах было выражение какой-то растерянности, неверия, ужаса и отчаяния. Глянув за стены замка, они поняли, почему лица окружающих их людей, были такими.

Игроки могли говорить друг с другом, но никто не хотел. Или не мог. Перед их глазами открывалась, та самая картина, что они видели на стенах. Только на фресках, все было как то далеко, и не касалось их, но сейчас в непосредственной близости их пробрал настоящий ужас.

Гиганты, согнавшие возле себя сотни тысяч людей, выглядели невероятно огромными, метров тридцать в высоту. Они сидели у сожженной деревни расположенной возле замка, и использовали её в качестве костра. Их руки не глядя хватали людей, эльфов, полудемонов и остальных и насаживали на длинные палки словно на вертел.

Их крики были слышно даже на стенах. Они кричали и горели не понимая за что им уготована такая судьба. Выражение Деллии побледнело и она, закрыв уши, уселась на пол, чтобы не видеть всего этого.

Рядом с ними появился рыцарь с шлемом в руках и в сопровождение еще двух воинов.

- Это конец… Боги..тьфу ты, какие боги, твари! – Его лицо было белым от гнева.Он смотрел полными ненависти глазами на этот ад и сжимал до боли в руке свой шлем.

- Сэр, жителей уже увели в катакомбы, всего несколько сотен, остальных спасти не смогли…

- Я знаю! – Резко ответил рыцарь. – Наши полегли так и не добежав до этих уродов. Мы бессильны против них.

Стоящий рядом мужчина, который до этого молчал, смотрел из -под забрала, а потом тихо-тихо начал говорить, будто спрашивая самого себя.

- Разве это Боги? Это не могут быть они, голодные, безжизненные твари хаоса…не-е-ет, Боги они добры, честны, они мудрые существа. Я не могу поверить, что поклонялся им, чтобы они в один день сожрали мою семью…нее-ет, Это все происки дьяволов. Точно. Точно! – Он бубнил это, но кроме группы чужаков, которых никто не видел, его никто не слышал.

Душегубы слушали это и содрогались.

- Этт-т-то Боги? – Дрожа от страха спросила еще одна девушка, которая играла за лучника.

Они смотрели на этот кошмар, и вспоминали предысторию игры. Там все было красочно, героически. А тут... Тут в их сердца закрадывался холод.

Стена замка резко сменилась площадкой Огромного портала из легенды. Вокруг него стояло четверо мужчин и три женщины. Их одеяния были невероятны. Все было высшего качества. Они стояли по кругу закрыв глаза и что то тихо говорили. Несколько минут ничего не происходило, а потом все семеро открыли глаза и отошли на несколько десятков шагов. Пака и остальных перенесло вслед за ними.

Теперь они видели, что люди выглядели ослабшими и стояли из последних сил.

- Эй! Дранг! – Окликнула невысокая женщина мужчину с мечом и щитом. – Может сейчас хоть объяснишь, на кой черт мы ввязались в это? Никто не узнает о нас, горстка авантюристов, пожертвовавшая жизнями,. В обмен на что?

Мужчина не глядел на неё, продолжая чего- то ждать.

- На будущее... - Негромко ответил он

- Будущее? - Засмеялась девушка. - На кой мне забота о будущем если я уже буду трупом, а?

- Если мы все сделали верно, то есть шанс вернуться. Я же говорил уже об этом. Зачем ты снова спрашиваешь Лайси? - Спросил мужчина с капюшоном и посохом в руке.

- Не знаю, может хочу чтоб ты меня успокоил Зарадиус. - улыбнувшись ответила Лайси.

- Хватит уже! - Мужчина с копьем закрыв глаза потер лоб. - Сосредоточьтесь, еще не все закончено.

- П-ф... - Девушка сложила руки на груди и стала так же смотреть на портал. – Не верю, я что кто то сможет снова объединить мир. – шепотом сказала она и вздохнув замолчала.

Десять минут спустя, портал затрясся и превратился в ужасающих размеров воронку. Его чрево с ужасающий силой стало что-то засасывать. Несколько секунд спустя, в него начали влетать гиганты, яростные глаза которых, чуть не выпадали из орбит. Из их ртов вместе со слюной, сыпались части еще не проглоченных тел.

Они цеплялись за землю, их страшные морды смотрели на семерых людей и изрыгали проклятья.

Ночь и остальные не думали, что те даже могут говорить.

- ВЫ?!? Жалкие ублюдки!! – Завизжало одно из чудовищ. - Мы сожрем ваши души, когда вы сдохните. Найдем их в Забытых берегах, и вы никогда не переродитесь проклятые отродья героев.

Их руки вскрывали землю пытаясь дотянуться до героев, но портал продолжал, не переставая засасывать их одного за другим. Вскоре все закончилось.

Команду сковывал ужас от столь близкого вида огромных пастей чудовищ. Когда все они исчезли, те повернулись к семерым людям, но увидели как они начали исчезать в воздухе распадаясь на мельчайшие частицы. На их лицах было пустые выражения.

Они сделали свое дело. Предначертано или нет, дальше мир будет жить без них. Когда последний из них растворился земля затряслась, и мир стал меняться…

Глава 36. Возвращение и награда.

Поздравляем! Вы обнаружили скрытое свойство проклятого осколка.

+ 1 к удаче,

+5% к возможности обнаружить скрытые ловушки и тайники.

Вы получили уровень…

Навык "Двойная атака" перешел на следующий уровень.

Шанс нанести одной атакой двойной урон +11%

Уилл вывалился из тени, смотря на мертвого царя леса. Это был долгий бой.

- Как вы там? – Крикнул он Гикору с капитаном, сам в это время, направляясь к Лекору. Было видно, что тот еще, хоть и слабо, но дышит. И если ему не помочь, все закончится плохо. На его груди зияли четыре полосы от когтей, покрытые все той же аурой. Он мигом подбежал к медведю, вытащив все что выпало с него и не разглядывая толком забрал из лута уже объединенный осколок.

Вас посетила удача! Удача редко приходит, но когда приходит, то приносит то, что вам нужно. Вы нашли в добыче одно Зелье лечения (золотой ранг).

"Ха-а? Так вот как она работает!"

Прочитав сообщение, он сначала поднес к ранам хорга осколок, впитав фиолетовый дым, после чего влил в его приоткрытый рот лечебное зелье.

Вы спасли хорга от неминуемой смерти. Текущие отношения с племенем хоргов 73/100 нейтральное.

Проклятый осколок (уникальный).

Заряжен: 13/200

″Теперь понятно, почему так много проклятых мест. Сколько же еще осколков осталось? Единственный кто приходит в голову, и кто сможет ответить на вопрос, это Радермин, но тот не ответит без шкатулки…. Черт! Забыл сказать Паку о зельях. Теперь-то у меня есть деньги и их покупка не проблема.″

Не откладывая, он тут же отписался с пометкой «срочно». Вдруг Пак был свободен.

- Капитан?

- Что твой хотеть? – Он шел хромая, но на его лице была удовлетворенное выражение. Непонятно было, почему его не смущала торчащая кость…

- Вас есть кому лечить?

- Да, шаман жизнь на ноги ставить. К нему идти. Если удача нас, то мой и Гикор жить завтра.

- Далековато до шамана то. – Нахмурившись, ответил ВОРон, он не хотел, чтобы они умерли, желая продолжать пользоваться их силой. Ну и может еще немного из-за того, что за последние дни привязался к их странной речи, простому отношению к жизни и человечности. Но главной была сила и еще раз сила.

- Мы сильный хорг, мы дойти племя, если твой удачный судьба идти с мой и этот оболтусы.

Вам предложено задание ″Сильный, но раненный″.

Сопроводите хоргов в их племя.

Награда: +4000 опыта, +15 очков расположения.

Принять: Да/Нет

- Конечно я с вами, капитан! Только есть у меня еще одно дело незаконченное. Не могли бы вы отрубить голову этому мертвому зверю?

- Гррх!- Вместо слов, Дрейрок замахнулся своим мечом и с двух ударов отсек облезлую башку медведя. Засунув её в инвентарь, Уилл подставил плечо Лекору, и они неспешно двинулись в сторону Латахорга.

По пути им встречалась та же самая живность, что и до этого, но Уилл обходил их стороной, примерно уже представляя их радиус агра.

Ночью монстров было больше, чем днем. Поэтому разбойник торопился, зная, что сейчас они могут не справиться даже с одним из них. Через три с половиной часа они все-таки дошли до ворот, что сразу же открыли воины гарнизона, как только увидели, кто именно идет. Поприветствовав капитана и двух хоргов с ним, они вернулись к охране.

Поздравляем! Вы выполнили задание "Сильный, но раненный".

+4000 XP, Текущие отношения с племенем хоргов 88/100 нейтральное.

Возле шамана, охрана так же приложила руку к животу, слегка склонив голову приветствуя Дрейрока.

Гррахкат будто не меняя своего положения все так же сидел в центре комнаты и занимался чем-то своим.

- Старик, вот воинов принес. Подлечи их что ли.

Тот открыл глаза и осмотрев их раны, встретился взглядом с ВОРоном.

- Я слышал, что ты нашел способ обнаружить тварь, выходит это правда. Вы убили её? - Он не опуская глаз смотрел на парня, ожидая ответа.

- Сам посмотри. – Сказал Уилл и достал из инвентаря голову, которая занимала приличную часть пространства комнаты.

- Ты всё таки сделал это! – удовлетворенно покивав головой, произнес Гррахкат. – Только не вываливай её здесь, оставь во дворе, я позже её исследую, может получится разобраться, откуда пришла эта про́клятая аура. И вот, выбери то, что тебе понравится.

Поздравляем! Вы выполнили задание "Монстр в ночи".

+15000 XP, Текущее отношение с Гррахкатом 47/100, нейтральное.

Кольцо шутника (золото).

+15 к ловкости, +400 к здоровью.

Навык: "Сюрприз!". Пассивный навык.

Когда здоровье опускается ниже 10%, кольцо выпускает дымовую завесу радиусом 12 метров, позволяя пользователю скрыться от врага.

Восстановление навыка: 2 дня.

Требования: 60 уровень

Кольцо Тихий шаг (золото)

+12 к силе,

+5% к базовому урону от кинжала.

Кольцо позволяет беззвучно бегать.

Требование: 50 уровень

Ожерелье Гостя (золото) Часть сетового набора Гость.

В сет Гость входит: Серьга, кольцо, сапоги и плащ гостя.

Этим ожерельем некогда обладал известный на всю Гакронскую империю вор по имени Гость, которого называли так из-за его способности чувствовать себя как дома в любом месте. Особенно там, где он совершал очередную кражу. Но никто так и не узнал, как выглядел этот вор.

+23% к навыку кражи, +17% к скорости.

Навык: "Как дома"(уникальный). Пассивный навык.

Вас всегда приютят на ночь обычные граждане и селяне.

Требование: 65 уровень.

Выбор был не простой. Взять на 50 уровень и уже в ближайшее время начать им пользоваться. Взять сетовый предмет, у которого была очень странная пассивка, а что мог дать комплект, никто не узнает, пока не соберет его полностью. Или же кольцо шутника, которое действительно может помочь ему спастись. К тому же надо брать с расчетом будущей продажи. Взвесив за и против, он решил остановиться на последнем варианте.

- Хороший выбор, посланник. А теперь, за то, что смог убить монстра даже в своем слабом теле, выбирай, что ты хочешь? Уникальный навык или поднятие уже имеющегося до следующего ранга.

ВОРон криво улыбнулся. Шаман подкидывал задачку за задачкой. Поднятие каждого навыка давалось с трудом. Шанс найти книгу навыка с рангом выше подмастерья, был невероятно мал, а о легендарном и говорить не стоило. Игроки должны были

поднимать их своими силами за счет частого использования, или же уповать на удачу.

- Я так понимаю, что за навык, ты мне не скажешь?

- Нет, скучно мне, хочется понаблюдать за тобой. Возьмешь ли кота в мешке или тут и сейчас станешь гарантированно чуть лучше.

- Эх, старик, не дам я тебе развлечься, я возьму уникальный навык, с остальным разберусь своими силами.

Книга навыка "Без преград" (уникальный)

Позволяет передвигаться по стенам и потолку, время действия 50 секунд.

Затраты энергии:60

Восстановление навыка: 3 минуты.

"Отличный кот в мешке. Пушистый. Хе-хе. Но пора выходить из игры."

Глава 37. Послание адепта.

На следующий день, Уилл увидел, что шаман полностью восстановил ногу капитана, и смог уговорить его, сходить очистить еще несколько зараженных мест в лесу. Рука Гикора, также вернулась на место. Мощная магия позволяла многое.

Хотя ВОРон на самом деле и не торопился очистить лес. Его истинной целью было поднять уровни, чтобы наконец-то, приступить к поиску шкатулки. Он хотел уложиться в три месяца, чтобы заполучить дополнительную силу в виде дымчатого пса. Юноша не знал, насколько тот будет сильным, когда вырастет, но в эпической цепочке квестов, не может быть простых наград. Верно?

Поэтому следующие четыре дня он и несколько хоргов, во главе с Дрейроком, ходили по лесу в поисках тех самых мест. Капитан, помимо, найденных ранее, про́клятых объектов, помнил ещё одно место, а дальше у них начался поиск иголок в невероятно огромном лесу. По мере раскрытия карты, разбойнику начал приходить в голову один крайне пугающий вопрос.

Может ли лес Таргада покрывать целый континент данного этажа? Сегодня утром, проглядывая форум, он наткнулся на одну тему, в которой игроки скидывали скриншоты своих открывшихся участков карты, с первого по третий этаж, пытаясь таким образом увидеть масштабы проекта. И по всему выходило, что от общей площади карты первого этажа было раскрыто всего лишь ~24%, второго ~21% и третьего ~18%. Всё это было слаженной работой нескольких миллионов игроков! А Уилл находился здесь один. И, учитывая прошедшие недели, он, можно сказать, просто топтался на месте.

Но как бы он не был разочарован, выхода у него не было, поэтому он продолжал прокачиваться, пока имелась хорошая возможность. Два дня спустя после убийства медведя, они все же нашли еще одно про́клятое место. Это было еще одно дерево. Только юноша не знал его названия, так как оно являлось фантазией разработчиков. Перебив находившихся возле него зараженных монстров, похожих на жаб, с помощью кристалла и впитав энергию из ствола древа, заполнил кристалл на чуть более половины его ёмкости.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 109/200

Больше они не смогли ничего найти. ВОРон, в итоге, стал 46 уровня. У него оставалось три неиспользованных очка навыка. Он не тратил их, зная, что при получении специализации открываются новые ветки развития. Хоть стелс и стоило прокачивать, уменьшая радиус обнаружения у более высокоуровневых врагов, но пока особой нужды в этом не было. В случае чего он всегда сможет вложить туда очки.

С убитых монстров выпадали разные алхимические, ремесленнические и подобные ингредиенты для крафта. Общее количество золота, собранного с убитых монстров, составило 248 монет. Так же выпало несколько топазов 5 и 6 класса для инкрустации добавлявших +10 к интеллекту и +8 к ловкости. Две вещи, выпавшие из жабы и крылатого змея, были на 70+ уровни и не имели для него ценности, так что он отложил их для продажи.

По возвращению в город, он скинул все ненужное в свое хранилище, и отправился к шаману. Занимаясь гриндом в лесу, он не забывал о сроках, указанных старцем. Назначенное время подходило к концу, и он очень наделялся, что пять дней, не значат ровно пять дней.

Охранники уже пропускали его как своего, видимо сказывались репутация и какая-никакая молва по близлежащим землям об убитых им монстрах.

- Привет, старик. - Уилл не помнил, почему он стал так его называть, и почему тот так спокойно на это реагировал.

Шаман в этот раз не сидел в своей излюбленной позе, а находился за столом, на котором стояли свечи и были разложены несколько книг. Услышав голос, Гррахкат обернулся.

- А, Белый ворон, ты вовремя. Я как раз почти закончил расшифровывать, еще минут двадцать подожди. - И вернулся к прерванному занятию.

Уилл уселся прямо на пол, и строил предположения о том, как умер адепт? Почему он находился в маленькой комнате на складе и о чем хотел сообщить в своем написанном кровью письме?

- Всё. – Мужчина оторвал его от раздумий и подозвал к себе. – Я переписал текст на понятный тебе язык. Я не совсем понимаю, о чем идет речь, может ты сообразишь.

Юноша взял протянутый ему листок и стал вчитываться в послание.

«Братство в опасности. Секрет, что я узнал, дорого мне обошелся. Смертельно раненный, я смог спрятаться здесь, на складе моего деда, в тайной комнате лишь для того, чтобы успеть написать о заговоре против Тени. Латийцы и Святая земля объединились, тот кто найдет это послание, предупреди…»

Остальное не поддавалось расшифровке, так как видимо силы писавшего уже подошли к концу. Секрет расположения комнаты, наконец раскрылся. Но было сложно поверить, что они постоянно туда лазили через окошко. Оно скорее предназначалось для отправки почтовых птиц, чем для входа в комнату. Думая об этом, он понимал, что не всех деталей ещё хватает. Да и не было это столь важным.

Вы узнали волю мертвого адепта тени.

+2 к очкам влияния.

Текущее значение очков влияния: 577.

Вам предложено задание: " Вестник"

Предупредите братство о заговоре, если оно всё еще живо…

Награда: Неизвестно.

Принять: Да/Нет

″Кажется, попасть в братство не получится. По крайней мере не в то место, где оно находилось раньше. Учитывая, что я нашел не труп, а ссохшийся скелет, времени с момента его смерти прошло явно больше пятнадцати лет.″

- Спасибо, Гррахкат. Был рад нашему знакомству. Если что-то понадобится, я всегда помогу. А теперь мне пора покинуть ваше племя и заняться другими делами. – Уилл махнул на прощание рукой и пошел к двери.

- Прощай посланник. Если будешь в этих краях снова, приходи. Я всегда найду, чем тебя занять. – Улыбнулся в ответ шаман.

Глава 38. Законы мира.

«Тема: Откуда берутся предметы на 50+ уровень на аукционе??»

«Тема: Свиток "Туда и обратно", моя история путешествия и о свитках вкратце.»

«Тема: Кто-нибудь видел стража с 3-его этажа?»

«Тема: ДЛЯ ВСЕХ!!! Замечен рост мобов в уровнях!»

"развернуть↓ "

«Думаю, многие обратили внимание, что монстры в ранее низкоуровневых локациях, стали постепенно увеличивать свой уровень. Я, заинтересовавшись данным феноменом, спросил об этом у разработчиков, так как в сети по данному моменту ничего не нашел, и вот их официальный ответ на сайте игры (для тех, кто не видел):

"Не стоит удивляться росту монстров. Чтобы игроки не теряли интерес и концентрацию, пытаясь обнаружить ключи, монстры будут прогрессировать, основываясь на среднем уровне игроков, на конкретном этаже и в конкретной локации. Стражи так же не останутся в стороне. Чем сильнее игроки, и чем дольше они не могут поймать их, тем сильнее будут они становиться, обзаводясь новыми способностями, внешностью и оружием.

Наиболее продвинутые NPC будут помнить тех, кого убили, некоторые гуманоидные враги, смогут забирать добычу с трупов, обогащая свои карманы. Как мы упоминали ранее, мир вокруг вас не стоит на месте, и даже обычный гоблин может стать вождем племени. Но самой главной задачей всего этого является препятствие «Посланникам» разгуливать свободно по этажу и убивать всех налево и направо.

Так же стоит обратить внимание, что от вас же зависят все рыночные цены. Рынок будет пресыщаться всеми видами товаров, в обжитых городах, деревнях и так далее. Жизнь течет своим ходом, квестовые NPC могут умереть, города разрушаться и строиться снова. Вы влияете на мир, а мир влияет на его жителей. Удачной вам игры!»

Комментарии под этим постом перевалили за несколько десятков тысяч всего за несколько часов. Многие стали припоминать, тот или другой случай. Кабан 3 уровня, в Саркатовом лесу, через четыре дня был уже четвертого. Убитые лесными разбойниками и гоблинами игроки, при возвращении на место смерти, не обнаруживали своих вещей в кольцах. И было ясно, что их забрали не игроки. Так как игрок может взять вещи с трупа, лишь сняв кольцо, которое сразу же исчезало. И сотни подобных историй.

Глупые люди возмущались, но умные игроки понимали, что иначе игра потеряла бы свою идею и тот развитый мир, за который её так полюбили. Трудности нужно преодолевать всеми силами, ища выходы из, казалось бы, невозможных ситуаций, а какой интерес идти бить монстров, которых ты уже перерос на несколько десятков уровней. Топовые гильдии и те, кто шел следом за ними в первой сотне, давно заметили этот момент, и все их силы были брошены на поиски квестстартеров, которые приведут их к стражам.

Уилл тоже читал этот пост, но не переживал на этот счет. Половина от его уровня, была угрозой, разве-что грибу, спокойно растущему на опушке леса.

Он попрощался со своими, можно сказать, боевыми товарищами, и вышел за ворота. Юноша снова остался один в этом игровом мире, впервые с того момента как покинул Радермина. Его путь лежал обратно в деревню.

Благодаря новому навыку, ″без преград″, который он проверил еще во время крестового похода на проклятых по лесу с

хоргами, он мог теперь и в одиночку охотиться на монстров, не имеющих дистанционных атак. Для этого нужно было залезть на дерево повыше и потолще, и отстреливать их словно кур.

Он давно отписался Паку по поводу обновления своего арбалета и одежды, также снова напомнив про зелья. На данный момент его экипировка состояла из:

Куртка проходимца (бронза);

Поножи ветра (бронза);

Кольцо Красный глаз (бронза);

Кольцо сумрака (алмаз);

Кинжал полета (золото);

Арбалет храбреца (бронза).

Имея при себе чуть ли не целое состояние в 510 золотых монет (недавно ему пришло сообщение о продаже перчаток с аукциона), он мог позволить себе обновки. Учитывая, что в начале игры у него было всего 10 медных монет.

400 золотых он отложил на потом, ожидая обновления, в котором будет введена возможность ввода реальных денег в игру и вывода из игры и их конвертации. Когда обновление придет в силу, гильдии начнут вырываться вперед бешеными темпами. Пока было неизвестно, какой будет курс, но он должен быть готов. Оплата за учебу сестры не за горами.

Глава 39. Жадность.

Ориентируясь по карте, Уилл продвигался к деревне, чтобы поохотится и собрать травы. Миссии, что он взял перед уходом, до сих по висели в его журнале задач.

По пути он встречал мобов, бродящих по лесу поодиночке или небольшими группами. Один раз он застал момент, как покрытая иглами рысь 57 уровня, спрыгнув с дерева, напала на заблудившегося рогатого волка пятьдесят второго уровня.

Битва была недолгой, рысь пригнувшись к земле, зашипела и выгнув спину выстрелила своими иглами волку в голову. И если бы не это, то рысь могла бы и не одержать победу. Волк своими рогами и хвостом, на конце которого, был, напоминающий скорпионье жало, шип, изрядно потрепал охотницу. Видимо рысь была молодая, и пока не научилась толком выбирать подходящего соперника.

ВОРон не собирался связываться с местной фауной пока не найдет оружие, подходящее его уровню. Наконец, три часа спустя он оказался у закрытых ворот Скиавры. Воины, стоявшие на страже в этот момент, кивнули ему признавая его заслуги и славу, и открыли дверь, вмонтированную в одну из створок ворот. Держать ворота открытыми на враждебно настроенной территории будут только идиоты.

Пока Уилл ожидал письма от товарища, он решил прикупить навыков на его класс, может, найдется что-то полезное. Потому как за все время игры, ему так и не выпала ни одна книга навыка. Да и стоило, наверное, все же посетить несколько лавок с оружием, кто знает, может и попадется что-то стоящее.

Снова посетив вредного старика, запомнившегося разбойнику едким характером, он рассматривал список доступных навыков. Через десять минут просмотра он выбрал пару навыков, которые лучше других подходили ему, и цена которые ни вызывала острого желания кинуть в старика книгу.

Книга навыка: ″Разрез″.

Активный навык (ученик).

Разбойник может использовать свой кинжал, чтобы порезать врага, заставляя его обильно истекать кровью. Цели, подвергшиеся этой атаке, будут получать 35 урона от кровотечения каждую секунду в течение 20 секунд.

Перезарядка: 40секунд.

Ограничения: Берсерк, Воин, Вор, Охотник, Разбойник.

Книга навыка: ″ Засада″.

Активный навык (ученик).

Вы можете устроить засаду, слившись с окружением.

+40% к скрытности, +37% к базовому урону во время атаки из засады.

Невозможно использовать во время боя, когда враг видит вас.

Затраты энергии: 70

Восстановление навыка: 2 минуты.

Ограничения: Вор, Разбойник.

На всё это ушло шесть золотых. Он не мог постоянно надеяться на Пака, так как тот стал реже отвечать. А иногда нет времени ждать. Например, если бы тогда ему не повезло, и он бы ни нашел зелья, Лекора уже не было бы в живых. А это минус одна потенциальная боевая единица в будущем.

Пройдясь по лавкам, он увидел тот самый первый кинжал, от которого он был в шоке, после увиденных характеристик и цены.

Рассмотрев его ещё раз и сравнив с кинжалом полета, который был у него сейчас, он понял, что свой поменяет еще не скоро.

Второй кинжал не было пока смысла брать, так как у него не было навыка ″Владелец клинков″, позволяющего пользоваться одновременно двумя клинками.

Арбалет тоже пришлось покупать. Время было дорого, и долго ждать ответа он мог.

Самым доступным был:

Арбалет ″Напарник″(золото).

Требования: 45 уровень.

+ 140-154 урона;

+ 36% скорость выстрела;

+ 4% - поправка на промах;

+ 7% к возможности нанести проникающий удар, игнорирующий броню.

Дальность - 40 метров.

Особенности:

3 выстрела подряд, с задержкой в 2 секунды.

Ограничения: Вор, Разбойник, Охотник.

Скрепя сердце, он отдал за арбалет 45 золотых и еще 10 за подходящие по уровню болты. Выйдя из лавки, он вдохнул

воздух, и сквозь сжатые зубы тихо проклял Пака, после чего решил глянуть цены на зелья. Увиденное окончательно испортило его настроение, и он, злой, направился на охоту.

″Пора кого-нибудь убить…″ - С этой мыслью разбойник с арбалетом наперевес вошел в такой большой и неприступный лес.

Потравив час на поиск подходящих целей, он, наконец-то, нашел, подходящий вариант. Проверить их на наличие дальних атак было просто. Парень забирался на дерево, агрил монстра, и ждал его реакции. Если тот начинал кидаться, плеваться, залазить на дерево, взлетать, стрелять или выделять какой-нибудь газ, который мог его достать, он скрывался в тенях и начинал искать новый вариант.

После трех неудачных попыток ему, наконец, повезло, и он нашел то, что ему нужно. Это были похожие на жуков, покрытые корой и какой-то липкой жидкостью, монстры. Их было трое, и они лежали возле трупа лося, и впитывали через свои хоботы кровь животного.

Когда он выстрелил в одного из них, остальные даже не пошевелились. Тот, кого ВОРон выбрал своей целью, как-то медленно встал, и неохотно оторвался от пиршества.

Двое других задергались и сразу же потеснили третьего, будто намекая, что им больше достанется. Потревоженный монстр обидно засопел на них и повернувшись головой к Уиллу, направил на него весь свой гнев.

Кровавый жук. Уровень 63

Здоровье: 8700

Он двигался довольно быстро, и пробовал таранить дерево, но разбойник уже проходил этот этап, когда охотился с Дрейроком. Там он, сам не понимая как, привлек внимание моба

и, взобравшись на ближайшее дерево, тут же рухнул, получив дебаф на кратковременное оглушение.

Капитан тогда вовремя подоспел и убил монстра. Когда юноша поднялся, тряся головой и пытаясь понять, почему он упал, то увидел обломки дерева, снесенные мощными бивнями мутировавшего кабана.

Поэтому попытки жука протаранить толстый ствол дерева, были безуспешными. Вскоре поняв это, жук отступил под градом обстрела и, спрятавшись за другим деревом, прикрывающим обзор ВОРону, изредка выглядывал из-за него, будто выясняя, спустился его враг или нет.

Прячась за деревом, он постепенно регенерировал и, разбойник, поняв это, не на шутку разозлился. Его, казалось бы, безупречный план, не учитывал эту способность монстров. И всё из-за того, что он в основном боролся с про́клятыми, которые не могли регенерировать, или же находился под постоянным патронажем хоргов.

Нужно было что-то делать, и Уилл напрягая извилины, решил кое-что попробовать. Он перестал пытаться попасть в этого жука, и стал стрелять в тех, что пировали, пока их друг пытался убить нарушителя обеда.

Такой поворот однозначно не понравился ни одному, ни второму, и они, так же «встав из-за стола», стали пробовать таранить дерево. Видимо знания от увиденных попыток сделать тоже самое другим жуком, у них не откладывались, или же они были взбешены и пытались поскорее вернуться к трупу лося.

Пока ВОРон обстреливал их, оставшийся жук вылез из-за дерева и торопясь поспешил к оставленному животному. Парень только этого и ждал. Жуки увидев, что тот обедает без них, разрывались между тем, чтобы попытаться наказать Уилла, засевшего на дереве, и тем, чтобы вернуться к трупу.

Воспользовавшись моментом, Уилл, благодаря задержке в две секунды между выстрелами, резко водил арбалетом сразу по трем жукам, заставляя их снова собраться возле дерева. Это получилось не сразу, но вскоре он набил руку и когда они через некоторое время пытались прятаться, Уилл тут же переводил стрельбу на тушу лося, вызывая ярость у жуков, из-за чего они снова неслись к дереву.

Им определенно не нравилось, что драгоценная красная жидкость будет выливаться на землю, откуда они не смогут её достать.

Парень сообразил, что вовремя застал этих кровавых жуков, потому что если бы они не питались, то они бы просто прятались за деревьями и его попытка убить хоть одного окончилась тем, что он впустую растратил бы болты и время.

Жуков подвела их жадность и через восемь часов они один за другим, умерли возле дерева.

Вы получили уровень…

До 48 уровня не хватило совсем немного.

Глава 40. Бродячий шарлатан.

Следующие дни прошли в монотонном избиении этих жуков. Порой ему по нескольку часов приходилось ждать, когда они кого-нибудь убьют, чтобы потом он мог, не волнуясь, убить их. За это время он узнал новую информацию о них. Они один раз в день зарывались в землю, оставляя после себя вырытую воронку, которую после того, как выбирались аккуратно закапывали, стараясь возвратить ей первозданное состояние.

У него было два варианта, либо они так переваривали то, что выпили, либо откладывали личинки. Узнать какой, из этих вариантов, верный ему так и не удалось.

Три дня спустя у него уже был 51 уровень. Потратив, все очки, снова, на ловкость, силу и одно вложив в энергию, Уилл не стал трогать уже четвертое очко навыка. Он не был заядлым игроком, и понимал, что это может быть неразумно. Но подготавливаясь к работе в игровом мире, он много раз читал, что поспешное распределение навыков, приводило к такому развитию событий, что большинство из них остается за бортом при достижении высоких уровней. Поэтому не стоит вкладывать во все навыки подряд.

Закончив убивать и обирать трупы очередных жуков, оглядел приобретенные трофеи. Снова все для крафта. Он уже собрался закрыть окно инвентаря, когда обратил внимание на обычную с виду личинку. Их выпадало мало, но убив достаточно жуков, он собрал уже девять подобных личинок.

В инвентаре одинаковый товар из раздела все для крафта, складывался в одну ячейку. Пусть их даже будет тысяча. Все равно. Оружие же и шмотки занимали отдельные слоты. Поэтому, он поначалу не обратил внимания, так как личинка выглядело обычно, но почему она тогда занимала отдельное место?

"Осмотр"

???. (???) Описание: ???

(Для идентификации данного предмета, требуется идентификация ранга мастер.)

″Ого!? Любопытно...″

Наконец закрыв окно сумки, он аккуратно стал передвигаться по лесу, стараясь не привлекать к себе внимание. Он уже выяснил примерный ареал обитания данных мобов и двигался внутри него, иногда прячась от случайно забредших монстров.

Кругом было тихо, когда он внезапно услышал насвистывание.

″...?!″

ВОРон тут же применил ″сумеречный шаг″ и с помощью тени забрался на дерево. Это было медленнее, чем при использовании ″без преград″, но эффективней в плане маскировки. Оказавшись на верху, он укрылся в листве, и стал ждать.

Свист был слышен далеко, будто тот, кто шел, никого не боялся в этом лесу. Так вел себя Дрейрок, полностью уверенный в своей силе. Вскоре возле дерева остановился человек в броской одежде и большой цилиндрической шляпе.

Уилл, сдерживая вскрик удивления, продолжал следить за его действиями.

- Эй, путник! Не сиди на дереве, подходи и посмотри на мои товары! Всё самое лучшее и нужное, только для тебя и с превосходной скидкой. – Человек в красном сюртуке, цилиндре и большим саквояжем стоял под деревом и смотрел прямо на разбойника.

Он был похож на продавцов на рынке, которые зазывали к себе прохожих с широкой улыбкой на лице, уверяя, что их товар самый лучший в мире, самый качественный и совсем не дорогой. Пока юноша раздумывал над предложением, тот уже раскладывал на, непонятно откуда взявшемся, столе, свой товар. Это было настолько абсурдно, что вызвало у него кратковременный когнитивный диссонанс. Он тут скрывается, боится привлечь внимание опасного противника, а этот странный NPC пытается что-то продать?!

Понимая, что ему не отвертеться, да и, судя по всему, человек внизу сможет, если что, дать отпор, раз разгуливает свободно по лесу, разбойник спрыгнул с дерева. От ветки до земли было чуть меньше семи метров. Поэтому его здоровье лишь слегка пострадало, когда он опустился перед чудаком.

Если честно, он не решался применить осмотр. Боясь снова спровоцировать ненужные боли. Пусть они и принесут хорошие бонусы. Поэтому он, немного поборовшись со своим любопытством и одержав верх, спросил у человека в шляпе, не особо надеясь на ответ.

- Кто ты?

- О! Я рад, что вы спросили уважаемый! Моё имя, Дальтаро Мариус. Я путешествующий торговец и собиратель редких вещиц. Если у вас есть что-то на обмен, я могу предложить широкий выбор от обуви до украшений. Если вам нечего предложить, то посмотрите на мой товар, плохого я не держу. - Дальтаро улыбался как будто искренне и широким жестом руки обводил свой товар.

У него выходило всё настолько естественно, будто он не стоял в лесу, а находился на площади полной народу. Уилл каким-то шестым, или седьмым чувством, понимал, что где-то во всем этом есть загадка, на которую есть только один правильный ответ.

Обдумывая, что же могло понравиться чудаку в шляпе из его предметов, он в первую очередь подумал об осколке. Но его ВОРон никак не мог отдать. Слишком долго он занимался проклятыми, чтобы оставить это на полпути.

А больше то ничего и не было. Разве что кольцо сумрака, но у него хоть и алмазный ранг все равно нет особой ценности. Через несколько минут обдумывания он подумал о не идентифицированном предмете, но понравится ли он торговцу.

- Дальтаро, верно? А ты умеешь идентифицировать предметы? А то, есть у меня тут кое-что интересное, но я не знаю, понравится ли тебе это.

Торговец словно ждал этого вопроса и потерев руки с улыбкой произнес:

- Конечно, я же ценитель прекрасного и уникального товара. С таким хобби, просто необходимо уметь распознавать истинную суть вещей. Так что там у вас?

ВОРону на мгновение показалось, что глаза человека заблестели в предвкушение. Шестое чувство выло в унисон с седьмым, но Уилл уже потянулся к кольцу, и сдавать обратно перед таинственным, и наверняка сильным существом, было рискованно. Его мозг заработал, с большой скоростью. Рука тянулась к кольцу и немного дернувшись, достала личинку.

- Вот, не знаю, что это, но оно выпало из местного жука.

Лицо торговца на мгновение застыло и нервно задергалось.

- Это же. Просто. Личинка. – Прошипел он сквозь зубы, даже не притрагиваясь к ней. – Вы уверены, что больше ничего не хотите мне показать или предложить в обмен на мои дорогие товары. Посмотрите внимательно, тут лежит только лучшее.

Теперь Дальтаро уже не улыбался как раньше. В его глазах уже поблескивала злоба.

″Чего он хочет. Он появился, откуда ни возьмись, и, если подумать, шел именно ко мне. Будто зная это… Неужели причина всему этому, неизвестный предмет″

- Ну же, вы даже не притронулись ни к чему.

- Слушай Дальтаро, может ты скажешь, что тебя больше интересует? Возможно у меня это есть, и я смогу обменять на вот этот плащ. - Уилл ткнул, не рассматривая статы, на лежащий, на прилавке предмет.

Торговец, немного приободрился.

- Скажи, может тебе попадалось, что-то необычное? Что-то, что ты тоже не смог распознать? Я слышал, в этом лесу часто такое находят. А так как я коллекционер всего таинственного, то мне хотелось бы иметь такие предметы у себя. Ну как, попадалось что-нибудь?

- Дай-ка подумать… - Уилл обхватил пальцами подбородок и будто всерьез призадумался. –Не-е, ничего. Ерунда только всякая.

Торговец покрылся белыми пятнами, глядя исподлобья на разбойника, и сжимая кулаки.

- Ну всё! Хватит! Я знаю, что у тебя есть этот предмет! Отдай мне его, а в обмен можешь взять, что угодно с этого прилавка.

Парень только убедился в своих подозрениях. Дальтаро явно шел к нему после того, как почувствовал похожий на личинку объект.

- Я вижу тебе это очень необходимо. Почему же ты сразу не сказал мне об этом?

- Потому что вы жадные авантюристы, сразу начинаете ломить цену, как только узнаете, что я ищу именно это. Мне приходится наряжаться во все это тряпье и выглядеть беззаботным парнем с широкой улыбкой на лице. Вы меня раздражаете. Алчные и мелочные!

- Э-эй! Мы не все такие! Мне например просто интересно узнать, что это такое, ради чего тебе приходится притворяться торговцем и предлагать всем эти дорогостоящие вещи.

- П-ф, - Рот Дальтаро скривился, - Ты думаешь первый, кто говорит, что отдаст мне это, после того как узнает, что за предмет в его руках? Я не верю вам! - Его лицо исказилось в ярости. – Отдай мне её!

Уилл, стоял спокойно, начиная кое о чём догадываться.

- Погоди, - Вытянув руку вперед и покачав головой, остановил уже плюющего ядом в его сторону торговца. – Собрав все воедино, я так понимаю, ты не можешь насильно забрать эту вещь, поэтому и придумал все это, чтобы выполнить непонятное условие. Верно?

Торговца, будто ударили пыльным мешком по голове. Он удивленно уставился на Уилла.

- Верно. Всё это грязное волшебство, будь оно не ладно. – Он снова начал заводиться.

- Так как же ты поступал с теми, кто задирал высокую цену? – Уиллу и правда было любопытно, откуда такие финансовые возможности у этого незнакомца.

Скривившись словно от зубной боли, тот ответил:

- Платил, что же еще оставалось делать. Благодаря сотням подобных сделок, я уже научился искусно лгать и притворяться, будто какой-то шарлатан. Ссылаясь на то, что всё что у меня есть, выставлено на столе. Но эти ублюдки, которые так же, как и ты, говорили, что хотят просто узнать информацию, порой забирали все до последнего!!! Грязные свиньи!

- Ладно-ладно, я понял. Держи. Дарю. – Уилл пожал плечами и протянул предмет Дальтаро.

Тот смотрел на него потом на предмет, потом снова на него. Его голова моталась туда-сюда еще секунд пять, пока глаза не расширились, и он неуверенно протянул руку беря его. И вот когда предмет оказался у него в руке, его тело окутало сияние, и он, вдохнув воздуха, медленно потянулся.

- Ты не знаешь, но то, что ты только сделал, очень помогло мне. Осталось найти их совсем немного.

- Я рад за тебя. – Искренне ответил Уилл.

Ему было действительно жаль этого NPC, проходящего через такие трудности, чтобы достичь своей цели. Сколько же людей его нагло обмануло? Сколько ему пришлось заплатить за их ложь? Проблема Дальтаро напомнила ВОРону, что многие будут пытаться вставить ему палки в колеса, когда проход на его этаж будет открыт. И ему придется так же бороться за надежду обрести что-то своё.

Глава 41. На грани безумия.

- Так как ты получил то, что хотел, может расскажешь что же это все -таки такое и почему оно тебе так необходимо? Да и вообще, я не прочь выслушать твою историю.

Торговец несколько минут молча, смотрел на него. ВОРон не торопил, давая тому разобраться в самом себе.

-Ты первый, кто безвозмездно отдал, то что ищу уже несколько лет. Ты не просил ничего взамен и не обманул меня. Я не знаю чего ты добиваешься, но так и быть, расскажу. Но для начала прими от меня это.

**

Вы завоевали доверие Дальтаро Мариуса.
Текущие отношения 10/200 дружелюбие.

**

- Ого! – воскликнул юноша, увидев, что махом перешагнул через ступень отношений.

″ Кажется, я сильно-сильно просчитался….″

- Понравилось? – Удовлетворенно спросил торговец. ВОРон на автомате, взял протянутую ему вещь пока глядел на экран, поэтому не сразу понял, про что тот спрашивает.

- Э-э, я еще не смотрел, просто удивился, что ты мне что – то решил подарить. Спасибо. - Тут же среагировал Уилл.

- Ну так посмотри, а то может и не будешь так искренне радоваться. - Спокойно улыбнулся Дальтаро.

Наручи дикого грома (уникальный):

Требования: 240 силы.

Описание: Эти наручи были изготовлены для воина,

проживающего в далеком северном замке Шамтан-Краг. В том месте на склоне высокой горы близ замка, постоянно били молнии. Варкул де Моск, заказал их, чтобы узнать что же притягивает их. Но его предали и отравили, прежде чем он смог получить эти наручи, так и не узнав того, что волновало его полжизни.

Характеристики:

+ 145-168 к защите;

+ 65 к силе;

+ 26% к урону от мечей и топоров;

+100% к защите от любых молний и гроз.

Ограничения: Нет

**

Вам предложено цепочка скрытых заданий: ″ Под гнетом молний″.

Описание: Посетите место, указанное в описании предмета, и узнайте что именно запечатали небеса.

Принять: Да/Нет

Предмет, данный Дальтаро помимо всего, оказался еще и квестстартером. Требование в двести сорок силы, означало, что он снова на непонятный срок откладывает задание. На данный момент у него было всего сто сорок восемь силы, от всех уровней, титулов и статов от кольца сумрака.

- Благодарю Дальтаро. Это невероятно ценная вещь.

Тот расплылся в улыбке.

- Я рад, что тебе пришлось по душе. А теперь послушай мою историю…

**

- Несколько лет назад, я как всегда занимался своим любимым делом. То есть искал артефакты, предметы имеющие историческую ценность, реликвии ушедших рас. Ты например знаешь сколько рас исчезло с лица земли? Нет? И то верно. Редко кто задумывается об этом. Но я не такой. Что собственно и привело меня в нынешнее состояние. На востоке, возле руин Иши-Ластии, есть подземелье. Глубокое настолько, что я даже не знаю, сколько там вглубь. Но меня этим не испугаешь. Нет. Я пролезу везде и всюду. Найду ключик от каждого замка. Ну, кроме врат, там я пас. Но это я отвлекся. В общем, в этом подземелье по слухам, была гробница некогда великого мага, который участвовал в войне против Империи Кальшар. Это, для сведения, война, произошедшая спустя триста лет после разделения мира на этажи. Ты извини если что. Ты первый кому я рассказываю эту историю, да и люблю я иногда уйти в дебри древних времен. В общем, слухи оказались правдой. После бесчисленных сражений с населявшими те пещеры монстрами, я добрался до самого низа. Нет, ты вот скажи, ну кому пришло в голову прятать так глубоко гроб, а?

″ Разработчикам, или «Императору», кому то из них точно.″ - Хмыкнул про себя ВОРон с интересом слушая историю.

- В общем, я обезвредил все ловушки, все механизмы и прочую так любимую древними, защиту от расхитителей гробниц. И сам не понимаю как, но я не заметил последний рубеж охраны в виде сложных символов на краях крышки и самого гроба, которые были цельными и образовывали слова. И как итог, я растерял все свои силы. Став тем кем был за десятки лет до того как стал знаменитым авантюристом. Эти сферы, похожие то на личинки, то на фиалы крови, желчи и прочие реагенты, мое мастерство, мой опыт и багаж знаний и навыков изученных мной до того момента, как я открыл эту чертову крышку.

-Так, а как ты узнал об этом правиле, из-за которого ты должен добровольно получить свое по согласию нашедшего? И как ты вообще узнаешь о том, где появится новая часть прежнего тебя?

- Ну, насчет первого вопроса… - Торговец или уже авантюрист, помрачнел лицом. – Я узнал, это слишком поздно и дорого заплатил. Ведомый чувством направления, я пришел в некий городок в стране возле Опальных гор, и это неизвестная волшба привела меня к одному очень мутному человеку. Я решил

обворовать его, но совсем забыл, что все мои навыки силы и опыт утеряны. Я даже сделать ничего не успел, как он уже начал бить за попытку кражи. Я схватил, какой -то железный прут с земли, и пробил ему случайно голову.

- …

- Меня резко зашатало, начало рвать и тело сильно ослабло. Я почувствовал, будто часть моей жизни была словно вырезана. В прямом смысле. Представь, что ты внезапно потерял год своей жизни. И ты не знаешь, какой именно год твоей жизни был украден…

- Твою… - ВОРон слушал, и чувствовал озноб, представляя такую ситуацию.

-Вот так я интуитивно и понял, что я должен на добровольной основе получить, часть меня. Если бы не мои накопления, я…я…даже не знаю, смог ли бы что то сделать.- Его голос был испещрен пережитым страданием и утратой. Такое наказание, было сродни тихому падению в безумие. Мужчина продолжил. - Ну и последнее думаю, ты понял. Я не могу сам добывать их. Только после того как их кто-то найдет, я начинаю чувствовать местоположение моей жизни. Мне повезло, что я навещал здесь недалеко могилу своего друга.

- …

- Я долго проклинал этого древнего колдуна, имя которого уже и не помню. Но несколько месяцев назад, я кое-что осознал. Это мое наказание. Наказание за то, что я крал часть жизни других людей. Хоть и умерших давным- давно.

….

Вы узнали уникальную историю одного из легендарных авантюристов своего времени.

Текущие отношения 5/400 доверие.

+10 к интеллекту, +3 к удаче, + 30 очков влияния.

Узнайте непростые истории остальных легендарных авантюристов.

Вами получен титул: "В пыли эпох", + 7 к интеллекту.

Вами получен новый навык: Глазами истории(уникальный):

Описание: позволяет вам заглянуть в прошлое. Вы не сможете ничего изменить, взять вещи, или оставить свои.

Требуется: 10 очков влияния/ один день из прошлого.

Перезарядка: 15 дней.

Глава 42. Загребая жар чужими руками.

Читая свалившиеся на него сообщения. ВОРон сидел на траве и пытался всё осмыслить.

″Что за дикий навык? Твою ж…! Десять очков влияния! У меня их конечно пока достаточно, но целых десять… Одно очко, будь возможность, можно было бы обменять как минимум на золотую шмотку! Но если стоят такие затраты, значит польза должна быть просто космической…″

Рядом с ним, рассказывая и снова переживая трагическую историю своей жизни, сидел сильнейший некогда авантюрист.

Юноша глядел на него, вспоминая историю, пока…

″Щелк″

Хм…Дальта-аро… - Уилл смотрел на мужчину сидящего рядом с ним, а в его глазах горел огонь просто нереальной наживы…

- Мне не нравится ни твой тон, ни твой взгляд…Да и чего скрывать, мне кажется ты задумал, что-то плохое… – Тут же подобравшись, сухо ответил авантюрист.

- Дальтаро! Друг мой! Как ты мог подумать обо мне такое? Я просто хотел предложить тебе сотрудничество. Но для начала ответь на один вопрос. Хотя нет, на два.

- … Хорошо, спрашивай. – Всё так же с нотками подозрения, ответил авантюрист.

- Первое, скажи, а мог бы я, узнав об этой истории и распознав предмет, использовать твой опыт и знания для себя?

- Ты-ы-ы… - Дальтаро, весь напрягся. Его глаза не сулили ничего хорошего и теперь он мог спокойно убить юношу. Их отношения на стадии доверия не были гарантом от убийства. – Зачем тебе это знать?

- Извини-извини, просто любопытство. Ты то, как никто другой должен знать, что это такое.

- …Ну да, ты прав. Но я не хочу отвечать. Задавай второй вопрос.

- Хорошо. Почему ты, не боясь, ходил по этому лесу?

- Хаа? А чего мне бояться. Ты видимо не расслышал, что я раньше был очень силен. На сегодняшний день по моим ощущениям я собрал почти все свои знания и прежние возможности. Моей силы хватит на этих жалких монстров. – Дальтаро даже, как будто обиделся на то, что кто-то сомневается в его способностях.

- Это очень хорошо, - проникновенно ответил Уилл, – а теперь самое главное. Как насчет того, чтобы заключить взаимовыгодное сотрудничество?

- Я не совсем понимаю, о чем ты? - Дальтаро уже давно сидел без шляпы, прислонившись к дереву, и чесал свою голову.

- Все просто. Тебе нужно чтобы твои разлетевшиеся повсюду знания и опыт, отдавали добровольно, так? Значит, когда появится следующий клочок твоей жизни, то я вместо тебя могу купить его, своровать, или убить владельца, в крайнем случае, чтобы отдать его тебе. Заметь, возможностей для обретения становится больше.

- Хм…Почему я сам до такого не догадался…Я же наверное мог нанять кого-нибудь для того или иного случая. Наверное после первой потери, я вбил себе в голову, что эту задачу нужно решать только мне…Рискованно, но мне почему-то кажется, из-за того, что именно ты предложил мне это, а не я сам, чары на уничтожение моего опыта точно не сработают. Ведь ты предложил мне сделку по своей воле. Но в чем твой интерес?

- Всё просто, мне нужна чужая сила, чтобы стать сильнее самому. Ты ведь, наверное, уже видел мои возможности? Только предупрежу сразу, у меня много незаконченных дел. Мы будем добывать твои разбросанные знания и опыт, если они будут нам по пути. Так и только так. Обдумай все хорошо.

- …Теперь я понял твою цель. Но это все же лучше чем, бродить одному и отдавать свои вещи. К тому же мои запасы подходят к концу. Я столько времени их добывал. Столько сил потратил… Хорошо, я согласен! - Дальтаро и ВОРон пожали руки.

Поздравляем! Ваш хитрый ум и удача, позволили заинтересовать авантюриста в путешествие с вами. Если вы нарушите свое слово, вас ждет смерть. Все ваши вещи из инвентаря пропадут. Вы потеряете все уровни, заработанные в путешествие с Дальтаро. Ваши отношения с ним упадут до вражды. Помните: Некогда легендарный авантюрист, не прощает предательства.

Встав и стряхнув со штанов прилипшие травинки и грязь, они осмотрелись по сторонам.

Дальтаро собрал столик и спрятал его в кольцо похожее на кольцо игроков, только без символа перерождения.

- Погоди! У тебя тоже есть кольцо-инвентарь? – Уилл почему то не задумался о чем-то подобном, когда увидел разложенный стол.

- Ну да, добыл его в одном из путешествий. Редкая я скажу тебе штука. – Он погладил кольцо.

- Ясно, итак, новая часть тебя еще не появилась?

- Нет пока. Бывает, они по месяцам не появляются, а бывает одна за другой, в разных краях света.

- Хорошо. Тогда приступим к работе. Ты кстати кто, маг или воин?

- Увидишь. – Улыбнулся Дальтаро. – Пойдем делать тебя сильнее…

Глава 43. Великий лучник.

- Погоди. Ты меня не спрашивал о моих целях и делах, но дело в том, что в этом лесу я как раз выполнял кое-что связанное с этим… - В его руке покоился про́клятый осколок. – И в связи с тем, что ты много чего видел и знаешь, ну, по крайней мере, больше меня, сможешь рассказать мне об этом?

Юноша решил воспользоваться таким удобным источником, тем более у него давно висела задача на счет того чтобы узнать что собой представляет данный кристалл.

Мужчина подошел поближе, наклонился, пристально, чуть ли не обнюхивая, рассматривая предмет.

- Ммм…Может я и знал когда то об этом, но для точной информации, нужно собрать все остатки моего прошлого величия. Так что я не могу помочь тебе с ответом. Но к счастью для тебя, мне часто приходилось обращаться к иным профессионалам, память о нескольких из них восстановлена, но нам придется направиться в столицу Адамароны. Это страна, границы, которой начинаются через несколько тысяч километров на север. Готов ли ты отправиться туда?

- Несколько тысяч! И за сколько мы туда доберемся на своих двоих то!? – Уиллу определенно сейчас нельзя было покидать лес. Поиск шкатулки был на первом месте, после шло очищение леса, ну, а мелочь, он выполнит по пути, учитывая, что у него теперь есть вроде как сильный товарищ.

Посещение братства откладывалось на неопределенный срок, а для полного представления и может быть даже дополнительных наград за раскрытие тайн об осколках, ему ещё нужно было наведаться в ущелье Вальда. Он тяжело вздохнул.

- На самом деле быстро. Нам просто нужно найти стационарный телепорт, расположенный во всех больших

городах, ближайший Нарук, в пяти километрах от деревни Скиавры. Знаешь где это?

- Да, был там как-то. Хорошо. Тогда поступим так. Для поиска следующего осколка мне нужно зарядить этот про́клятой энергией. В лесу находятся зараженные места, осталось только найти их. Идем?

- Ну, план есть, будем следовать.

***

Клан ″Азартные кости″, арендованная база.

Молли вернулась после гринда, из Болота вечного праха. Локация была предназначена для игроков от 25-30 уровней. Монстры там уходили на респаун довольно быстро, от трех до пяти минут. Болото бы никого не привлекло, если бы один игрок, играющий соло, случайно не обнаружил вход в инстанс.

Когда он неудачно сагрил монстров и потянул за собой паровоз, он бежал, не глядя по сторонам, и угодил прямо в одно из болот, В котором он и исчез. Поняв, что попал прямо с корабля на балл , игрок все же попытался что-то сделать, но полег, считай возле входа. Оплакивая две потерянные вещи, он выложил информацию на форуме и, подняв шум, пошел качаться в другом месте.

В итоге оказалось, что в этом инстансе, за пять-десять подходов, можно выбить полный сет серебряного ранга подходящий любому магическому классу. Вещи выпадали редко, но одна точно сыпалась с местного босса за два-три рейда. Молли играла классом воительница хаоса, и ей это этот сет не подходил. Они собирали его для своих главных атакующих магов.

Девушка уже по привычке открыла рейтинг. Она все так же

продолжала следить за ростом того игрока, но скорее просто из любопытства. Молли не верила, что когда-нибудь его найдет.

Свитки ″Туда и обратно″, которые они добывали были предназначены для самых лучших игроков их гильдии. Шанс попасть на этаж выше третьего, мог дать много бонусов. И тратить такую редкую возможность было большой глупостью. К сожалению, используя свитки, никто больше так и не видел того то ли NPC, то ли игрока, для того чтобы развеять её сомнения.

- Кардинал? – К ней подошел её помощник Тейнерк, отыгрывающий священника. – Важная новость. Один из наших нашел зацепки по имени Рикки Армаструса.

- Волшебника? Кто нашел?

- Один парень, который любит сидеть в библиотеке даже в игре.

- А, Левéр. Погоди, соберем всю верхушку, чтобы не пришлось повторять по несколько раз. Через десять минут в главном зале. Пускай бегут к стационарным телепортам. И да, приведи Левéра. Пускай он нам сам всё расскажет, если информация стóящая, награжу его при всех.

- Понял. Будет сделано.

- Рикки Армаструс… - Прошептала Молли, - наконец -то появилось хоть что- то стоящее, а то поиск по стражам ничего не принес. - И топнув ногой, она направилась в главный зал.

***

Пока ВОРон и Дальтаро занимались поисками проклятой ауры и убивали монстров, юноше пришло сообщение от Пака.

«Извини, что так долго. У нас тут очень серьезное дело. По секрету, это связано со стражем. Надеюсь, ты не станешь разбалтывать кому-нибудь об этом? Да? Ладно, насчет зелий. Держи несколько. Заплатишь обычную цену. В 3 золотых, за флакон. Неловко мне как-то одинокого грабить = D.

И последнее, насчет монтажа. Прости. Но этот чел, занят по самое не хочу. Мы его загрузили работой. Готовим кое-какой ролик. Это будет взрывное видео, я тебе говорю. Да и вообще лучше тебе начать искать человека самому. Я как-то предложил не подумав, что записи этой игры будут иметь такой успех. И еще кое-что. Мы не обсуждали цену, но эти работники берут дорого. Так что сначала подумай, стоит ли тебе заниматься этим сейчас?»

Закрыв сообщение, Уилл подумал о том, что и правда поторопился. Откуда у него деньги то? Хорошо, что все вышло так, а иначе он чувствовал себя глупо, когда ему за́дали бы вопрос об оплате.

″Ну хоть за зелья спасибо″

Десять зелий здоровья(слабое) + 100 ОЗ в течение минуты, 5 зелий восстановления энергии(слабое) +50 ОЭ в течение минуты. И всего за тридцать золотых...Уилл понимал насколько это мало, потому что на его этаже зелье стоило пять золотых за склянку.

…

Его уровень уже поднялся до пятьдесят второго. Когда он увидел авантюриста в деле, он понял, что дела начинают идти в гору. Тот был лучником. Его стрельбу можно было бы назвать пиком этого искусства. Стрелы, что он выпускал, словно сливались в одну линию и одна за одной поражали мобов в их уязвимые места.

Дальтаро носился вокруг врагов, но его стрелы всегда находили цель. Привлеченные вниманием наглого лучника, монстры старались в первую очередь избавиться от него и не

обращали внимания на Уилла. И делали это зря. Его урон уже достигал значительных цифр, учитывая что большинство его титулов и навыков, полученных с них, были направлены на борьбу против врагов более высокого уровня чем ВОРон.

-420

-457

-640!

Прошел очередной критический урон, но даже это не могло сорвать агр с монстров. Ещё несколько минут боя, и лесной дайлер шестьдесят шестого уровня, напоминающий чем-то росомаху, но только страшнее и с костяным гребнем на спине, умер, так и не нанеся его обидчику урона.

Они нашли зараженное место, на которое наткнулись, охотясь за этими существами. В итоге их привело к водопаду, высотой в четырнадцать метров, вода которого спускалась чистой, а по пути вниз напитывалась фиолетовым дымом. Возле водоема, в который впадал водопад, находились семь лесных дайлеров. Ворон искренне надеялся, что в водоеме никого не находится.

Внезапная атака может всё испортить.

Парень рассказал Дальторо о том, что кристалл способен упокоить зараженных мгновенно. Поэтому задачей того было отвлечь пару мобов на себя, чтобы остальные оставались с полным здоровьем. Уилл надеялся получить максимум пользы.

Он ушел в стелс, и обошел небольшое пространство, на котором расположились словно на пляже, дейлары. Активировал засаду и полностью растворился в окружающей его листве. Куст что он выбрал, был в 10 метрах от ближайшего зверя. Теперь даже будь он в 6 метрах от подобного противника, тот вряд ли его заметит, максимум насторожится. Но ему надо было подождать,

когда все кинуться на лучника, и тогда он начнет свою игру.

Дальтаро не заставил себя ждать.

Забравшись на дерево, он одной стрелой умудрился зацепить сразу двоих, используя рикошет от костяного хребта.

Встревоженные словно стайка птиц. Монстры смотрели по сторонам, пока не заметили махающего им стрелка.

″…!″

Уилл чуть не засмеялся, от такой нелепой картины. Видимо жизнь в образе торговца, привила ему нехарактерные раньше, черты личности.

Но задача была выполнена, и дождавшись пока обозленные мобы собрались под деревом, разбойник начал красться в их сторону. Выбрав свою первую жертву, Уилл напал на неё со спины, из за чего действие навыка прекратилось.

Но дейлар оказался не так прост, почуяв беду он в последний момент успел увернуться и ощерившись на нового врага, тут же рванул в бой. ВОРон кувыркнулся, пропустив удар когтистой лапы над собой и пока еще находилась над ним, схватил её и приложил осколок. Всё произошло быстро. Монстр, не ожидавший подобного, попытался ударить второй лапой, потом укусить, но его мертвые дни уже были сочтены.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 131/200

Глава 44. Столица Адамароны.

Убив еще одного с помощью кристалла, он крикнул, чтоб Дальтаро больше не сдерживался. Про́клятой ауры из водоема должно было хватить на полную зарядку. ВОРон сомневался, что если кристалл будет полностью заряжен, то сможет очистить водоем. Куда спрашивается, он будет девать эту злую энергию?

Еще одно убийство с одного удара, не прошло, но ВОРон считал, что попытаться стоило.

Покончив со всеми, они медленно подошли к озеру и просканировали местность на наличие новых противников. Всё оказалось напрасно. Больше здесь никого не было и Уилл погрузил осколок в воду. И как только фиолетовый дым впитался, забрал обратно.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 200/200

Заполучив энергию, его стало тянуть дальше в глубины леса. На карте это было сплошное черное пятно.

- Дальтаро, ты бывал в той стороне? - С этими словами парень указал рукой направление.

- Нет, не было необходимости, а что?

- Моя следующая цель находится там.

- А что тебе нужно сделать?

- Ну-у… Убить кое-кого, в ком находится ещё один кусок этой

стекляшки. Как тебе? Горишь желанием?

- Мы же договорились, что я помогаю тебе, ты помогаешь мне. Не задавай таких глупых вопросов. – Спокойно ответил авантюрист.

- Ну тогда подожди чуток, я тут немного приберусь… - Присаживаясь возле ближайшего трупа, сообщил юноша, и закончив меньше, чем за минуту уже стоял рядом с лучником.

- Пойдем в Скиавру.

- Как скажешь.

***

Возле ворот деревни было спокойно, и не наблюдалось никаких монстров. Уилл отправился в свою комнату, чтобы скинуть забившие инвентарь внутренности, и не только животных. Золото постепенно скапливалось и грело его душу. Он чувствовал себя лепреконом, который обожал любоваться на свой горшочек с золотом.

Путь до города Нея прошел спокойно. Уилл смог наконец убить лигров и собрать двадцать бивней, собираясь сдать их, когда будет возвращаться. С них еще выпало немного денег и две шкуры.

Уилл все же ошибался. У этого леса был край. Когда они увидели впереди просвет меж гигантских стволов, ВОРон понял, что всему есть конец. И невообразимых размеров лесу, придется с этим смириться.

Они вышли на открытое пространство, и перед юношей открылся прекрасный вид на далекий город. За время похода по лесу он поднял еще один уровень, и был невероятно счастлив от

его сотрудничества с этим сильным лучником.

Решив поскорее добраться до телепорта, он побежал вперед, крича на ходу Дальтору, чтобы тот догонял его. Сказал он это зря. Тот ещё несколько минут постоял на месте и при этом улыбался, словно смотрел на ребенка, который хвастается перед взрослым тем, что научился ходить. Потом потянувшись, рванул с места и минуту спустя бежал впереди него махая рукой, чтобы тот не отставал.

″Черт возьми! Что за монстры тут живут!″

Их короткий спринт подошел к концу, когда Уилл подбегал к большим каменным воротам. Небольшой проем был открыт для телег и большой очереди людей. Стражи что-то спрашивали у входа, а потом пропускали.

Когда тридцать минут спустя, подошла их очередь, ВОРон уже откровенно изнывал от безделья. Это было хуже того случая, когда он больше десяти часов бил всего лишь одну крысу. Там ему хотя бы было чем заняться.

Наконец, когда они предстали перед стражниками, те словно встрепенулись.

- Белый ворон?

- Да?

- О, приятно с вами познакомиться, много о вас наслышаны. Говорят, вы всего лишь своими силами убили ужасного людоеда высотой с гору. Это правда? – Их лица выглядели заинтересованными, и даже вроде умными, но то, что они говорили, звучало настоящим бредом.

″А это, стало быть, те самые слухи… В описании не было сказано, что слухи будут правдивыми. Ахха-ха. Неожиданно, но интересно.″

- А то! - Ударив себя в грудь ответил он. - Я и не в таком участвовал. Но у меня есть еще много дел, поэтому мне не до рассказов. Не могли бы пропустить меня и моего друга?

- Да-да, конечно. Надолго вы прибыли в наш город?

- Нам до телепорта.

- А, ясно. Что ж, проходите. Следующий! – И пожав руки на прощание, стражи продолжили свою работу.

Поздравляем! Вы первый кто посетил, славный город Нея.

Вы получаете +25 очков влияния.

+2% к получаемому опыту на этой территории,

+1 интеллект.

″О, постоянная прибавка? Хорошо.″

Спросив у прохожих, где находится портал, товарищи через десять минут прибыли к небольшой площади. Народу было немного, все были заняты своими делами и лишь один стражник, с необременённым интеллектом лицом, стоящий возле портала, методично, то включал, то выключал кнопку на боку круглого агрегата, в котором мерцала синяя пленка портала.

- Куды? - Спросил стражник, отвлекшись от своего, несомненно, увлекательного занятия.

- Столицу Адамаро́ны. – Ответил юноша.

- Пяток золотых с кажнова.

- Ты платишь за себя сам. – Тут же отреагировал Уилл и протянул стражнику монеты за одного.

- Нет, ну ты и прохвост! – Удивленно таращась, ответил Дальтаро. – Мы, если что, идем по твоим делам, так что плати за меня сам. Если мы пойдем решать мои проблемы, то платить буду я. Ты вообще понимаешь смысл слова "сотрудничество", Белый ворон?

- Хорошо, - ВОРон прекратил стенания лучника. И когда тот уже, удовлетворенный, собрался идти к порталу с мыслями, что поставил Уилла на место, он продолжил:

- Давай ты платишь за себя три и два я добавляю, идет? – Протянув руку и глядя на застывшего авантюриста, спросил юноша.

- Тыыы…жадная сволочь. Я же говорил, что вы все одинаковые! - Разразился тирадой Дальтаро.

- Пятьдесят на пятьдесят, мое последнее предложение, и давай уже прекратим задерживать очередь.

- Да там же никого нет! - Прошипел лучник. За ними и правда никого не стояло. Уилл просто-напросто решил сэкономить и врал не краснея. Но мужчина раздражённо махнул рукой и ответил.

- Подавись… сволочь.

Разобравшись наконец с оплатой, ВОРон и Дальтаро телепортировались в столицу Адамаро́ны, Кадиль.

Глава 45 Тайна осколков.

Поздравляем! Вы первый кто посетил, удивительную столицу Адамаро́ны. Страны некогда великой и прекрасной, но сейчас пребывающей в упадке.

Вы получаете +25 очков влияния. +4% к получаемому опыту на этой территории, +1 к силе.

ВОРон оглядывался по сторонам и не понимал о каком упадке идет речь. Жизнь здесь играла красками. Жители с улыбками на лице не спеша прогуливались по городу и в воздухе витала атмосфера постоянного праздника. Высокие шпили дворца виднелись с площади на которой был расположен телепорт. Яркие каменные дома, двух и трех этажей кольцами расходились от дворца словно круги по воде. Судя по всему телепорт был установлен в одной из небогатых частей Кади́ля.

- Ну и? Куда нам идти? - Поворачиваясь к Дальтаро, спросил Уилл.

- П-ф. – Лучник фыркнув отвернулся от него, будто не желая разговаривать.

- Слушай, ну ты же уже взрослый мужик, будем считать что 1:0 в мою пользу, придет время, и ты выиграешь. А теперь, показывай дорогу.

- Хм…, запомню. Иди за мной.

Полчаса они потратили петляя по переулкам и подворотням. Когда прошло десять минут, юноша еще думал, что все нормально. После двадцати ему в голову закралась неприятная мысль, но он продолжал следовать за авантюристом. Но вот прошло полчаса, и он окончательно убедился, что лучник решил отомстить ему. На вопрос: Скоро ли ещё? Он отвечал избитой фразой всех миров: Еще немного.

На лбу юноши стали вздуваться жилы. Лицо начинало краснеть, и пять минут спустя он не выдержал и закричал:

- А ну стой, чертов шарлатан!! 1:1 понял! Всё! А теперь Веди меня к тому, кто знает хоть что-то об этом куске стекла! – Он уже хотел схватиться за кинжал и начать угрожать NPC, но разум взял вверх. Ему еще не скоро тягаться с этими тяжеловесами.

- Хе-хе-хе. – Дальтаро гаденько улыбался и с легким поклоном показал рукой на одну из дверей. - Мы уже давно пришли. Я просто водил тебя кругами. Ах-ха, тебе нельзя оставаться в лесу одному, ты же заблудишься.

ВОРон с сомнением глянул на карту, и понял что и правда, из всей столицы у него открыт только небольшой круг, но увидев этот лабиринт на карте, понял почему он ничего не заметил.

- Всё-всё, счет равный. А сейчас пора делать то, зачем мы сюда пришли. Как зовут того к кому мы идем?

- Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад он был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов. В общем, он очень умен и знает почти обо всем, если об этом всем, упоминалось хоть в одной книге.

- А, библиотекарь?

- Кхм… - Кашлянув в кулак и отводя взгляд Дальтаро ответил. – Ну да, он самый.

- Ох, и помотала тебя жизнь торговца. Обычного библиотекаря описываешь как реликвию времен Богов.

Мужчина решил промолчать и негромко постучал в дверь.

Немного времени спустя, послышались звуки открываемых замков и из-за щели показалась лысенькая голова щуплого старичка.

- ЧЁ НАДО? - Закричал он. ВОРон стоявший близко и не заметивший как его товарищ спустился на несколько ступенек назад, аж подскочил от неожиданности.

-АХ-ха-ха,- вытирая слезы, смеялся лучник. – 2:1 алчная скотина.

ВОРон обернулся назад и исподлобья посмотрел на Дальтаро.

-Ты. Давай. Заканчивай. Весельчак.- От него исходила пугающая аура, неприкрытого раздражения. – Время уходит. Я тебе уже говорил, что у меня его мало. А ты выбираешь не самое лучшее время для шуток.

Юноша повернулся к старику и начал разговор.

- Вы Шалвар Хорсус?

- ЧТО? ГРОМЧЕ ГОВОРИ.

Уилл наклонился к уху библиотекаря и чуть громче спросил:

- Вы Шалвар Хорсус?

- ДА? ЧТО ХОТЕЛИ?

- Пройдемте внутрь, я вам все расскажу.

Старичок постоял, потрогал свою щуплую голову и, оставив открытой дверь, пошел внутрь.

Уилл не ходил вокруг да около, полагая, что разговоры с глухим персонажем будут долго двигаться.

Он еще раз наклонился к уху хозяина, и негромко объяснил ситуцию, сразу же вытаскивая осколок.

Произошедшее дальше стало набирать какую-то сумасшедшую скорость.

Дедок вдруг зарычал и попытался выхватить кристалл из рук ВОРона. Тот на одних инстинктах, которые не позволяли кому либо забирать его вещи, тут же засунул его в кольцо.

- Посланник?! Значит время пришло... Теперь мне все ясно, ясно...Вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества. – С его губ капала слюна и падая на пол прожигала его.

– Пора, пора, пора, пора… - Забормотал он и на глазах Уилла, щуплый старичок, чуть больше метра с половиной, начал видоизменяться. Его кости стали трещать, кожа расслаиваться и отшелушиваться, а глаза становились фасеточными, как у мухи. Он дергал головой, будто одержимый чем то. За его спиной распахнулись небольшие крылья, и он закончив метаморфозу, предстал в своем истинном облике.

- Дальтаро, черт возьми! Ты так сильно хочешь выиграть, что даже монстра вместо своего друга подсунул? - Искоса глянув на лучника, спросил Уилл

Глава 46. Шпион.

Латиец(шпион): Уровень 84

Здоровье: 30200

Дальтаро уже держал лук наготове, но почему то не пускал свои стрелы, решая судьбу врага. Следя за малейшим движением противника, он гневно спросил:

- Где Шалвар Хорсус?

- Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации. Кто же знал, что то, что мы так долго искали, появится прямо перед моим носом. Королева будет рада. Я заберусь вверх по головам своих сородичей.

″Латиец…латиец…латиец….что-то знакомое…хм…«щелк». Точно!″

- Значит вот какие они латийцы? Как там святая Земля? – ВОРон решил бросить спичку в сено, и посмотреть, как быстро оно вспыхнет.

-Ты откуда вылез, идиот!? Святая Земля уже лет как десять называется Святой Империей.

- А что стало с вашим объединением? – Принять бой он всегда успеет, а вот с информацией у него совсем плохо.

- Ты здоров? – Как то уж, совсем сочувственно, спросил латийский шпион.

- Хочешь сказать, что вы не заключали с ними договор, чтобы напасть на братство тени?

- Б-б-братство тени!?!? - Заикаясь от ярости взвизгнул шпион. – Эти гребанные адепты!! Ненавижу! Ненавижу! Ненавижу! Моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо. Тыы…

Сузив глаза, латиец внимательно осматривал Уилла, пока не остановился на его кольце...

- ТЫЫЫ-Ы!!!! - Ещё громче завизжал враг. Его руки превратились в зазубренные клинки и он принял боевую стойку.

″Оу…″ - Подумал юноша, медленно прикрывая кольцо и растворяясь в тени.

**

Братство тени и латийцев в непримиримой вражде. Латийцы от рабочих до воинов, будут нападать, как только увидят вас. В бою вы всегда будете приоритетной целью для них. Будьте осторожны. Латийцы мастера маскировки. Даже обычный торговец, может быть замаскированным врагом.

**

- УБЬЮ! Моя королева получит твою голову и это кольцо как трофеи! - Шпион ринулся на Уилла совсем позабыв о лучнике. В него тут же полетели стрелы, но тот словно не обращая внимание на это, начал быстро атаковать ВОРона пока тот не исчез.

- Это чертова магия! Но ты не на того напал. Мы всегда готовы к борьбе с вами. - Он вскинул руку и по комнате рассыпалась светлая пыльца.

Вы попали под порошок истинного света, разработанного

святой землей несколько десятков лет назад, против братства тени. Теперь вы не можете пользоваться тенями в течение пяти минут.

″О- оу…″ - В панике снова подумал Уилл и еле увернулся от летящего в его голову клинка.

Обстоятельства складывались явно не в его пользу. Из его хрупкого тела танка не выйдет и всё что оставалось это вертеться словно уж на сковородке, пока Дальтаро его не убьет. Ну и по возможности тоже наносить урон.

Благодаря лучнику движения шпиона стали замедляться.

Торчащие стрелы мешали ему двигаться и нормально атаковать. И по всему надо убить лучника, но слепая запрограммированная ярость или слепая верность королеве, кто тут разберет, не давала ему сменить цель. И он словно марионетка продолжал пытаться нанести смертельный удар Уиллу.

Да, один его удар прошел по спине юноши, когда тот кувыркался от очередного взмаха зазубренного клинка. Рваная рана повесила дебафф на скорость регенерации и медлительность. Он уже влил в себя одно зелье, когда Дальтаро выстрелил латийцу в затылок, и тому все же пришлось замедлиться и увернуться от стрелы. Но регенерация зелья, явно проигрывала дебаффу, и толку от этой слабой микстурки было никакого.

Плюс восстанавливало она всего 100 единиц ОЗ за минуту. Он ясно осознал, что эти зелья ему что слону дробинка и просто так потерял приличное количество золота. И только когда противник зажал его в углу, он проклял все на свете и свою память в частности, активируя навык ″без преград″ побежал на потолок.

Уилл пытаясь оторваться, активировал ″рев души″, замедлив

шпиона и выиграв себе ещё три секунды. Оторвавшись, юноша выпил очередное зелье, когда действие предыдущего закончилось. У него было чуть больше 130 единиц жизни, и он не собирался тут помирать.

Латиец, отошедший от рева души, весь истыканный стрелами словно подушка для иголок, смотрел на потолок и хрустнув шеей расправил крылья.

Уилл мысленно хлопнул себя по лбу.

″Ну какой потолок?! Эта же муха! С крыльями, мать его… королева…″

Дела у него были плохи, но это не значит что, у его врага все было радужно.

Латиец(шпион): Уровень 84

Здоровье: 1763/30200

Пришлось быстро спускаться и начинать бегать от этого полного ярости латийца. Но тот не стал спускаться, а летая, пытался атаковать обладателя кольца адептов тени.

Уилл использовал мебель, швыряя её из самых неожиданных позиций, пытался прятаться за лучником, но тот ловко избегал такой ситуации и продолжал стрелять во всё слабеющего шпиона. Он также использовал ″грязный прием″ кидая песок в глаза, но 84 уровень, игнорировал мелочь ранга ученик. Пока, наконец….

Поздравляем! Вы обнаружили и убили шпиона Латийцев в Адамаро́не.

Отношения с Латийской расой -1600/100, непримиримая вражда.

Отношения с народом Адамаро́на: 35/100

Вам предложено цепочка заданий: ″Секреты врагов″.

Описание: Узнайте, что именно искал латийский шпион и раскройте замысел врага капитану гвардейцев.

Награда:

+ 13000 XP;

+ 40 отношения с жителями Кади́ля.

Дополнительное условие: Найдите тело Шалвара Хорсуса и узнайте, что послужило причиной его смерти.

Награда: Зависит от окончательных результатов.

Принять? Да/Нет

- Я когда-нибудь узнаю, что это за осколки?! - Облокотившись на стену и съехав по ней вниз, спросил в пустоту ВОРон.

Глава 47. Власть над телами.

Вчера после убийства шпиона, парень отправил Дальтаро снять комнату в гостинице, предупредив, чтобы завтра он пришел сюда и дождался его. После чего вышел из игры.

Время было десять часов ночи И Уилл перекусив творогом с джемом. Глянул напоследок, что творится на форумах и самом сайте игры.

Форум снова разрывало от недавно выложенного видео. Заметив снизу название ролика, ″Душегубы: Один шаг в новую историю″, он понял, что видимо это, то самое видео, о котором упоминал Пак.

Ткнув проигрывать, юноша залип на пятнадцать минут. Видео было одновременно жутким и вызывало кучу вопросов, которыми собственно говоря, и пестрели комментарии под роликом. Где нашлось это существо со звучным именем Погребальная яма? Насколько реальна показанная история? Кто были эти семь героев, о которых пока никто не нашел никакой информации? И тому подобное.

Но главный вопрос был где правда? Любители пофилософствовать выдвигали разнообразные теории, другие приводили контраргументы, но все наблюдающие за этими дебатами пришли к мнению, что делать выводы пока нет смысла. Это была правда третьего этажа. Кто знает, какие истории покажут на других…

Под темой «Откуда берутся предметы на 50+″, вообще творилось что-то несусветное. Судя по комментариям, там собрались уфологи, теологи, любители масонов и прочих людей с развитым воображением. Конечно кто-то смеялся глядя на все это и отвечал в еще более таинственной манере, нагнетая обстановку. Так как на такие комментарии, набрасывались сразу все. Казалось, что тема уже забыта и там идет битва за верование.

Так же в сети стал ходить слух, что гильдия ″Азартные кости″ взялась за какую -то масштабную цепочку скрытых заданий. А фортуна так вообще получили эпический квест.

Кто и зачем распускал эти слухи, было непонятно.

Просмотрев еще несколько, страниц Уилл лег спать. Но сон ни шел из-за одной фразы которую в гневе выкрикнул латиец.

″… Моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо.″

Проклятые осколки, что заражали любой источник, в который попадали, поднимая мертвых и убивая живых, понадобились королеве для создания проклятого гнезда. Зачем? Разве эту силу

можно как-то контролировать? Он не узнает об этом, пока не соберет целый кристалл….

Утро выдалось хорошим. Умывшись и поев, Уилл созвонился со своим отцом и пообщался со стариком, рассказывая вкратце о последних днях не особо акцентируя внимание на игре. А так как все дни он считай, проводил в игре, то и рассказывать было особо нечего.

Отец сообщил, что скоро возвращается в город и чтобы Уилл был готов. Закончив разговор и выпив чашку кофе. Юноша потянувшись залез в капсулу и вошел в игру.

-Черт! -Вскрикнул Дальтаро. Так получилось что тот как раз стоял в метре от того места, с которого Уилл вчера выходил из игры. И увидев появляющегося из воздуха товарища, тот чуть ли не упал от неожиданности.

- Давно пришел? – Как ни в чем не бывало, спросил ВОРон.

- Минут десять назад,- Забурчал лучник, приводя свое лицо в порядок. – А это значит, то самое из пророчеств, да?

-Это, это что?

-Ну, посланники небес и бла-бла-бла, не умрут, пока не выполнят возложенный на них долг, приходя в этот мир снова и снова.

-А, ну да, я же посланник.- Почесав затылок усмехнулся юноша. – И бла-бла-бла, это ты прямо в корень зришь. Итак, ты что-нибудь обнаружил здесь, или так и стоял на месте?

-Нет, ничего не нашел, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства. Но находки интересные. Посмотри.- Он протянул Уиллу листок пергамента на котором было изображено очень напоминающее современный трансформатор, устройство.

-Хм…а что за книги? – Спросил ВОРон убирая рисунок в инвентарь.

-Одна о ритуалах и ушедших Богах, пара о старых мифах, касающихся великих людей прошлого. Еще одна на неизвестном мне языке, скорее всего латийском. Но, пожалуй, самая интересная ″ Проклятый мир″, написанная неким Жор-Налем живушем двести лет назад. Описывает нечто под названием ″Власть над телами″. Что именно это такое там не упоминается, то ли навык, то предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта ″власть над телами″, способна контролировать как живых, так и мертвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки.

- Очень напоминает наш случай. Только вот про́клятая аура пока управляет лишь мертвыми или медленно обращает живых, которые обитают возле зараженного источника, в неживых. Значит, осколки бесконтрольны, и только имея целый кристалл, можно использовать его по своему усмотрению?

-Это пока версия, но думаю, что так и есть. – Ответил на размышления ВОРона лучник.

Глава 48 "Всё тайное становится….мёртвым."

Вы обнаружили зацепки по заданию ″Секреты врагов.″ Поделитесь добытыми сведениями с капитаном гвардейцев столицы Кадиль.

…

Целый кристалл собирать не пришлось. По обрывкам сведений и обладая достаточным знанием действия осколков, они выстроили вполне логичную картину происходящего. Уилл закрыл сообщение, и начал повторный обыск некогда бывшей квартиры библиотекаря. Она была небольшой и после боя напоминала, что-то среднее между свалкой поломанной мебели и жилищем необузданного истерика.

Просмотрев все от и до, единственное, что он нашел из полезного, за час поисков, был кулон.

…

Кулон(медный):

Описание: Кулон, который Шалвар Хорсус, использовал для раскрытия тайны утерянного наследия расы Дольфов. Этот таинственный предмет имеет свою историю. Но лишь старый библиотекарь смог раскрыть его истинное значение.

…

Рассматривая эту занятную вещицу, которая была не простой. А об этом прямо кричало описание, ВОРон спросил у читающего одну из найденных книг лучника.

- Ты говорил, что у тебя есть несколько знакомых, которых ты помнишь, и которые могут, что-то нам рассказать о кристалле. Где находится ближайший?

- К сожалению все они сейчас путешествуют. К старику я пошел зная, что он точно будет на месте. - Оторвавшись от книги печально вздохнул Дальтаро. -Хороший был человек. Столько всего знал...

- Из-за чего и стал целью. - Продолжил Уилл. - На данный момент мы можем представить примерную картину того, чего желает королева этих "мух"...

- Кстати, слушая ваш диалог я кое-чего не понял.

- Какого черта латийцы были связаны с ныне святой империей?

- Верно.- Кивнул головой Дальтаро.

- Ну, это я и пытался выяснить, когда с ним беседовал.

….

Немного времени спустя, они стояли перед воротами казармы и ожидали, когда их проведут внутрь, для беседы с капитаном.

Дверь небольшой пристройки служащей нечто вроде приемной, открылась, и оттуда вышел гвардеец, который должен был доложить об их приходе.

- Белый ворон, пусть мы и наслышаны о ваших подвигах,

пропускать вас на закрытую территорию мы не имеем права. Поэтому извините за задержку. Капитан сказал, что примет вас. Кейцур проводит вас…. Кейцур! Ты даже во время разговора умудряешься дремать?! Говорил же я лейтенанту отправить тебя на пограничье, там сон редко к кому приходит. Ты слышал что я сказал?

- Да, товарищ сержант! - Стараясь выглядеть бодро ответил дремавший боец.

- Тогда хватит спать и отведи уже посетителей! - Проскрипел отчитывающий того мужчина.

- Есть! Идите за мной господа. - И развернувшись, тут же пошел к капитану.

- Какой любопытный персонаж. - Улыбнулся Уилл, вспомнив похожего на него армейского товарища, и двинул следом за солдатом.

После нескольких поворотов, их компания оказалось возле высоких, отливающих металлом, дубовых дверей. Постучав солдат вошел и доложив о приходе гостей, остался стоять снаружи, чтобы сопроводить их обратно.

- Здравствуйте Ворон, а вы... - Мужчина несколько мгновений рассматривал товарища Уилла, и после, удивленно распахнул глаза.

- Знаменитый Дальтаро!!? Но говорили, что вы вроде как умерли в своем последнем путешествии! Значит как обычно, пустые слухи…кхм…

Капитан кашлянул, как бы давая понять, что немного эмоционально отреагировал на гостя и после чего представился.

- Я капитан гвардейцев нашей страны, Эмин де Фолкер. Итак, с какой целью вы просили встречи?

- Пожалуйста капитан, можете ли вы ответить для начала, если это конечно не является тайной, какие отношения между латийцами и вашей страной?

- Хм..секрета в этом нет, и все знают, что мы не жалуем друг друга. В прошлом у нас было много конфликтов, но когда они объединились со святой землей, ныне империей, чуть более десяти лет назад, нам был предложен договор о ненападении. Посредником выступала Святая империя. Тягаться с ними обоими наша страна не решалась, ведь они имеют численный перевес, да и возможности были не на нашей стороне. С тех пор и поддерживается это хрупкое состояние. Худой мир лучше всякой войны…пока, во всяком случае. А теперь ближе к делу. С чем вы пришли?

Уилл взял со стола капитана листок, и глянув на карту ответил, написав что то на бумаге.

- Вот по этому адресу проживал старенький библиотекарь.

Капитан, уже увидев адрес кивнул, а потом, нахмурившись, переспросил:

- Проживал?

- Да. Вчера мы приходили к нему для решения одного вопроса, но под его личиной оказался латийский шпион. Труп мы не стали прятать, хоть и есть вероятность, что он был не один, мы решили, что это вряд ли возможно.

- Шпион латийцев? С чего бы вдруг?! - Капитан явно ничего не понимал.- И как вы узнали, что он латиец? Их маскировка одна

из лучших, особенно если дело касается их профессионалов.

- Мы просто задали вопросы, но которые ему было удобней отвечать в своем истинном облике.

- Это что же за вопросы могли заставить его раскрыться? Они ведь не просто так называют себя шпионами. У них серьезная подготовка. Их много кто нанимает за пределами их Роя, для решения той или иной проблемы, будучи уверенные, что их заказ выполнят на все сто.

Уилл не стал скрывать их беседу и показав осколок, рассказал Эмину о том, что произошло. После чего рассказал о книге и похожем на трансформатор устройстве.

- Проклятое гнездо? Хм…Десять лет назад ходил слух, что латийцы активизировались по всем территориям нашего этажа. В них упоминалось о поиске каких-то проклятых предметов... Но теперь вы подтверждаете, что все их давние действия имели место быть. Вы, Белый ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

- У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением. - Влез в разговор Дальтаро.

- Понятно. Что ж, спасибо вам за эти сведения, но к сожалению мы не можем без веских доказательств объявлять о том, что граждане Роя нарушают договор о ненападении.

- Вы оставите все как есть? - Удивленно спросил Уилл. - Ваша страна между прочем населена не одним подобным шпионом. А что если, бросив попытки найти эти осколки, ваши враги придумали новый план?

- Я не собираюсь пускать все на самотек Ворон! - Сердито ответил Капитан. - Сегодня будет созван совет по решению

данного вопроса во главе с королем.

- То есть вы уверены, что на верхах ещё не завелось шпионов?

- На 95% - Скрывая раздражение, ответил Эмин. - Среди латийцев есть элита, которую наши методы не могут обнаружить...

- То есть вы, неуверенные в том, что шпионов нет, все равно будете раскрывать полученную информацию? - ВОРон задавал вопросы лишь с одной целью, у него появился очень хороший шанс приступить ко второму шагу в своем плане...

- Вы хоть и известный в некоторой степени человек, но вам не стоит лезть в дела нашей страны. - Уже совсем холодно ответил Эмин.

- Вы не дослушали меня, уважаемый капитан. Я хотел предложить вам очень действенный способ обнаружить всех шпионов во дворце.

- Всех шпионов во двор... - С полным сарказма голосом начал было отвечать мужчина, но осекся, когда понял, про что говорил юноша.

- Что ж, извините меня. Просто речь о не пойманных шпионах, всегда неприятна мне. А согласитесь, ни кому не нравится, когда ему наступают на больную мозоль. Ведь это наша обязанность ловить их.

- Ваша? У вас нет тех, кто специализируется на поимке шпионов?

- Есть конечно. Но они подчиняются нашей структуре. Поэтому я и говорю "наша". Возвращаясь к сказанному вами. Я

буду вам благодарен как и наша страна, за вашу помощь.

- Тогда созывайте собрание, и зовите мнооого стражи, кто знает, как много вы прикормили этих шпионов...

....

Вам предложено задание: "Всё тайное становится...мёртвым."

Описание: Благодаря обстоятельствам и наложенным друг на друга событиям вы смогли предоставить капитану стражи Эмин де Фолкеру возможность изловить шпионов находящихся у власти.

Награды: 10000XP за каждого обнаруженного шпиона, 15000 XP за каждого элитного шпиона. +600 золотых, Отношение со страной Адамаро́на поднимется до стадии доверия.

Условие: К концу данного собрания, вы должны остаться в живых. Если условие не будет выполнено, все возможные награды будут потеряны.

Принять? Да /Нет

Глава 49. Горшок со змеями. Часть первая.

Уилл приняв задание, вышел из игры, чтобы поесть. Потому что разум подсказывал, что такие награды не дают просто так и дабы не потерять такие вкусные награды, ему придется идти до конца.

Поев и вернувшись в игру, он встретился с Дальтаро в обговоренном заранее месте и решил пройтись по магазинам в поисках зелий и навыков.

Хоть все и знали, что самые лучшие навыки получаешь либо за задания, либо с трупов редких боссов или монстров или находишь в сундуках. А воры и разбойники могли добыть их ещё и с помощью кражи. Но иногда случалось и такое, что даже у вендоров, появлялись редкие навыки.

Зелья он нашел, но глядя на цены, его рассудок на несколько мгновений помутился, когда он понял, что хочешь не хочешь, а покупать их придется...

Восемь золотых за одно зелье. Но это зелье хотя бы стоило потраченных денег. Оно восстанавливало 300 ОЗ моментально. Правда, откат для использования следующего равнялся минуте. Купив пять подобных зелий и потратив 40 золотых он, мысленно готовясь, направился за навыками. Дальтаро шел рядом и разглядывал город.

Поиски привели их к аккуратному магазинчику на котором висела вывеска, изображающая дерущихся воина и мага.

Над открываемой дверью прозвенели колокольчики, и на их звон вышла молодая девушка с завязанными в хвост волосами и очками на голове.

-Чем могу помочь господа? - Пропела она и улыбнулась так, как будто зашли её самые любимые клиенты. Сказывался опыт. Но чего она не ожидала, так это того, что получит в ответ такую же улыбку от Дальтаро.

Совсем на мгновение её брови взметнулись вверх, но она быстро вернула самообладание.

- Здравствуйте. Покажите все навыки на класс разбойника. - Ответил Уилл.

- Специальность?

- Специальности еще нет. - Хмуро отреагировал ВОРон, думая о том, что постоянно получая подобные задания, он так скоро и на другой этаж переберется, а к братству все так и не попадет. - Просто покажите навыки на разбойника, будьте добры.

- Хорошо, навыки только на класс. Секунду. - Девушка одела очки и повернувшись к шкафу, на полке которого стояли каталоги, она начала водить пальцем по корочкам, и быстренько достала нужный. - Вот. Цены приведены не выше рыночных, все по честному, уверяю вас.

- Ага. Рыночные. – Пробурчал юноша и раскрыл каталог.

Выбор был гораздо больше, чем в лавочке старика из Скиавры. Цены кусались, но от навыков зависело его выживание и он, вспоминая прошедшие бои, искал то, что сможет помочь в трудную минуту.

В каталоге были обычные навыки от ранга ученик до ранга мастер. А также редкие, но только с рангами ученик и подмастерье. Он пролистал все от корки до корки, и в итоге ему подошел только один, но цена была восемьдесят золотых.

Книга навыка(редкая): ”Клон”(ученик).

Описание: Создает вашего двойника.

Характеристики. Призванный клон имеет 50% от статов оригинала.

Длительность: 2 минуты

Затраты энергии: 120

Перезарядка: 10 минут.

50% от оригинала, было бы хорошо, если бы враги были его уровня, но…Единственное, как его можно было сейчас использовать, это отвлекать внимание пока лучник не убьёт всех врагов.

Уилл смотрел то на ценник, то на навык. Взвешивал и решал. Пару раз он собирался уйти, с мыслью что купит его как –нибудь потом. Но потом вспоминал про предстоящее собрание и снова смотрел на навык.

За его смятением наблюдали со стороны продавщица и Дальтаро. Лучник то представлял, что именно переживает его товарищ, а вот девушка не знала, что и думать, глядя на то хмурящееся, то злое, то лицо полное смирения от безысходности.

Но в конце концов он протянул со скрипом отсчитанные несколько раз монеты продавщице и шепотом не глядя на навык сказал:

- Мне клон дайте….- И стиснув зубы проборматал еле слышно. – Пожалуйста.

…

Собрание началось.

В большой круглой комнате, освещенной двумя огромными люстрами, горящими за счет магической энергии, за длинным и широким столом сидело пятьдесят два человека. По броской и яркой одежде было понятно, что большинство присутствующих принадлежат знатным семьям или являются дворянами. Уилл не мог не похвалить проницательность капитана, позвавшего даже не имеющих отношения к данному вопросу людей. Тот хотел основательно почистить верхушку своей страны. И трясти весь этот горшок со змеями предстояло ВОРону.

Во главе стола на выделяющемся дорогом стуле, сидел король. Его звали Лариус Галатор Пепельный. Мужчине было на вид лет за тридцать. Белые волосы, из-за которых он и получил прозвище пепельный, были охваченны диадемой правителя, с ярким красным рубином в центре. Его лицо имело прямой нос и острые скулы. Одеждой он не особо отличался от находившихся на собрание людей.

Но мужчину выделяла властная аура, которая говорила всем и каждому, что это не просто человек, а король целый страны в руках, которого судьбы миллионов людей.

Его острый и пропитанный силой взгляд блуждал по людям, пока не остановился на ВОРоне и Дальтаро, которые сидели слева от него на самом углу. Он слегка им кивнул, уже знавший отведенную им роль, так как без согласия короля этого бы просто не произошло.

- Итак. - Голос Лариуса разнесся в тишине, привлекая и без того сосредоточенные на нем взгляды. – Прошу прощения, за наскоро собранный совет, но информация поступившая к Эмину де Фолкеру, капитану наших гвардейцев, требует немедленного обсуждения. Капитан? - Король посмотрел на стоящего возле него офицера.

- Благодарю мой король. - Прижав руку к груди и поклонившись, произнес Эмин, и затем повернулся к сидящим за столом.

- Сегодня была получена информация, касающаяся наших так называемых друзей по перемирию. Все знают, о ком идет речь, поэтому я продолжу. Вчера был обнаружен и убит один из латийских шпионов.

По просторной комнате раздались охи восклицания и удивления. Все начали пересматриваться друг с другом, словно проверяя, знали ли их соседи об этом или, так же как и они, были в неведении.

- Прошу успокоиться дамы и господа. Это не первый найденный шпион за последние годы. Важной является информация, которую получили люди убившие его. Далее они продолжат собрание с позволения короля. - И поклонившись, встал на свое место.

- Белый ворон и Дальтаро Мариус. Кто из вас расскажет нам о собранной информации? – Спросил у них король.

Уилл встал, поклонился стараясь скопировать действия капитана и взял слово. Его рука была пока что освобождена от кольца братства, дабы все прошло по плану.

- Благодарю уважаемый король. Позвольте мне дерзость, но мне нужно, чтобы все могли меня видеть хорошо, могу ли я встать рядом с вами?

- Что ты себе позволяешь чужак!

- Не смей портить его королевский облик своим присутствием!

- Будь счастлив, что можешь хотя бы сидеть за одним с ним столом!

- Мой король, не позволяйте ему такую наглость!

Многие из дворян и аристократов стали возмущаться дерзким поведением незнакомца. Но те, кто были поумней, уже сделали для себя выводы, когда услышали, как король назвал этих двоих по имени. Он очень редко кого-то выделяет таким способом.

- Тишина! – Крикнул капитан. – Король сам решит, что ему делать.

- Спасибо Эмин. Порой они не знают меры. – Его холодный взгляд пробежался по кричавшим. – Прошу Белый ворон, можете встать рядом.

ВОРон еще раз слегка склонил голову, выражая почтение ИИ короля, и выйдя из-за стола, слабо кивнул головой привлекая внимание Эмина. Сигнал обговоренный заранее, означал быть готовым.

Уилл не сразу направился к королю, он пошел в противоположную сторону, обходя каждого человека и начал свое повествование.

- В общем, шпион убитый нами, эта мерзкая грязная тварь… - Он слегка улыбнулся, представление что он сегодня устроит надолго запомниться королю. – Был тем еще трусом. Мне сначала подумалось, и это всё? Вот эта жалкая навозная муха и есть прославленные, - ВОРон изобразил кавычки, - воины?

Ноль реакции. Ну следовало ожидать, к самому верху добраться могли только умелые шпионы. И такие мелкие провокации вряд ли их заставят выйти на свет. Но ему была приятна мысль, что он может пока что безнаказанно поносить весь их род.

Но были и дворяне, что недоуменно уставились на рассказчика, пытаясь понять, почему король терпит такие речи в своем присутстви. Если об этом разнесутся новости, будет невероятный скандал с Роем латийцев. Королева обязательно воспользуется таким случаем.

- И вот я значит спрашиваю у этой девочки. Чего ты плачешь? Дерись мелкая дрянь! А тот забился в угол и хныкая сообщил мне, что латийцы вообще не умеют этого делать, и способны только прятаться за юбку мамочки королевы и кушать печенюшки чтобы их маленькие зубки были остренькими и мамочка их похвалила. Я ударил этого слабого латийца, а он как завизжит: ″Ма-а-амочка, дяденька меня бьет! Я хочу сплятаться под юбку-у-у.″ - Уилл изобразил детский плач своей маленькой сестренки, которая когда разбивала коленку, очень мило плакала, просясь к нему на ручки.

-ЗЗЗАКРОЙ СВОЙ ГРЯЗНЫЙ РОТ!!! Ничтожество!!!

А вот и первый клиент, ВОРон усмехнулся глядя, как тот преображается на ходу и пытается разрубить его на куски, но Эмин, уже отсекал его глупую слабовольную голову, в которой торчала стрела Дальтаро.

- Надо же, -хмыкнул удрученно капитан, – представитель торговой палаты.

Народ же стал озираться по сторонам, глядя на своих соседей, и начиная подозревать в каждом из них вражеского шпиона. Юноша тем временем продолжил.

- Так вот он кричит, плачет просится к королеве под юбку. Я не выдержал и сказал ему всю правду, мол королева не придет, она сейчас занимается любовью с кем-то из братства тени и… - Он не успел договорить, как еще двое даже не меняя своего облика достали откуда то кинжалы и с молниеносной скоростью

метнули их в него, но те не долетев упали сбитые стрелами.

Двое, мужчина и женщина, словно догадываясь о том, что им не позволят так просто убить осквернителя их королевы, выпрыгнули из-за стола, и тут же сменив свой облик, не теряя ни мгновения на переход между истинным телом и ложным, кинулись в его сторону.

Всё происходило без криков и угроз, но лица этой пары пылали праведным гневом. Имей гнев воплощение, Уилл уже бы догорал, оставляя вместо себя кучку пепла.

Как бы ни быстры и ловки были эти шпионы, их головы тоже покатились по полу. Уровень капитана был выше чем у капитана хоргов Дрейрока или того же Дальтаро.

- Хм... - Пара аристократов, пропавшая шесть лет назад, и появившаяся через два года. Утверждали что были похищены какой-то бандой.

- Так вот я и говорю, занимается любовью твоя королева с кем то из братства тени…и я кажется, забыл уточнить, что он там не один был, это всё же братство, и вот она пытается удовлетворить каждого, а зате…

-ТЫ УБЛЮ-Ю-ЮДОК!!! - Завизжала женщина, и начала размахивать руками, явно колдуя(!) какую-то заразу.

″Черт, черт, черт! Я же только с воином дрался, и совсем забыл про магов!!″

Но ВОРон переживал зря, какой-то маг за одной из колон, тут же кинул оглушение на женщину и её, крепко скрутив, отнесли в маленькую комнату по соседству.

Сидящие уже не скрывали своих взглядов и полных подозрения лиц от друг друга. Никто ничего не произносил, боясь привлечь внимание к своей персоне, и травля шпионов продолжалась. Юноша изгалялся, как мог, выявив еще трех людей, которых тоже оперативно оглушили и связали.

Его фантазия начала подходить к концу, и пришло время козырей. Он мысленно пожелал себе удачи и стал надевать кольцо братства. Одевая его, он прикрывал весь процесс своей другой рукой, а когда закончил, подставил кольцо под лучи света, и будто любуясь обновкой.

ВОРону глядевшему искоса на реакцию присутствующих, показалось что у двоих дернулся глаз, но это был очень слабый аргумент, поэтому он продолжил свою речь.

″Кажется, пошла та самая элита…Доставать кристалл пока рано, если их тут окажется много, то король будет в опасности. Лучше дать им надежду, что они могут спрятаться и переждать бурю. Хе-хе-хе.″

- Когда я вступал в братство тени, мне такие истории рассказывали про эту королеву, что сложно было поверить. Да и вообще про всех латийцев ходят разные истории. Мол, вся их преданность королеве, эта дутый пузырь. И они предадут её словно последнюю бардельную девку покажи ты им медяк…

- Сукин сын! - Один из тех, у кого он видел, как дернулся глаз, все же не выдержал. – Братья, те кто поможет мне прирезать этот кусок смердящего мяса, пусть даже ценой своей смерти, переродится в лоне матери с чистой совестью и принесет королеве сердечный покой. Не позвольте этому ублюдку марать её благочестивый образ.

Его речи возымели эффект и поднялись еще двое. Но их быстро окружили и двоих удалось оглушить, отрезав при этом, одному кисть руки, а другому пробив клинком бедро. Тот же, кто взывал к ним, дрался до последнего убив двоих солдат, но в

итоге, ему снесли голову.

Глава 49. Горшок со змеями. Часть вторая: ″Алая песня смерти″.

″А вот теперь остались элита из элит. Хоть ставки с самим собой заключай, сколько их всего здесь. Что ж, пора закругляться. ″

ВОРон хлопнул себя по лбу, будто бы что-то забыл, что было очередным сигналом для капитана подтянуть солдат и магов поближе.

- Я же совсем забыл господа. – Женщин больше не было. – Та маленькая хлюпующая девочка, про которую я рассказывал, сказала мне, что королева готова будет отдаться даже свинье, если та принесет ей вот этот кусок стекла. - Подкинув на руке, словно обычный камень, осколок ВОРон криво усмехнулся.

А дальше…Уилл впал в ступор, потому что преображаться стали пять воинов , один маг и…

″Твою королеву….!″ - Лицо разбойника поразил нервный тик.

...Король… Вот только не этой страны.

Тарциус(латиец-король): уровень 100

Здоровье: ??

Кругом воцарился полный хаос. Даже капитан Эмин слабо осознавал происходящее. Он не мог понять, как долго он служил ложному королю, но что бы там ни было, его меч был направлен прямо на его теперь уже врага.

- УБИТЬ ВСЕХ!! ЭТОГО ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ОТБРОСА ОСТАВЬТЕ МНЕ, ОН ДОЛЖЕН ЗАПЛАТИТЬ ЗА ОСКОРБЛЕНИЕ

МОЕЙ КОРОЛЕВЫ!!! – Его голос оставался всё таким же властным и разил неисчерпаемой силой.

Зал превратился в поле битвы. Дальтаро уже неподалеку обстреливал двух шпионов 91 уровня. Те, кто не превратился из аристократов и дворян, разбежались по углам, лишь трое начали биться сперва кинжалами, а затем мечами, которые им перекинули гвардейцы.

Численный перевес был на стороне людей. Но вот общая сила, была равна потому что Латийцы были сильнее обычных гвардейцев. Король пытался добраться до Уилла, который уже давно спрятал осколок, и стоял на месте, потому что по приказу короля на него никто не нападал. Вот только на его пути уже встал Эмин. Его боевая стойка, излучала гнев от того, что он незнамо сколько, прислуживал врагу.

Он не стал ничего спрашивать, о том, как давно уже мертв настоящий король, насколько их страна уже принадлежит врагу и подобной ерунды.

Сейчас он должен был убить того, кто убил настоящего короля.

Их оружие встретилось и от их столкновения по залу прошла волна сбивая стоящих рядом людей и латийцев. За несколько мгновений их мечи столкнулись несколько десятков раз и ВОРон наблюдавший за ними вспомнил, как он наблюдал за подобным боем между одержимым хоргов Лекором и его другом Гикором. Сила и навыки капитана и короля, были за сотым уровнем. Вокруг них уже никого не было, потому что стоять рядом с ними означало смерть.

″Я когда-нибудь, смогу столкнуться с кем – нибудь в прямом бою, а?!″

Уилла стало страшно раздражать, что даже поднимая уровень, ему приходилось отсиживаться за спинами других.

Партизанский бои стали ему ненавистны, но он продолжал бить всех своих врагов издалека или исподтишка.

Вот и этот бой. Он мог быть лишь группой поддержки, ему только помпонов не хватало. Их сражение могло затянуться, поэтому разбойник решил помочь своему товарищу. Ну как помочь, как всегда в своем стиле.

Полчаса по залу разносились звуки металла о металл, вспышки магии и крики очередного раненого врага-друга. Полегло много гвардейцев, латийцы тоже понесли тяжелые потери и сейчас втроем были зажаты в угол, отбиваясь от наседавших них воинов. Король и Эмин уже были изрядно потрепаны. Крылья латийца были чем-то опалены и трепыхались, при каждом его движении. Его руки были в глубоких ранах, и на боку виднелся глубокий порез.

У капитана было несколько кровоточащих ран на груди. Насколько остры были превращаемые в клинки руки латийца, раз он смог разрезать доспех капитана?

Дальтаро уже не прыгал так резко как в начале, да и его стрельба снизила свою скорость. Итог всего этого, будет решен битвой между двумя стоящими сейчас в центре и тяжело дышащими. Или….

Уилл побежал к ним.

- Капитан, у тебя будет не больше секунды, или я труп! – Прокричал он, доставая на ходу осколок и вызывая клона. Их объял дым и из него вырвались два совершенно одинаковых парня. Короткие ежики черных волос, под метр семьдесят ростом и с кривыми улыбками на лицах.

- КОРООООЛЬ!! ЛОВИИ!!

И замахнувшись со всей силы, они словно собрались кинуть

ему два кристалла с разных сторон. Тот на секунду замешкался, пытаясь одновременно уследить за тем с какой стороны будет брошен такой желанный его супругой настоящий осколок. Так как, покидая руки клона, вещи растворяются. Но именно про эту секунду и говорил, ВОРон.

Капитан был в напряжение все время, после того как услышал крик парня, сила циркулировала по его телу, и когда момент настал, он исчез со своей позиции применив свой самый лучший навык. ″Алая песня смерти″.

Он исчез и через мгновение появился уже за королем. С его меча капала кровь, ударяясь о плиты зала. Их было слышно так хорошо, потому что все бои прекратились.

Тишина опустилась как-то внезапно и среди этой тишины можно было услышать как начинает трещать тело латийского короля. Несколько секунд, и его торс разрезанный наискосок, начал расползаться.

Глава 50. Последствия.

Ваши неожиданные и дерзкие действия, предотвратили катастрофу для страны Адамаро́на. Король латийцев скрытно подменивший местного властителя, пал. Страну ждут перемены. Договор о перемирии был нарушен и будущее Адамаро́ны покрыто пеленой неизвестности.

Поздравляем! Вы с успехом завершили задание "Всё тайное становится….мертвым"

Награды:

+70000 XP за шпионов;

+135000 XP за элитных шпионов;

+600 золотых.

Бонус: Король вражеской страны мертв +30000 XP,

За разоблачение убийцы короля и шпионов страны, текущие отношения с народом Адамаро́на увеличиваются: 347/400 доверие.

Предупреждение! После смерти короля Рой начал на вас тотальную охоту. Текущие отношения с Латийской расой: №5 в списке смерти.

Цепочка заданий: "Секреты врагов" изменена.

Описание: Вы так и не узнали до конца планы врага. Присутствуйте при допросе пойманных шпионов, чтобы получить больше информации.

Награды изменены:

+7000 XP;

+7 отношения со страной Адамаро́на.

Дополнительное условие: Найдите тела короля, аристократов и Шалвара Хорсуса.

Награда: Зависит от количества найденных тел.

Вы получили титул, "Срывая маски".

+33% к скрытности;

+15% к обнаружению скрытых тайников, сундуков и дверей.

Вы выучили новый навык: " Сфера откровения"

Описание: Активный навык(ученик) . Позволяет создать вокруг себя сферу радиусом десять метров. Попадая в которую с любого врага, спадает невидимость.

Длительность: 1 минута

Затраты энергии: 50

Перезарядка: 4 минуты

Вы получили уровень…

Длинный список уведомлений от системы закончился и Уилл, покачав головой, подошел к капитану.

- Вы помирать не собираетесь Эмин?

- Кхек… - Мужчина хотел было рассмеяться, но тут же закашлялся. Изо рта вытекла тонкая струйка крови. – Сейчас буду порядке. Чанро! Чанро, ты жив?

- Да капитан.. - Лежа где-то в стороне, ответил раненый волшебник. – Сейчас подлатаю себя и примусь за остальных.

-Так чего разлегся? Действуй!

- Капитааан. – Жалобно завыл Чанро. - Ну, я же это…типа немного отдыхаю после тяжелого боя.

- Пока ты будешь отдыхать, кто-то уже помрет. Живо говорю за работу!

- Вот, всегда вы так, никогда не отдохнешь толком… - Начал жаловаться волшебник и кряхтя начал вставать.

- Ясно, тогда поговорим, когда вас подлатают. Мне тоже есть чем заняться…

Уилл направился первым делом к королю будто осматривая тело, незаметно собрал лут. Таким же способом он обобрал остальных шпионов.

Добычей стало 400 золотых(!), три меча, два кинжала, сапоги и плащ, но всё это не на его класс, кроме одного пояса, который он нашел на короле.

Шпионский пояс Тарциуса(уникальный):

Требования: Ловкость 220, 140 силы

Характеристики:

+30 к ловкости;

+40 к выносливости;

30 % к маскировке и скрытности.

Навык "Двуликий":

Описание: Активный навык. Позволяет записать в память пояса, один облик любого существа.

Длительность: По желанию.

Замена облика: Раз в 20 дней, если замена не произойдет в указанный период, то следующую замену, можно будет провести снова через 20 дней.

Затраты на запись облика: 20 очков влияния.

Затраты на активацию смены облика: 60 энергии.

"Ну теперь понятно, как он так мастерски прятался…"

Глава 51. Собирая мозаику.

Уилл ещё раз глянул на количество добытого золота и его мысли очень бы не понравились аристократам и дворянам. Даже будучи фальшивыми, у них водилось много золота. До 54 уровня оставалось совсем немного, опыта полученного за задания и участия в такой битве было много.

Из двадцати гвардейцев осталось всего пять. Те, кто был не сильно ранен, складывали аккуратно своих товарищей для дальнейшего переноса из зала и последующего захоронения. Уилл не остался в стороне и помогал, чем мог. Его недавно купленные зелья вряд ли бы им помогли, поэтому он не стал их предлагать. Ну и было все же жалко их...зелья.

Наконец, когда все пришло в норму, а волшебник, оставшийся единственным и всей магической поддержки, вылечил и помог нуждающимся, к ВОРону подошел уже гораздо лучше выглядящий Эмин.

- Спасибо тебе. Я знаю, что ты не обязан был во всём этом участвовать, но твоя помощь вырезала нарыв нашей страны и надолго прижгла его.

- Это да, но у меня вопрос на счет умершего короля, у него был наследник?

Капитан отводил глаза, и явно не хотел касаться этой темы, но он не мог не ответить.

- Кхм...у нашего настоящего короля была дочь, но...Во первых, королями нашей страны всегда были только мужчины...

- А во вторых?

- Во вторых она сбежала около двух лет назад, и её до сих пор не нашли. Она может быть, как и мертва, так и где-нибудь на краю нашего этажа... Да и если она, каким-то образом найдется, ей надо будет выйти замуж. Но там такая бюрократическая волокита, что кажется именно из-за неё она и сбежала.

-То есть...Ваша страна, остается без правителя в момент надвигающийся беды??

- Именно... - Взгляд Эмина был хмурым. Слишком уж неприятные вырисовывались впереди перспективы. Король-шпион. Чуть ли не половина верховного совета страны, враги, а из всех вариантов ему остается искать сбежавшую девицу, которую никто так и не смог найти.

- А почему ты не станешь королем?

- Я?! - Капитан выглядел очень удивленным. Было видно, что такая мысль никогда не приходила ему в голову. Это был тот тип мужчин, который был суров, справедлив и никогда не думал о власти. Преданный стране, и своей работе. Не было бы удивительным, окажись он без жены или даже девушки.

- Ну хочешь стану я, только вот кто ж мне позволит занять трон. - Совсем искренне и грустно вздохнул Уилл.

- Поверьте капитан, отдать трон ему это самое последнее дело. - Дальтаро тут же оказался рядом. - Нет, конечно есть вероятность, что в его руках она станет процветать, но налоги и пошлины, поверьте, будут задраны до небес.

- Ах тыыы... - На лбу ВОРона вздулись вены. Он тут, видишь ли, мосты налаживает, оценивает реакцию целевой аудитории так сказать, а этот шарлатан, мало того, что мешает, так и наговаривает на него, пускай и правду, но зачем об этом знать его потенциальным подданным?

- Капитан, вы не слушайте его. Он конечно когда то был знаменит и слава бежала впереди его, но сейчас... - ВОРон покачал головой, будто не желая рассказывать Эмину правду, но тут же продолжил.

- Последние годы сильно помотали его, он порой сам не соображает, что несет. Предлагаю, нам присесть где-нибудь подальше о него, и поговорить на нашу тему с глазу на глаз. Давайте капитан, вон в том уголке прекрасное место и никто нас не побеспокоит.

Эмин переводил взгляд то на одного, то на другого, но потом встряхнул голову, будто избавляясь от их проникающих в душу речей.

- В любом случае я не могу решать такие вопросы сам. А воевать за трон, сейчас самый неподходящий момент. Мы соберем новый совет, из тех кто сегодня остался в живых и доказал свою непричастность к Рою и королеве, и обсудим дальнейшие шаги нашей страны. Я вообще подошел поблагодарить вас, но вы меня перебили.

- Да, извините.

- Я хотел сказать спасибо, за оказанную помощь. Ваши действия раскрыли ужасную правду, но цель всего этого пока не ясна. Если бы они хотели заполучить нашу, страну, то с помощью ложного короля, смогли, в конце концов, как-нибудь присоединить её к Рою, отдавая понемногу наши земли. Но они просто отсиживались и словно чего-то ждали. Скорее всего какого-то сигнала. Поэтому я предлагаю вам присутствовать при допросе, может какие то сведения наведут вас на здравую мысль.

- Хорошо, мне тоже есть о чем их спросить.

...

Вопреки ожиданиям допрос не проводился в пыточной или тому подобной комнате. Пленных выводили по одному из клетки и допрашивали прямо в комнате охраны. Бить и пытать их не стали, потому, как объяснил один из гвардейцев, что у них высокий болевой порог.

- А-а... - Так вот почему тот, истыканной до дикообразного состояния, латиец, который изображал библиотекаря, совсем не обращал на воткнутые стрелы внимания. Тогда почему-то юноша не акцентировал свой разум на этом моменте, на то, что шпион даже не кричал от боли, как и шпионы, которых убивали сегодня.

"Так как их тогда допрашивать, если боль им нипочём? - Подумал Уилл.

…

Уже два часа как шел допрос. Опытный в этих делах мужчина, который как раз и занимался этим делом, задавал разнообразные вопросы, которые порой казалось, совсем не относились к делу. Например, сколько ты съедаешь за день, когда последний раз хорошо спал и подобные этим, но они задавались вперемешку с основными.

И ВОРон уже самого начала понял, как тут допрашивают подозреваемых и преступников. Зелье, чем-то напоминающее зелье истины, но только с наружным эффектом. Цель не погружалась в себя, выдавая ответы на получаемые вопросы.

Но шпиона на то и шпионы, их обучали как раз противостоять подобным лекарствам. Это был местный аналог детектора лжи. Только спектр возможностей для задаваемых вопросов был шире. А не только те, на которые надо ответить да или нет.

Время шло, а латийцы так ничего не ответили. Уилл не лез в

это дело, так как совсем не понимал как вытянуть из кого-то правду словами. Одно дело сыграть на ярости и преданности как ранее, но тут они уже раскрыты, и знают, что умрут в любом случае. Дарить им ложную надежду не имеет смысла. Они наверняка знали, на что шли, получая данное задание.

Вот только чем дольше он слушал, тем больше осознавал, что либо вопросы задаются не те, либо они не знали своей конечной цели. Их засылали с заделом на будущее. Мол когда момент настанет, у них уже не возникнет проблем. Только один факт, в корне ломал данную теории. У них уже был свой король в этой стране. Они могли практически безболезненно для себя завоевать её. Вывод? Им не нужна страна? Но что тогда…?

ВОРон смотрел на пленных и думал. Где лежит ответ на всё творящееся здесь? Королева искала кристалл, чтобы создать проклятое гнездо. Это уже почти факт. Кристалл обладает силой повелевать другими людьми против их воли? Тоже близко к истине. Страна…люди…хм. Человеческие ресурсы? И снова вопрос, для чего? Какая-то деталь ускользала от него. Что-то, что они не обнаружили. Юноша вышел из комнаты, сказав что скоро придет. Ему надо было прогуляться.

Через несколько коридоров и залов, он снова стоял в том самом зале, где все произошло. Трупы не исчезали. Это касалось всех гуманоидных рас. Разбойник смотрел на две половины бывшего короля и снова задумался.

Почему он позволил его капитану и незнакомцу проредить ряды своих же шпионов? Отвести от себя подозрения? Может быть. К чему все это было…

Он чувствовал, что его голова словно перегревается и несколько раз глубоко вдохнул, закрыв глаза.

Успокоив разум, он начал снова выстраивать цепочки и события, произошедшие с момента стука в дверь старого друга Дальтаро.

«….Моя королева лишилась из-за них величайшей возможности создать проклятое гнездо…»

Моменты проносятся перед его глазами, сменяясь один за другим.

″Щелк″

….Нет, ничего не нашел, кроме кучи книг и какого-то наброска громоздкого устройства...

″Щелк″

...самая интересная ″ Проклятый мир...

″Щелк″

...то ли навык, то предмет, то ли ещё что, но сказано, что эта ″власть тел″, способна контролировать как живых, так и мертвых, заставляя исполнять любой приказ, словно марионетки….

″Щелк″

Кадры выстраиваются друг за другом. Части головоломки потихоньку выстраиваются в единое целое, все быстрее и быстрее раскручивая механизм.

″Щелк″

…Где Шалвар Хорсус?

- Где-где? Какая тебе разница кусок человека? Там где он был, он уже закончился, послужив хорошим источником информации…

″Щелк″

Звено, встает на своё место. ″Щелк″

….Шалвар Хорсус. Несколько десятков лет назад был тем, кто разгадал секрет утерянного наследия расы Дольфов…

…Кулон, который библиотекарь, использовал для раскрытия тайны утерянного наследия ….Но лишь он смог раскрыть его истинное значение.

…У него был пунктик по поводу сложных загадок, можете назвать это увлечением.

Что узнал библиотекарь, за что его использовали в качестве источника информации?

″Щелк″

…Посланник?!! Значит время пришло. Теперь мне все ясно, вот чего не хватало. Эти треклятые пророчества.

″Щелк″…″Щелк″…″Щелк″.

И он, игрок. Единственный из-за кого этот маховик стал крутиться.

…Вы, Белый ворон, стали катализатором всего этого. Но зачем Шалвар Хорсус занимался подобными исследованиями?

″Щелк″

Его глаза резко открылись. Он побежал за Дальтаро и схватив того за шкирку, помчался к дому библиотекаря.

″Надеюсь что я думаю в верном направлении…″

Пока он бежал и тянул за собой недоумевающего товарища, его мысли окончательно пришли к одному выводу. Ещё один осколок должен быть спрятан в дому библиотекаря. А ключ...

..Тело уже убрали стражи посланные капитаном. Уилл встал посреди комнаты и достал кулон.

″Прав или не прав. Поехали.″

Уилл поднес к кулону полностью заряженный проклятый осколок и одновременно обрадовался и мысленно забился в истерике. Их с Дальтаро засасывало в портал.

Глава 52. Древнее устройство.

Это было не то что он ожидал. Точнее совсем не то. Он предполагал, что кулон, это ключ от какого-то ящика или сундука, которые скрывают эманации осколка, а точнее его проклятой энергии. Она же нужна и для активации этого кулона, чтобы он указал направление.

Старик был умным, по словам Дальтаро, а значит, скорее всего, был магом и не стал бы просто так держать на виду такую вещь. Единственное место, что пришло в голову Уиллу, это был дом Шалвара Хорсуса. Шпион не просто так находился там. Вспомнив еще его реакцию на увиденный кристалл, Уилл подумал, что именно его тот и искал в доме у библиотекаря. Их визит был неожиданным вот он и замаскировался под хозяина дома.

И учитывая всё это, судя потому, что Дальтаро не заметил подмены, латийцы имееют какие-то способности связанные с кражей памяти или чего-то подобного. Надо будет спросить об этом у капитана, когда они вернуться.

Понимая, что хоть всё произошло и не так, как он хотел, но его странная мысль сработала, и он подтвердил, что у Шалвара, действительно был еще один фрагмент кристалла. Только где он теперь находится? И где, черт возьми, находятся они сами!? Пока он думал, перед ним появились сообщения.

Вы воспользовались древним устройством переноса.

Вы обнаружили скрытые свойства кулона. + 2 к удаче.

Поздравляем! Вы первый кто обнаружил руины подземного города

Акро́са. + 6% к получаемому опыту, + 2% к ментальной защите.

Кулон перехода(уникальный):

Описание: Древнее устройство расы Дольфов позволяющее переместится к закрепленному на кулоне телепорту и обратно.

Затраты ментальной энергии:15

Перезарядка: нет

"Фу-х, ну хоть вернуться можно будет. Хм…Ментальная энергия? Погоди-ка, это проклятая что ли?"

Он тут же проверил осколок.

Проклятый осколок(уникальный):

Заряжен: 185/200

Уилл нахмурился, Это совсем никуда не годилось. Обдумывая данную ситуацию, он так и не осмотрелся вокруг, когда вдруг почувствовал сзади удушающее давление. Оно излучало чистый и неприкрытый гнев.

Юноша резко обернулся, выхватив кинжал, и увидел опустившуюся и вжатую в плечи голову Дальтаро. Именно от него исходила эта устрашающая аура. Его лица не было видно, но было хорошо заметно, как его тело трясло от ярости.

-Тыыы чертов гаденыш!! Куда ты меня затащил на этот раз!! - Он разразился громким криком и уже держал натянутую тетиву со стрелой направленной в голову бедного ВОРона.

-Эй! - Возмутился разбойник. – Ты же мой товарищ, друг, не побоюсь этого слова, напарник. Я не мог смотреть, как ты

грустишь стоя в допросной, и думал, что ты обрадуешься новому приключению. Та-да-дам!

ВОРон обвел руками окружающее их пространство будто, это и был его приготовленный сюрприз.

- Ты грязный обманщик и сволочь! - Уже начиная покрываться красными пятнами и срывая голос, продолжил кричать товарищ. – Ты видишь вокруг нас ХОТЬ ЧТО-НИБУДЬ!?

Уилл всё еще не опуская рук, решил, что действительно как-то упустил этот момент и обернулся по сторонам.

- …Эт-то…только не убивай меня. Сейчас всё исправлю.

Он снова приложил к кулону осколок, и Дальтаро так и не успевший ответить, исчез вместе с ним.

…

Через несколько секунд они снова стояли в доме библиотекаря. Дальтаро все еще державший рот, открытым для ответа, наконец, его закрыл.

- Вот такое ма-аленькое приключение. Я смотрю, ты развеялся, так что хватит прохлаждаться. Пора бы нам вернуться к допросу. - И не дожидаясь ответа побежал ко дворцу.

- А ну стой! - Наконец среагировал лучник и побежал за ним следом.

Глава 53. Играя чужую роль.

Когда они вернулись, то поняли, что ничего не пропустили. Уилл отвел капитана в сторонку и начал сразу же узнавать об известных тому способностях латийцев.

Уилл был близок к правде в своих раздумьях. Латийцы обладали ментальной магией средней силы. И её хватало, чтобы заглянуть в память своих будущих жертв. Их шпионов обучали этому искусству чуть ли не с рождения.

В результате чего, они могли чуть ли не за минуту узнать всю твою жизнь. Они узнавали твои любимые привычки, твое поведение, взгляды на жизнь и все, что делало тебя тем кто ты есть. На это уходили годы тренировок, но именно поэтому из них выходили хорошие наемники.

Но у всего есть правило, человек у которого копируют память, должен находиться в бессознательном состояние. Лучше всего сон. Иначе латийцы получали обратный эффект и порой могли умереть из-за ментальной отдачи.

-Так значит, король и остальные всё еще могут быть живы?

- Вряд ли… - Ответил Эмин. – У них была не временная миссия, ещё не ясно как долго они находились здесь, но ясно то, что уходить в ближайшие месяцы они не планировали. Поэтому им было необходимо избавиться от тел.

- Вот как…Значит новой информации так и не поступило?

Эмин покачал головой, слушая вполуха мужчину задававшего у же в который раз те же самые вопросы.

- Это какой по счету?- Спросил Уилл.

- Последний.

- Хм…У меня есть одна идея, я пока шел обратно, кое-что придумал. Но мне необходимо знать несколько вещей. Первое. Если я правильно понял, то король в Рое не один?

- Да. Их всего три. Каждый оплодотворяет королеву раз в месяц. А что?

- Они имеют какую-нибудь ценность для обычных солдат? Ну, там. Готовы ли они будут рассказать всё, что знают, если их допустим, живого короля будут разрезать на куски на их глазах?

- Ха-а?! Откуда мы возьмем еще одного живого короля?! - Капитан вытаращив глаза смотрел на ВОРона как на больного.

- Ты мне просто ответь. Да или нет.

- Я никогда не задумывался на этот счет. Но знаю, что король занимает в их иерархии вторую по важности ступеньку.

- Ну и последний вопрос, какой из тебя актер?

- …

***

Последний шпион, Зарсссус, стоявший сейчас на коленях, злорадно улыбался. Он знал, что из него ничего не вытянут с помощью этого дешевого порошка. Чтобы разболтать его, нужно что-нибудь покрепче.

″Идиоты. Они даже не подозревают о планах моей королевы. Ах-ха-ха.″

В поле его зрения появился капитан. Он ненавидел этого ублюдка. Потому что тот на его глазах уже не раз убивал его сородичей. Пусть их и повязали в самом начале из-за того мелкого ничтожества, болтающего про их королеву все что взбредет в голову, но их король точно не выдаст себя. И планы их Роя исполнятся.

- Эй, как там тебя? – Отвлек его от мыслей капитан. – Я знаю, что ты из элитных шпионов. Гордость своей расы. Скажи, что для тебя значит ваш король?

- Капитан. На такие вопросы он не сможет отвечать под действием зелья.

- Да брось Декер, мы знаем, что это все ерунда, и он просто играет с нами. Они уже давно готовы к смерти и не выдадут ничего. Ну так? Ответишь на вопрос?

Зарсссус холодно усмехнулся, признавая его правоту, и прекратил изображать действие зелья.

- Мои короли и королева, всегда занимают важное место в сердце каждого латийца. Они нас произвели на свет. Это тоже самое, что спросить у тебя, что для тебя значит твой отец.

- Мм, хороший ответ. А скажи мне, гордый сын своей королевы и короля, расскажешь ли ты полезную информацию в обмен на быструю смерть своего отца, вместо того чтобы наблюдать как его медленно нарезают на куски?

Шпион нахмурился. Он не понимал, что за разговоры ведет Эмин, но начал чувствовать легкое беспокойство. Даже такой как он элитный воин, не сможет спокойно наблюдать как шинкуют

его отца. Он думал, то тот блефует, но слишком уж уверенно звучали слова капитана.

- О чем ты? Ты хочешь сказать, что смог поймать живого короля? П-ф, не смеши меня.

- Заводите! - Не стал тянуть Эмин, и в комнату ввели короля. Его личина была сброшена и по спине Зарсссуса пробежал холодок.

″Не может быть! Как!? Король не мог попасться, это какая-то иллюзия…″

- Вы думаете, что я поверю, будто это мой король? Какая то дешевая иллюзия не сможет обмануть меня! - Хоть он и выглядел уверенно, но дело в том, что он знал, как выглядит Тарциус и тот кто стоял на коленях, был как две капли похож на него. Но его сердце отказывалось в это верить.

- Ты знаешь что это? - Эмин подошел к нему и показал небольшой флакон внутри которого, находился голубоватый с вкраплениями золота порошок.

- Пыльца света. Снимает любую иллюзию, кроме грандмастера и выше. Дорогая штука.

Капитан ничего не ответил и осыпал ею короля. Ничего не произошло, и сердце шпиона быстро-быстро застучало.

″Это невозможно! - Его стиснутые зубы выдавали его с головой. Тарциус был его настоящим биологическим отцом. Именно поэтому на это задание он отправился вместе с ним.

- Чего ты хочешь?

- Все просто, ответь на вопросы под клятвой. Ты знаешь, о чем я говорю, и мы убьем его быстро. Если же ты отказываешься, мы прямо на твоих глазах будет отрубать от него по куску, пока он весь не закончится. - Голос капитана был безразличным.

- Мы не чувствуем боли, ты же знаешь капитан. – Сквозь сжатые зубы ответил Зарсссус. Пусть это и было правдой, но наблюдать за медленной смертью короля…Он не знал, выдержит ли это. К такому их не готовили. Стать кем –то другим, убить, обворовать - это да, но не смотреть как того, кто подарил тебе жизнь, часть за частью, отправляют на перерождение.

Но королева была важнее, это была данная ему миссия. Его мысли хаотично бегали и он, закрыв глаза, ответил.

- Делай, что должен…

…

- Делай, что должен…

Слова, услышанные шпионом, вызвали у ВОРона серьезный приступ паники. Да, это он стоял на коленях и изображал короля латийцев. Идея сумасшедшая, но он не видел другого способа заставить их говорить. Уилл уже обговорил этот момент с Эмином, и был согласен умереть, потеряв опыт и полдня игры.

Тот впал в ступор, услышав, что именно предлагает Уилл, но после того как понял, что тот посланник небе , успокоился.

Юноша искренне надеялся обойтись одним ударом и спокойной умереть в обмен на информацию. Он предполагал, что король будет хоть как-то важен для него, но просчитался. А теперь ему предстояло играть чужую роль до конца.

Это означает, что 100% чувствительности снова вступают в игру. При этом ему предстоит не издать ни звука. Иначе даже малейший шанс, на то, что латиец передумает, будет потерян. Они не чувствуют боли, а теперь это предстояло научиться и ему…

Глава 54. Кривая улыбка.

Перед тем как примерять на себя чужую шкуру, когда мысль только появилась, и он еще не озвучил её капитану, Уилл думал о том, чтобы снизить уровень чувствительности. Его останавливало несколько вещей.

Во-первых, у него были определенные причины, думать, что чувствительность не только дает хорошие бонусы, но и раскрывает новые возможности в плане сценария самой игры. Словно система, давая прочувствовать тебе реальную боль, говорит: ″Всё достается с трудом. Нет легких путей, а если и есть, то результат очень сильно отличается.″

Например, он не был уверен, получил бы он вообще, то задание, если бы не выдержал адскую боль. Он заслужил уважение охотника через испытание и тот доверил ему сложную миссию, хоть он и был слаб по характеристикам. Будь там хай-левел, скорее всего он бы смог получить это задание, не проходя через что-то подобное. Но вот получил бы он ″Рев души″? Исключено.

Второе конечно бонусы. Хоть он думал после того испытания, что вряд ли бы согласился на что-то подобное, но человек по своей природе имеет дурную привычку забывать некогда пережитую боль. Это происходило и с ВОРоном. Плюс он не забывал, что каждый полученный титул, навык или даже единица к характеристикам, возвышала его над остальными игроками и давали возможности для покорения этой игры, а значит и возможность для достижения его цели.

Ну и всё же не стоило списывать со счетов, что шпион просто сдастся. Однако…

Уилл стоит на коленях, нет, его никто не заставлял, и это не та ситуация в которой он был там, в доме охотника. Это был не признак его сломленного духа, это была возможность получить информацию. Теперь всё не зависело от значения его уровня, его

характеристик и навыков. Только голая сила воли... Его собственной силы закаливаемой с самого детства.

- Что ж, держите его голову, чтобы он всё видел. - Сказал Эмин двум стражам, которые, как и гвардейцы были предупреждены, насчет появления целого и невредимого «короля», но в подробности их не посвящали.

- Держите его глаза открытыми. Пусть запечатлеет перерождение своего «короля». Влейте в него парализующее зелье и развяжите, а то неудобно будет рубить его. – Эмин отыгрывал свою роль злодея, но всё же было заметно, как напряжено его лицо.

Естественно вместо парализующего зелья разбойнику залили зелье увеличивающее здоровье в три раза и уменьшающее время дебаффов связанных с потерей крови. Чрезвычайно редкий эликсир, которых у мага гвардейцев было всего два. Их ранг был на уровне грандмастера и куплены они были в другой империи, где производилось всего четыре зелья в полгода.

Уилл внутренне напрягся, готовясь к неизбежному. Капитан занес меч, над его уже лежащим телом и раздался первый удар.

″Хруст!″ - Пальцы на левой руке отрезало невероятно быстро.

-105

Его палач, оттягивает меч для нового удара.

″Хруст!″

Половина кисти идет вслед за пальцами. Разум ВОРона разрывался от боли. Но дергаться нельзя. Нельзя поддаваться желанию заорать, выпуская боль через крик.

-112

″Хруст!″

Капитан подошел к делу серьезно и словно сыр, нарезал его руку равными частями. Кровь уже образовала огромную лужу.

-108

″Кровотечение″, ″Рваная рана″, ″Слабость″, ″Потеря конечности″, подобный список висел перед затуманенным взором ВОРона.

Белый ВОРон:Уровень 53

Здоровье: 2325/2650

….

Капитан, словно дровосек, неустанно рубящий дерево, сжав зубы, кромсал тело их благодетеля и думал о том, чтобы латиец поскорее сдался.

Он видел спокойное снаружи лицо Белого ворона и всё больше и больше удивлялся тому, что на его лице не отображаются те муки, что он сейчас переносит.

…

Зарсссус смотрел против воли на зверство, происходящее прямо перед ним. Лицо короля было спокойно, возможно зелье парализующее тело сковало все его мышцы, но латиец знал, что это их особенность, не чувствовать боли. Вот только… Куски мяса уже второй руки складывались возле тела его отца, заливая всё

ярко алой кровью. Он смотрел на всё это и не знал, что делать. Капитан не останавливался и продолжал монотонно рубить его создателя.

Что скажет его отец, если он решит рассказать, пусть и не всё, но информацию, что позволит ему быстро умереть?

- Стой…Я не могу рассказать всё, но я думаю у меня есть кое-что интересное. Даст ли это вам ответы, это другой вопрос. Всё зависит от того, какие вы сделаете выводы из услышанного. Но прежде, ты дашь мне клятву, что вот это не продолжится и ты быстро убьешь моего короля. Скажу сразу, я не раскрою планов моей королевы, но небольшую историю о нашей расе поведаю. Я буду связан клятвой, так что не смогу соврать.

Эмин тут же остановился, и глянув на пленника, ответил.

- Хорошо, Чанро, готовь заклинание.

…

Клятва души. Магия не позволяющая лгать, тому кто, находится под её воздействием. Если произносится ложь, она наносит вред душе, потихоньку стирая её следы. Ужасная, невероятно страшная боль.

Наложить заклинание на ответчика, возможно, только если получено добровольное согласие. Также обещания данные перед применением заклинания, должно быть выполнено, иначе смерть.

Эмин пообещал быструю смерть королю и его тело окутал светло-желтый дым, через несколько секунд впитавшийся в него.

- Я даю свое согласие на клятву души. – Произнес Зарсссус и

очередная порция светло-желтого дыма, нашла свою жертву.

- Действуй капитан. – Холодно произнес латиец.

″Удар″ - И голова лежащего на полу короля, покатилась в сторону с пустым выражением глаз и кривой улыбкой на лице.

Глава 55. Готовясь к выходу.

Вы умерли.

Вы теряете 40% опыта;

Вы находитесь под воздействием ″Слабость″, все ваши характеристики снижены на 80%;

Вы получили ″Увечье″ ,ваша скорость снижена на 80%;

Вы находитесь под воздействием ″Горе″ ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 50% меньше урона.

Последующие семь часов, количество получаемого опыта будет снижено на 80%;

Вы не можете принимать задания.

Поздравляем! Вы получили титул "Жертвенный агнец" +25% к сопротивлению физическим атакам.

Описание: Вы бескорыстно пожертвовали собой для получения информации о врагах страны. Отношения с народом Адамаро́на + 54, текущие отношения с народом Адамаро́на : 1/800 восхищение. +250 к очкам влияния

Вам дарован небольшой домик в столице, в счет оказанной помощи стране. Обратитесь к капитану Эмину де Фолкеру для направления. Жители Адамаро́на, всегда будут рады вам и окажут всяческую поддержку.

Система: Вы решились на действительно необдуманный поступок. Узнав об этом, многие посмотрят на вас как на сумасшедшего. Но пережитый вами кошмар позволил вам понять, что тело любого существа может состоять из очень маленьких кусочков…если очень постараться…

Вами получен уникальный навык "Пытка"

Описание: Активный навык(ученик) . Время вокруг вас замедляется давая вам возможность измельчить врага на куски.

Дальность:2 метра

Затраты энергии:150

Длительность: 4 секунды. Соотношение времени вы/враг: 1/2

(Примечание: Каждый следующий уровень увеличивает время в соотношение, замедляя врага на ещё одну секунду.

Перезарядка: 5 минут

Уилл лежал на могильной плите и не мог пошевелиться. Он не чувствовал рук и на шее до сих пор ощущался последний удар. Он слабо выдавил улыбку.

Как он выдержал это и не закричал? Как он смог оставаться невозмутим снаружи, пока в душе орал от боли? Хорошие вопросы, но спроси его кто об этом, он бы наверное ответил так:

"Да кто его знает. Я просто поставил на себя, решив преодолеть очередной барьер. Большинство, да что там, почти все, назвали бы это полным бредом и прозвали бы меня идиотом. Но вот он я. Барьер преодолен и я на вершине, а вы…Вы смотрите на очередного безумца, готового совершить что-то невозможное и снова тычете пальцами. Барьер он ведь внутри каждого из нас, а не снаружи…″

Уилл не был адреналиновым маньяком, мазохистом и кем-то из этой серии. Он видел в этом возможность стать крепче духом. Сталь закаляется при высокой температуре и позже становится произведением искусства, если мастер знает свое дело. Уилл закалял же сам себя. Пусть и способ был выбран довольно пугающий.

Он глянул на полоску опыта.

Белый ВОРон: Уровень 53

До следующего уровня: 75924/139300 XP

″Что ж, пора на выход. Я итак надолго задержался.″

Часы показывали двенадцатый час ночи, поэтому умывшись он сразу же лег спать.

….

Будильник заиграл, стараясь как можно дольше позлить своего хозяина, но тот не дал ему порезвиться и выключив его, зевая и еле перебирая ногами двинулся в сторону ванны.

Очередное утро он встречал за кружкой кофе и форумами, надеясь наткнуться на полезную информацию или же новости о том как продвигаются поиски стражей. Однако первое, что он увидел, была тема, выделенная большими буквами:

″ДЕЛОВОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРОКА НА ПЕРВОМ МЕСТЕ ″

Уилл улыбнувшись, решил проверить, что же все-таки ему могут предложить. А там….Его кофе чуть не полез обратно, когда парень увидел кто, что и сколько ему предлагает. Тема была разделена на несколько вкладок.

И каждая из них гласила. Если ты читаешь это и ты качаешься на первом этаже, то жми сюда. Дальше шли две подобное, но с уточнением про второй и третий этаж. Последняя вкладка гласила.

"Просто выгодные предложения по поводу рекламы."

- Это ж кто так расстарался, что чуть не отдельный сайт создал.

Посещаемость меду прочим была невероятно высокой. Это было всё из-за не прекращающей увеличиваться разницы в уровнях. Алый берсерк уверенно держал второе место, отрываясь от остальных, на пять уровней, но разрыв с первым составлял целых тринадцать.

Уилл щелкнул по теме с рекламой, так как с этажами он ничем не мог помочь. Он догадывался о чем там пойдет речь. Просьба ″пропаровозить″ или же помочь собрать какой-нибудь сет и так далее.

***

- Клан Багровый туман: реклама нашего клана, 25 золотых в день.

- Клан Ветры пустыни ищет игрока для сотрудничества. Реклама 30 золотых в день.

- Эй, вы серьезно думаете, что ему интересна такая мелочь? Эй, про! Чувак, Ледяные гиганты заплатят 100 золотым, если будешь светить нашим именем. пиши мне в личку если согласен.

- Азартные кости, рассмотрят возможность выплатить удовлетворяющую игрока сумму в разумных пределах, если он согласится встретиться с кланлидом. P.S.: Если график уважаемого игрока слишком плотный, или он всё же не хочет раскрывать свое имя, мы предложим 1000 золотых за рекламу нашего клана на первых строчках рейтинга.

- … Так тоже можно заработать?! – У него была ограниченная

информация о способах поднять денег, и об этом он не слышал. Реклама в видеороликах, да, но рекламировать клан? Значит можно рассмотреть данный вариант.

″Интересно, есть ли кто-то ещё кто предложил бóльшую цену. Так, стоп, - Начал размышлять Уилл, - я вообще смогу вступить в клан, находясь на, черт знает, каком этаже?″

- Хмм, надо бы обговорить этот момент с Паком.

Он отписался ему по элетронке и подумал еще об одном моменте. Вступая в клан, его имя по любому высветиться. Так стоит ли продолжать прятаться?

″Единственный кто обо мне знает это Пак, вряд ли он будет разбалтывать об этом всем подряд, единственное, что он может начать задавать ненужные вопросы…хмм… Но в мои дела в любом случае не станет лезть.″

Произошло что-то неожиданное. Пак ответил очень быстро, Уилл не ожидал, так как начал рассматривать остальные предложения.

« Привет Ворона=) Всё –таки надумал вступить куда-нибудь? правильная мысль. Одиночке все-таки сложно, а хороший клан всегда поможет и физически и материально. где убить кого, где денежку подсыпать. Хотя у тебя вроде с этим проблем нет. Так вот, насчет этажей. Нет, нельзя. Ты должен находиться на одном этаже с кланом в который хочешь вступить, а вот после, гуляй где хочешь.

Смотрел на «Videoworld» о свитках ″Туда и обратно″? Так вот мы тоже нашли пару таких штук. Редкие зараза. В общем, когда наш берсерк, портнулся куда-то вдаль, где ни души в поле, а уровень монстров под вопросами, то связь с гильдией не исчезла и бонусы он не терял. Ну ты понял к чему я? На момент вступления ты и гильдия должны быть как мужчина и женщина, вме-есте XD. К сожалению ты на третьем этаже, а наш основной клан на

втором. Ну я могу сказать, что на третьем, самыми лучшие являются четыре клана. "Фортуна", "Склеп", "Азартные кости" и "Посланники небес". Прикинь, они же тоже из другой игры перебрались сюда, и говорят когда узнали, что тут такая фишка с игроками, чуть ли не рыдали от счастья. Всё. Я побежал.

P.S.: Я бы на твоем месте сильно не надеялся, по поводу тех кланов, к ним отбор жесткий. Всё же повыше нас в топах висят.»

Глава 56. Потомки исчезнувшей расы.

″Да что ж такое –то?! Где мне искать, этот чертов свиток? Такая возможность и проплывает мимо меня! Твою же… ″ - Уилл помассировал виски, потянулся и всё еще зевая и думал о том, что ему делать с новым знанием о подобной рекламе. Если ему повезет и свиток найдется, то его может забросить наоборот ещё выше, чем он есть сейчас.

…

Сайт пестрил разнообразными ссылками на видео и сайты, посвященные какому-нибудь одному моменту игры. Например, картографы, продолжали заниматься своим делом, но вход на их сайт стал платным. Информация об открытых землях теперь стоила немало.

На самом первом этаже был снова замечен Дикий змей Набау, который сменил образ и превратился в летящего Крагха. Это был монстр, смесь орла и козы. На втором этаже поползли слухи, что клан ″Душегубы″ всё ближе и ближе подбирается к Дуллахану, но что, где и как именно, тайна за семью печатями.

Уилл просматривал всё, это и ждал, когда с его персонажа спадут дебаффы. Он уже сходил в магазин, сделал комплекс своих упражнений и ждал, ждал, ждал…

…

И вот теплое утро. Точнее рассвет, который освещает высокие шпили дворца и те переливаются в лучах его золота. ВОРон открыл системные сообщения, которые тогда мельком прочитал и вдумчиво начал перечитывать их снова. Домик. Это раз. Навык, который уже сейчас может показать хороший результат, правда не на этом этаже, но всё же… Это два. Отношения с целой страной

на уровне восхищение. Три. Видимо из-за этого ему и презентовали целый Дом-м…ик.

Юноша осмотрел самого себя. Отсутствовала только куртка проходимца, находившаяся во время смерти на нем. Теперь юноша не скоро сможет использовать навык ″двуликий″.

Уилл всё еще сидел на кладбище, и о чем-то напряженно думал. Какая-то очередная мысль бегала от него. ВОРон пытался вспомнить о характеристиках вещей найденных им и отложенных в хранилище.

″Нужно бы наведаться…Думаю в своем доме это будет делать лучше всего″

Разбойник улыбнулся и встав с надгробной плиты побежал к наверняка ожидающим его боевым товарищам.

…

У ворот замка его встретили стражники, которые увидев его прижали руки к груди и встали по стоке смирно.

- Уважаемый Белый ворон, рады видеть вас целым и невредимым. Нам тут наши сослуживцы такое порассказывали о том, что произошло вчера во дворце. Жуть. Ох, простите. Нас просили предупредить вас, что капитан будет ждать вас в большой за́ле. На месте вас проводят.

- Спасибо господа и берегите себя. - ВОРон проходя мимо них, махнул рукой.

- Я говорил тебе, нормальные эти посланники. А ты демоны, демоны! Истеричка.

- Эй! Не передразнивай меня своим женским голоском!

- Это у меня-то женский…!! ...

Уилл слушая эти крики подходил все ближе к дверям, возле которых на ступенях лежал Дальтаро. Кто бы мог подумать, что это легендарный авантюрист.

- Дальтаро! Хорош лежать, нас ждут великие дела! Ру-ха-ха. - Изображая дьяволский смех закричал Уилл.

Лучник вскинул голову на раздавшиеся крики и, прикрыв ладонью глаза от слепящего солнца, глянул в его сторону.

- А-а, всё-таки вернулся.

- А ты как думал, шарлатан? - Улыбнулся юноша. – Скажи мне, много ли чего рассказал латиец?

Мужчина серьезно глянул на него, прежде чем ответить.

- Ты идиот.

- Ха-а?

- Скажи ты знал, что тела посланников исчезают после смерти?

Лицо парня вытянулось от осознания того, что вчера произошло после его смерти, и он с размаху впечатал ладонь в свое лицо.

- Вот же безмозглый бара-ан… - Он так все тщательно придумал. Поставил на кон опыт, время игры и свой разум, чтобы выведать гребанные секреты врагов, и не подумал о такой мелочи… - Да как же так!

Юноша обхватил голову руками и взъерошив волосы присел на корточки.

- Да успокойся, ты не до конца меня выслушал. Хоть мне и понравилась твоя маленькая импровизация про безмозглого барана, но ты забыл, что шпион уже был под клятвой души. Увидев, как твое тело рассыпается, пленник пришел в ярость, но все равно рассказал свою историю, которой он хотел поделиться. Лучше уж пускай проткнут сердце или отрубят голову, чем по частям терять душу.

- Даа? Ну, так с этого и надо было начинать, пойдем к капитану. Пора мне узнать хоть что-то полезное, а не придумывать самому.

…

Эмин де Фолкер сидел за небольшим столом в большом и пустом помещение, когда услышал стук в дверь.

- Заходите.

- Капитан! Как я и обещал, живой и…живой в общем.

- Фу-ух, слава Богам. Я было думал, что всё же взаправду вас убил. Вы долго не приходили. Ну и? Как там на той стороне?

- Там? Там скучно. – Вздохнул Уилл. – Вы мне лучше расскажите историю, что поведал вам наш ″словоохотливый приятель″.

- Ну да. Прости. Просто рад видеть, что с вами все в порядке. Вы слишком многое сделали для нас. Итак, слово в слово…

…

История рассказанная латийцем, была незамысловатой и на поверхности, никакой полезной информации для них не было. Капитан и остальные кто слушал историю, так и не поняли бы ничего, если бы Дальтаро им не рассказал об их с Вороном путешествии.

Вкратце. Когда- то давно лет четыреста-пятьсот назад, жила раса дольфов. Эта раса, владела мощной ментальной магией и могла управлять живыми против их воли. Но им и этого было мало. Для усиления своих способностей их император, создал синий кристалл из чистой ментальной энергии, спрессованной алхимическим способом. Этот кристалл позволял усиливать его магию подчинения в сотни тысяч раз, с помощью созданного для этого устройства. После этого началось время, позже названное как ″Эпоха подчинения″. Император во главе своего войска начал завоевывать соседние земли, подчиняя врагов, а потом вырезая их города, словно скотов на убое. Они маршем прошли чуть не через весь континент, на котором обитали.

После чего планировали взяться за соседний, но вода была не их стихией. Метальная магия дольфов плохо работала в водном окружение. Никто из них, не знал в какой стороне находится второй материк, поэтому, не зная точно куда плыть, они плыли прямо и вскоре о них больше никто не слышал. Слухи о потерянной армии и устройстве, расползлись по земле. Познавшие об этом покоренные страны и империи, собрались и стерли в с лица континента оставшихся дольфов. Чтобы никто из них в будущем не стал новым ″Императором подчинения″.

Последние слова шпиона были:

″Мы потомки исчезнувшей когда-то расы.

Глава 57. Пасть демона.

Такая вот история. Осколки это про́клятые части того самого кристалла. Устройство, что было зарисовано на пергаменте библиотекаря, это, то куда вставляется собранный кристалл. Учитывая, что латийцы потомки, значит все же, не всю расу дольфов уничтожили, где-то остались несколько человек и забились в самые глубокие щели, потихоньку набирая силу и выбираясь на свет.

Почему их магия настолько ослабла? Видимо у предков Роя были какие-то специальные методики позволяющие развить их способности. Латийцы, как-то узнали о том, что библиотекарь раздобыл информацию об устройстве и послали своего шпиона следить за ним. В итоге он заметил, что тот исчезает в каком-то странном портале.

Они не находили себе места от желания узнать тайну и больше не смогли ждать. Выяснив, что он исчезает и появляется в одном и том же месте, тот самый шпион, дождавшись, когда Шалвар Хорсус вернется в очередной раз, напал на него. Судя по тому, что осколка при его убийстве не было, маг смог воспользоваться каким-то заклинанием переноса и отправил, его не пойми куда.

С помощью своей магии латийцы смогли заглянуть только на поверхностные воспоминания, старик все же был сильным магом, и мог противодействовать внешней силе на свой разум.

Теперь Рой ищет то место, зная что для перемещения к нему им нужен осколок и кулон, только вот обследовав дом старика, кулон тот шпион найти не смог, или просто не понял что это именно тот самый, ведь Уилл бы тоже прошел мимо если бы не его описание.

…

ВОРон облегчено вздохнул, картина начала окончательно проясняться. А теперь пора за следующим осколком, вот только…

Дом который ему подарили, был около шестидесяти квадратных метров, одноэтажный, но с высокими потолками. Его даже ждала молодая служанка, поприветствовав его с милой улыбкой на лице.

Первым делом ВОРон направился в свою комнату и полез в хранилище. Просмотрев вещи он нашел, ту о которой так и не смог вспомнить, находясь на кладбище.

Плащ скалолаза(серебро)

Ограничения:53 уровень

Характеристики: Падение с высоты менее чем 12 метров, отнимает всего лишь 10% здоровья. + 8% к физическим атакам, + 3 к ловкости.

Требования. Нет

Это было лучше, чем совсем без плаща. В пылу всех этих событий и системных сообщений, он не заметил того, в котором говорилось, что его перчатки были проданы. Теперь у него было 1423 золотых и 46 серебряных монет. Награда за поимку шпионов была очень хорошей.До кольца шутника ему не хватало еще семь уровней. Больше ничего не было.

Когда он вышел из комнаты Дальтаро уже пил чай в гостевой комнате и общался со служанкой.

- Твои воспоминания и опыт нигде еще не объявились.- Спросил Уилл у него?

- Нет. – Я сразу скажу, если что-то появится.

- Что ж, тогда нам пора в лес за очередным осколком. И надо будет прихватить моих товарищей для охоты.

- Товарищей?

- Да, пойдем, по дороге расскажу. – И направляясь к выходу щелкнул пальцами, вспомнив что-то.

Развернувшись, разбойник кинул служанке три золотых. - Пускай дом будет в порядке к моему приходу. Хорошо?

- Да, господин. – Низко поклонилась девушка и крепко прижала деньги к груди. Её лицо осветила счастливая улыбка.

…

Через несколько часов они уже стояли у Латахорга и ждали когда выйдут Дрейрок и его двое бойцов. Гикор и Лекор сейчас были на охране шахты, поэтому не могли помочь.

Пока они ждали их, ВОРон думал о том, кто же ждет его с очередным осколком внутри?

- Так хорги твои друзья? Услышав историю его похождений до их с ним встречи. - Удивленно спросил Дальтаро.

- Ну да.

- Они конечно хорошие горнодобытчики и воины. Но их язык, меня чуть ли вывел из себя. Когда я договаривался с одним из них полтора года назад по поводу ещё одной части меня.

- Ахха, представляю. К этому сложно привыкнуть.

…

После недолгих поисков, они нашли очередное проклятое место. и убив зараженных монстров, Уилл зарядил кристалл. Тот сразу активировался в его руках и потянул группу куда-то вглубь леса.

Лес никогда не меняется быстро. Процесс рождения и смерти всегда происходит неторопливо. Но идя вслед за осколком, компания поняла, что это не относится к данному участку леса. Кругом все было черное. В земле можно было заметить тонкие фиолетовые жилы, которые слабо пульсировали, будто сердце самого леса было заражено.

Глядя на карту ВОРон предупредил всех, и особенно капитана Дрейрока напомнив, чем закончился прошлый раз.

- Мой знать, как ведет охота. Тот монстр мой месть. Эмоции труд скрыть. - Проговорил хорг. – Сейчас порядок. Веди.

- Дальтаро, будь осторожен. – Напомнил лучнику ВОРон.

- Всё в порядке. Давай покончим с этим.

Темнота наступила неожиданно, словно они пересекли какой-то невидимый барьер отделявший внешний и этот черно-фиолетовый мир. Все были напряжены. Лучник выдвинулся вперед, бесшумно передвигаясь в кронах деревьях, остальные стали ждать его возвращения. Через несколько минут, тот так же беззвучно появился возле них.

- Ворон, ты серьезно. Хоть иногда думаешь куда лезешь? А?

- Ты говори, что нашел, а не задавай вопросы, на которые никогда не узнаешь ответов. – Нахмурился Уилл. Слова Дальтаро означали, что даже для него, враг является опасным.

- Хм…Впереди, – Он глянул в ту сторону, из которой только что вернулся, – находится покрытый этой про́клятой аурой огромный плотоядный цветок. Здесь их называют Пастью демона. У них длинные щупальца и язык, с помощью которого они ловят и едят жертву. Щупальца этого растения покрыты парализующим ядом. Зацепит и всё, с тобой можно попрощаться. Язык очень быстр. Реагирует на любые движения в его сторону мгновенно. Мне приходилось, как-то раз проходить мимо такого. Еле живым ушел. Так вот, тот цветок по сравнению с этим, сущее дите. Ты уверен, что готов рискнуть?

ВОРон совсем не был готов. Умирать он не хотел, но больше всего не хотел терять боевые единицы, к которым он мог обратиться за помощью в данной местности. Особенно Дальтаро. Тот сопровождал его везде и всегда был решающим аргументом в борьбе против его врагов. Но все же надо было проверить уровень этой пасти демона, чтобы представлять через, сколько примерно времени, ему можно будет сюда придти.

- Подождите здесь. Я быстро. - Он активировал стелс, которым пользоваться не было смысла, потому что все враги были выше его уровня. Сейчас он тоже использовал его не для того чтобы спрятаться, а чтобы уменьшить радиус агра.

Забравшись на деревья, он стал передвигаться, словно ловкая обезьяна. Его очки ловкости увеличили скорость реакции и маневренность, что позволяло беспрепятственно продвигаться таким способом.

Почувствовав, что находится совсем близко к врагу, разбойник притормозил. После чего активировал сумеречный шаг, растворяясь в темноте леса.

Цветок был действительно огромным. Примерно восемь метров в высоту и напоминал мутированную росянку. Уилл заметил его в сорока метрах от себя.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 34000

Глава 58. Люди меняются, но не хорги…

Его щупальца тянули к себе, не пойми, откуда взявшееся большое животное. То даже не дергалось парализованное веществом растения. И когда язык цветка уже дотягивался до жертвы, он молниеносно обвил её и втянул в свою утробу. Большое животное похожее на медведя, но с хоботом и покрытое мелкими чешуйками костяных наростов по всему телу, взлезло в расширившуюся пасть без проблем.

ВОРон, смотревший на это с приличного расстояния, почувствовал, что сейчас и правда не стоит лезть на неизведанного врага.

Мало того что из за размеров монстра его щупальца были длинными и достигали пятнадцати метров, так они ещё были и очень быстрыми. Если они вступят в бой, то живым в итоге останется только он, и то после того, как его отправят на перерождение.

Несовпадение Уилл обнаружил не сразу. Но когда обнаружил, то ничего не понял. Вокруг монстра не было фиолетового дыма, хотя его сила была просто пронизана аурой проклятия.

Уилл думал об этом феномене, когда заметил, что у подножия этого исполина привязано чье-то тело. Оно было маленьким, что разбойник заметил его лишь из-за того, что рассматривал растение полностью для последующего анализа и возможной тактики борьбы, стараясь не пропустить чего-то полезного.

Он не мог увидеть кому именно оно принадлежит, но чувствовалось, что ему осталось недолго. Монстр что-то выкачивал из связанного тела и словно наполнялся неведомой силой. На глазах Уилла. здоровье растения получило прибавку.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 34100

″Серьезно?! Что происходит??″

Дабы убедиться в своем здравом уме, он неотрывно наблюдал за здоровьем пасти демона и убедился, что с его зрением и разумом всё в порядке. А вот с гигантским растением однозначно нет.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 34200

″Твою мать! Значит оно не с самого начала, было таким.″

Если он оставит его здесь еще дольше, то никогда не дорастет до этого чудовища. Разбойник метнулся обратно к группе и рассказал о том, что увидел. Дальтаро нахмурился. Хоть у него и было острое зрение, которому бы позавидовал даже орел, он почему-то не заметил тело. Хотя стоит признаться, он не особо то и разглядывал его. Увидев размеры и поняв, что это за растение он решил, что здесь им точно ничего не светит. По крайней мере, не сейчас. Теперь же выяснилось, что растение в любом случае необходимо убить, иначе даже представить страшно, что произойдет.

- Ворон, что ты предлагаешь? - Спроси лучник явно не понимая того, как он собирается убивать этого гиганта.

- Моим предложением было обратиться к вам. Моя миссия выполнена, теперь вы выполняйте свою. – Ответил Уилл и стал ожидать предложений.

- Гррх…Я не видеть большой ешь-ешь, но маленький часто бить. Ловкий, быстр, сложен враг. – Поделился своим впечатлением Дрейрок. Двое других молчали, явно не бившиеся с подобными растениями.

- Дальтаро, поделишься идеями?

- Моя идея, это уносить отсюда ноги и звать армию, черт возьми! Ты же видел какие у этой пасти щупальца!! Я конечно доверяю тебе и обещал помогать тебе стать сильнее, но на самоубийство я не подписывался.

- Позвать армию говоришь…Капитан, разве этот монстр не будет грозить вашему городу и охотникам добывающим еду в лесу. Если он уже таких размеров, то что будет через неделю, месяц или полгода? Если хотите оставить всё как есть, то ваше дело. Но потом может быть поздно.

- Гррх… - Брови Дрейрока вжались в переносицу, предполагаемое развитее событий явно ему не нравилось. Если бы не этот парень, который ищет не понятно, что в лесу, то его люди не скоро бы нашли эту пасть дьявола.

Но прежде чем собирать людей на гибель, он должен был увидеть с чем будет предлагать своим воинам драться на смерть.

- Мой идти узнай о ешь-ешь. – И приказав двум воинам стоявших рядом, ждать его, он направился в ту же сторону, что и Уилл до этого. Юноша глянул на лучника.

- Как-то мы не правильно поступаем, надо было сразу идти всем что ли, чем по одному таскаться… - И тут его словно молнией поразило, Дрейрок пошел один! Мало ли что он там говорил. Глядя на него не скажешь, что он любит прятаться от своих врагов.

- Дальтаро, догони его быстро! Капитан, это берсерк чистой воды и если ему что-то взбредет в голову то, всё, обратной дороги не будет.

Хорошо, что тот быстро соображал, а ещё лучше, что бегал быстрее, чем Уилл.

″Только бы капитан не полез в бой. Пожалуйста…″

- ГРРАААх!!! - Раздался боевой клич упомянутого хорга и лицо ВОРона приобрело самое грустное выражение, которое оно вообще могло показать.

- Не догнал значит… - прошептал он срываясь с места вместе двумя воинами.

Картина по их пришествию выглядела настолько плохо, что Уиллу хотелось просто лечь и на всё забить. Дрейрок, боролся с тремя щупальцами и пытался прорваться к обмотанному телу, лучник с трудом уворачивался и уклонялся вне радиуса их длины, но тем это не мешало и они кидали в него камни и разломанные куски ближайших деревьев, которых тут было еще более чем достаточно для отстрела самых умных.

Все его стрелы, ловило одно из свободных щупалец и явно не чувствовало от этого дискомфорта. Ещё два свободных щупальца не мешали остальным и стояли на страже своего тела готовые к бою в любой момент.

Мозг разбойника заработал на пределе. Он осмотрел растение еще раз и увидел единственное правильное на данный момент решение. Надо бежать.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 34500

Но хоть решение и было правильным, он поступил как раз наоборот.

- Воины! Отвлеките щупальца! – Крикнул ВОРон и побежал в направлении Дрейрока. Щупальца словно кнуты, щелкнули и тут же отреагировали на нового врага, метнувшись в его сторону, но воины натренированные и выбранные капитаном как раз для боя, тут же преградили им путь, ввязавшись в бой два против двух.

Когда одно из них пыталось напасть на Уилла сзади, то кто-то из воинов тут же применял навыки ″рассечение", "воля меча", "летящая сталь" и те будучи дальнобойными атаками наносили урон. Получившие атаку они словно отдельный организм начинали яростно бросаться на обидчика.

Ворон тем временем приближался к капитану и добравшись на нужное расстояние активировал ″сумеречный шаг″, уходя в тень и продвигаясь ближе к телу. Чтобы это ни было, но их нужно изолировать друг от друга, иначе явно случится что-то ужасное.

Вполне возможно. что это был один из тех случаев про которые говорили разработчики, монстр явно эволюционировал. Найдя какой-то иной способ использовать проклятую энергию.

Пасть демона чувствовала ВОРона но физические и магические атаки не действовали на него. Скорость была невероятно низкой, но иначе шансов добраться до тела, было ровно 0%, не больше и не…хотя вот как раз шансов меньше 0% у него было хоть отбавляй.

Время навыка истекало, какое-то из щупалец отстало от Дрейрока, и стало уделять пристально внимание, передвижениям разбойника ожидая его выхода.

7....5...4....2..1

″Пытка!″

Время замедлилось. Всего четыре секунды, которые могли помочь ему быть совсем чуть-чуть быстрее монстра выше его на 30 уровней.

Щупальце взвилось и хлестнуло по земле у него за спиной, буквально на доли секунд разминувшись с его телом. От удара по земле прошла дрожь, Уилла пошатнуло и он упав оказался прямо у тела. Не мешкая, он тут же перекатился от шедшего сверху удара, и вскочив замахал кинжалом как профессиональный парикмахер, быстро разрезая какое-то вещество и освобождая… кто это?!

- РУИИУИИИИ!!! - Растение завизжало(!) и все щупальца тут же рванули к Уиллу стараясь забрать тело обратно.

Одна секунда…

″Свист″

″Свист″

″Свист″

Все щупальца, рассекая воздух, перестали обращать внимание на остальных и с единственной целью убить разбойника, понеслись в его сторону. Они действовали синхронно, словно напоминая, что все эти пятнадцатиметровые убийственные приспособления один целый организм.

Секунда тянулась и первое что пришло в голову ВОРону это словно щит выставить маленькое тело существа неизвестной расы. Что-что, а сканировать ему сейчас не позволяла ситуация. Несшиеся словно огромные стрелы из осадных арбалетов щупальца, резко остановились прямо возле импровизированного

″щита″.

Уилл хотел было облегченно вздохнуть, но пожирающая аура сзади заставила его на рефлексах выставить тельце назад. Растение словно жалобно завизжало, а потом, завопив, начало молотить своими конечностями о землю вокруг Уилла, стараясь вывести его из равновесия, чтобы язык смог схватить ВОРона, а одно из щупалец забрать обратно маленькое существо.

Хорги и Дальтаро пытались их как-то отвлечь, но те не обращали на них внимание. Переглянувшись друг с другом. они кивнули и начали убивать его.

- ВОРОН! - Закричал лучник, стараясь перекричать поднявшийся гул от ударов щупальцами. - Я не знаю, что ты там делаешь, но не вздумай останавливаться. Иначе ты умрешь и мы с тобой заодно. Продержись хотя бы шесть минут. Если он не обращает на нас внимание, то мы его быстро убьем.

Уилл молчал и сосредоточено кувыркался и подпрыгивал, стараясь не упасть на землю, и следил за треклятым языком. Юноша уже видел его в действие, и прошлая смерть по сравнению с этой будет сущим пустяком. Учитывая, что он еще помнит о тех чувствах, то испытывать новые, ему совершенно не хотелось.

К сожалению, он понимал, что максимум, что он сейчас сможет это три минуты, а должен выдержать шесть. Вот быть в самом центре битвы он еще ни привык. Появляться в самый последний момент и менять ход битвы, это да. Это ему подходит. А вот так на острие атаки, а точнее совсем не атаки, а банальных танцев у пропасти, он еще не испытывал.

″Твою ж…! Рёв души!″

-450!

- РУИИУИИИИ!

- Ха? –Уилл замер, удивлено таращась на сжавшиеся растение и будто уменьшившиеся в размерах.

Бесплотная пасть навыка атаковала язык, который в очередной раз подкрадывался сзади.

"Язык, наделенный чуть ли не десятью тысячей рецепторов, у такой твари, наверное, вообще является чем-то вроде разума, и если рев души его так ранил, то он не имеет защиты от ментальной атаки? А значит дебафф растерянности…″

- У вас тридцать секунд, чтобы его убить или бежим отсюда! - Со всей силы закричал ВОРон, убегая от замершего монстра, как можно дальше.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 13720/34500

Положив тельце подальше от боя, он как можно быстрее вернулся обратно. Пусть его атаки наносят и мало урона, но через двадцать пять секунд, эти крохи, возможно, помогут убить тварь.

- 230

- 198

- 199

Кинжал, который давно уже стоит поменять, мелькал, не переставая наносить высунутому языку, небольшой урон.

…8…..6….4

- Быстрее! Бейте самым мощным из своего арсенала! - Юноша сам применил один раз двойную атаку, но навык не прошел.

Пасть демона(Виконт): Уровень 85

Здоровье: 1890/34500

-БЕЖАТЬ ВЫ! - Заревел хорг. А сам, оттолкнувшись от земли, взлетел метра на три вверх и раскрутил свое оружие. Воздух вокруг его двуручного меча сгустился и начал наэлектризовываться, образуя ветвистые молнии, проходящие по клинку. Они напитывались, становясь толще и толще.

…0…

- РРРГАХ!! Падение в бездну! - Даже акцент его расы пропал. Может его мозг там молнией зацепило и поправило что-то…

Послышался гром, и Дрейрок обрушившись на тело растения, выпустил силу клинка.

- РУИИУИИИИ!!! - Монстр забился в конвульсии. Его тело начало пылать и извиваться. Пасть демона яростно верещала, а затем замерла. Контуры его тела, видимые еще секунду назад, опали, превращаясь в пепел.

Глава 59. Мертвый город Экаро.

Алый берсерк, вместе с игроками из своего клана, стоял недалеко от мертвого города Экаро и восстанавливал силы.

В реальности молодого человека звали Роннальд Керт или просто Ронни. Накануне выпуска игры ему исполнилось 23 года. С самого детства он никогда не чувствовал проблем с деньгами. Богатые родители обеспечили его всем, но его отличительной чертой было то, что эта золотая ложка во рту не помешала ему стать успешным молодым человеком, который был трудолюбив, вежлив и целеустремлен.

Под метр восемьдесят, со спортивным телосложением и зелеными глазами на внешне приятном лице. Для девушек он являлся хорошей кандидатурой во всех смыслах. Ещё во время учебы, он начал увлекаться играми, а когда началась виртуальная эра, так и вовсе стал профессионально этим заниматься.

Так же у Ронни был младший брат, Дональд Керт. Как и брат, он являлся симпатичным юношей с такой же спортивной, но плотно сбитой фигурой, немного ниже ростом и с карими глазами. Он, наоборот, никогда не работал и только тратил деньги родителей, считая, что заслужил их хотя бы тем, что родился в этой семье. Дон часто посещал спортивные секции и вообще предпочитал именно их вместо учебы в самой элитной школе.

Дон, как и Ронни, вскоре начал играть и был самым ярым донатером. Его стремлением было превзойти брата, которого так любили родители, в том, в чем он считался мастером. Он сам не помнил, когда поставил себе такую цель. То ли наблюдая, как их родители постоянно хвалят Ронни. Или в тот момент, когда родители, ставили его ему в пример, а может какое-то глубокое желание превзойти человека, которого боготворил в детстве.

Он был на пять лет младше него, поэтому умный и добрый брат стал для него примером, а потом как-то медленно

превратился во врага. В игре у Дона был клан основанный золотыми детьми, который так никогда и не попадал даже в топ - 20, добираясь лишь до топ - 50. Когда Дон перешел в "Восхождение" то почувствовал себя не в своей тарелке, так как здесь до сих пор не ввели систему доната. Прошли уже больше двух недель, но никакой информации на этот счет так и не появлялось на сайте игры...

У Ронни на данный момент была цепочка эпического квеста. Его класс, как и гласило его имя, был берсерк. Для получения специализации нужно иметь 50 уровень, но опыт в этой игре по сравнению с остальными, давался слишком тяжело. Нужно было убивать очень много монстров, чтобы как он подниматься в уровнях.

Парень являлся профессиональным игроком виртуальных игр и пусть игры отличались друг от друга, но для прокачки в каждой из них нужно было иметь огромное терпение для нудного гринда. Хотя есть и те кому нравится даже это. Умрешь или пропустишь день, и считай, отстанешь от своих врагов.

Алый берсерк предпочитал соло игру если это было возможно. В других играх, он со временем мог проходить большинство данжей и инстансов в одиночку, когда его персонаж переходил на 100 уровень. И Ронни надеялся, что скоро сможет и здесь добиться таких результатов. Когда парень первый раз увидел взлет неизвестного игрока, сказать что он испытал сильное удивление, это ничего не сказать. Он был в шоке.

Первая мысль была, что ему просто повезло как-то выполнить скрытое задание. Но тот продолжал и продолжал вырываться вперед, пока разрыв между ними не составлял десять уровней.

Ронни даже начинал думать, что это разработчики решили держать в напряжение игроков запустив в игру одного из своих. Мысль была невероятно идиотской, но логичного объяснения этому он просто не находил.

В конце концов, его труды принесли плоды, в виде эпического квеста. Первым звеном этой цепочки было задание уничтожить на окраине империи Кар-Тар, древнего призрака. Поиски велись всей гильдией, и в итоге они смогли его найти. Тот оказался ранга барон, и им пришлось попотеть убивая его целых полчаса.

Призрак был живучим, плюс физические атаки без специальных масел против эфирных существ не наносили ему вреда. В итоге только маги и трое бойцов ближнего вместе с Алым берсерком уничтожили его.

Выпавший из того фиал с необычным реагентом под названием "Стонущая душа", привел его к чародею занимающемуся изучением подобных фиалов. Поиски этого старика заняли у клана ещё добрых четыре дня, пока он продолжал пытаться оторваться от тех, кто шел за ним в рейтинге.

И вот чародей, поколдовав над колбочкой с душой, попросил принести, еще три фиала со "стонущими душами" для окончательного подтверждения появившейся у него теории.

И в данный момент они заканчивали это задание, найдя уже два таких реагента. Они выпадали совершенно случайно и к тому же из разных видов нежити. Первый выпал после дня гринда из облезлого призрачного кота. Второй из трупа бывшего когда- то монаха и для этого снова пришлось убивать всех подряд и не пропускать даже жалких крыс. Результатом всех их хождений стала лишь четверть обследованного мертвого города Экаро.

- Все готовы? - Спросил Алый у ребят, которые являлись его друзьями вот уже шесть лет.

- Слушай. - Спросила девушка, игравшая за тифлинга. Её красивая фигура и дополняющие картину симметричные рожки идеально вписывалась в облегающую полудьяволицу кожаную броню с глубоким декольте. Черные штаны и высокие сапоги ранга золото лишь подчеркивали образ обольстительницы. –

Ронни, наша встреча сегодня всё еще в силе?

Мило улыбнувшись уточнила Кейт, которую в игре звали Обольстительная дьяволица.

- Кхм...Мы же договаривались Кейт, значит так и будет. - Он старался не смотреть на неё, потому, что на самом деле, уже в третий раз их свидание срывалось из-за того что он выполнял очередную миссию или же гриндил в какой-нибудь высокоуровневой локации.

- Ну, ты! - Обиженно воскликнула девушка ударив его кулачком в плечо. – Тебе не стыдно обманывать меня снова и снова? А? Тебя насильно из капсулы что ли высовывать надо? Я же не поленюсь и приду к тебе домой для этого.

- О-о... - Раздалось несколько голосов вокруг. Ребята наблюдали и слушали, чем всё закончится.

Кейт сложила руки на груди и обиженно смотрела на того в кого давно была влюблена. Но этот задр…кхм…про-геймер никак не мог об этом догадаться. А ей все не хватало духу сказать об этом напрямую. Они были знакомы еще со школы, и с тех пор она всегда была с ним рядом. Когда Ронни начал играть, она не осталась в стороне и вместе с ним основала клан, но этот гад, в итоге отошел от дел управления, предпочитая играть и находиться, как он говорит «на фронте».

- Э-ээ… - Ронни смущенно почесал затылок. - В этот раз обещаю. Если я снова тебя обману, то буду тебе должен желание. Идёт?

- Поймала тебя на слове и при свидетелях! Эй! Вы же всё слышали? Да? – Девушка смотрела на группу, но те отводили куда-то глаза, ковырялись в земле, а кто-то нагло притворился спящим. Все знали, что их кланлидер сохнет по берсерку, но не влезали в их отношения.

Это стало традицией и порой походило на старые добрые сериалы. Их основная группа с самого момента основания их клана, наблюдали за развитием этой «парочки».

- Эй вы! Я вам как лидер заявляю, тот кто не подтвердит данного Ронни обещания, отправится на гринд в лоулевельные локи. Поняли!

- Ну точно дьяволица... - Прошептал кто-то из парней.

- Я тебя слышу Гонщик. - Сузив глаза прошипела Кейт.

- Таак, вижу, все отдохнули. – Решил спасти товарища Алый. - Пора за последним фиалом…

Глава 60. Вечность в аду.

Клан Душегубы. Обитель мрака.

Показав Археологу видео они оставили на него задачу по поиску дальнейшего следа, и вот, наконец, неделю спустя, Душегубы вновь стояли перед пещерами. В этот раз Археолог был вместе с ними. Ночь стоял перед всеми, оглядывая каждого.

- Главная задача это вновь встретиться с тем монстром. Она что-то знает о Дуллахане, и если придется её убивать, то все должны быть готовы. Археолог, конкретно ты, никуда не лезешь. Твои сведения могут помочь раскрыть что-то, что мы пропустили, повторяем всё как в прошлый раз. Делия мы рады, что ты вернулась, но ты уверена, что готова?

- Конечно! - Улыбнулась воровка. – Просто как-то всё в прошлый раз резко произошло. А я девочка молодая, вот и перепугалась.

- Ну да, молодая. - Хмыкнул Ночь, но заметив, как та на него посмотрела, тут же отвернулся и скомандовал. – Повторяем всё, как в прошлый раз, те кого тогда не было, ещё раз вспомните, о чем вам рассказывали, кого и как убивать. Плюс, для вас показывали видео. С могильной ямой кроме меня и Археолога никто не разговаривает.

И отряд из десяти игроков двинулся на встречу к ответам. В этот раз времени на прохождение пещер ушло меньше и через три часа, Душегубы вновь стояли перед могильной ямой. Та уже не ползала по потолку, а лежала в центре помещения, разглядывая старых гостей.

В прошлый раз после того, как группу игроков отправили посмотреть на гигантских людоедов, и когда как мир начал меняться, их отправили за пределы Обители мрака. И они не торопились войти сюда по новой, понимая, что всё это было

неспроста.

- Вы-ы-ы с-снова-а-а-а при-и-ишли-и…К-а-ак в-а-ам нова-а-а-я праа-авда?

Ночь вышел вперед вместе с Археологом. От их разговоров зависит, узнают ли они всё напрямую от монстра, или же убив его, им придется искать ответы где-то в другом месте, что означало бы ещё большую потерю времени.

- Скажи, что ты пыталась сказать, показывая нам новую версию давно минувших эпох? В чем смысл? – Начал разговор вампир.

- С-с-смысл для ка-а-аждого с-с-свой, мяс-с-со.

- Может мы и не видим всей картины, но мы знаем, что ты это, то что осталось от тех двухсот людей, что рыцари и солдаты увели в катакомбы.

-З-З-ЗАТКНИС-С-СЬ!! - Громкий свист голоса пробрал всех до костей. – Вы-ы-ы нич-чего-о не поймете!!

Археолог кашлянул в кулак и взял слово.

- Мы как раз всё понимаем. Вас пытались спасти, но изменения мира почему-то затронули вас. Пространство, что начало меняться, смешало ваши тела, в итоге похоронив вас словно в братской могиле. Древняя магия. О ней упоминается в одной книге написанной Хранителем Драварсом. И вместо спасения, вы получили страдания длиной в века. Мы и правда не знаем, были ли те гиганты богами или демонами, но ты очень хотела показать нам, что то, что здесь произошло вина тех семерых героев. В книгах о них нет ни слова, ты знаешь почему?

- С-С-СПАС-С-СИТЕЛИ! - Словно выплюнуло чудовище, самое

отвратительное для него слово. – Поги-и-ибли-и с-с-сотни мили-и-ионов, прежде ч-ч-чем они-и-и-и что-то с-с-сделалали-и-и. Я-Я-Я… НЕТ! МЫ-Ы-Ы НЕНАВИ-И-ДИ-ИМ И-И-ИХ!! Мы-ы-ы з-з-заточены во времени-и-и… В прос-с-странтс-с-стве… В муках. В аду.

Могильная яма затряслась в ярости. Земля задрожала, и потолок грозил обвалиться от эмоций испытываемых монстром.

- Подожди! – Крикнул Ночь. – Если ты расскажешь нам о них, то возможно, мы сможем помочь тебе обрести покой. Освободить.

Тварь прекратила бесноваться и сотни глаз уставились на одного человека.

- Ты-ы-ы дума-а-аешь, ч-что с-с-с-правишьс-с-с-я с эти-и-м?

- Могу лишь пообещать, что если есть шанс, то мы не остановимся. Смерть для нас не конец. Мы посланники небес. Ты слышала о нас?

- С-с-слыша-а-ала лии яя-я? Даа. Я з-зна-а-аю кто-о-о вы-ы-ы. Пус-с-сть с-с-смерть и не конец, но с-с-сложно-ос-сть очень вы-с-сока-а. Вы-ы-ы гото-о-овы?

Вам предложена эпическая цепочка заданий: ″Веч-чность в аду″.

Описание: Ваше желание добиться правды и спасти страдающую тварь, вместо её упокоения, открыло вам уникальную возможность повлиять на всех жителей данного этажа. Выслушайте ещё одну историю могильной ямы о семерых героях.

Внимание. Взявшись за это задание, вы не сможете отказаться.

Штраф в случае отказа: ″Проклятие могильной ямы″ - 50% добываемого опыта в течение двух недель. Все характеристики навсегда уменьшаются на 2 единицы.

Награда за первую часть цепочки: 5000 XP, +3% к шансу получить скрытное задание.

Принять? Да/Нет.

Данное сообщение получил только лидер группы. Он переслал своей группе сообщение, чтобы убедиться, что никто не против задания. Такие штрафы более чем серьезны.

Несколько минут все напряженно думали, взвешивая за и против, и наконец один за другим кивнули вампиру, давая своё согласие.

″Принять. Прямо дежавю какое-то…″

- Мы готовы к трудностям. Но прежде чем рассказывать, ответь на один вопрос.

- Вопро-с-с-с…с-с-спраши-и-ивай.

- Мы знаем, что в эту пещеру иногда приходит дуллахан, безголовый рыцарь. Ты можешь сказать, кто он и как его найти?

- Это-о-о и ес-с-сть та-а труднос-с-сть, о кото-о-орой я го-оворила-а…С-с-слушайте ис-с-сторию….

Душегубы приготовились к еще одному перемещению, но ничего не произошло. Вместо этого из тела могильной ямы выплыл призрак молодой девушки. Она была одета по-простому,

с расплетенными черными волосами и пустыми глазницами. Она стояла перед игроками совсем без рук.

- Слушайте посланники. Рыцарь, некогда один из благородных, был тем, кто спрятал нас. Его звали Урик Фанрел. Когда он уходил, он пообещал всем нам, что придет сюда, как только всё закончится, но упавшая сверху плита во время действия магии, придавила его голову. – Её безэмоциональный пустой голос навевал меланхолию и душевную пустоту.

Слушая такой голос некоторым из душегубов, начали приходить мысли покончить с собой, но их рассеял чистый белый свет.

- Будьте осторожны. Это одна из высшей нежити, и пусть она не желает зла, но её ментальная магия работает пассивкой.

Те, кто поддался этому, встряхнули головой и продолжили слушать более осторожно.

- Мы ставшие комком плоти, свернутые древней магией в пространстве и времени, и он, давшей по своей неосторожности обещание и умерший чуть дальше, но все же вместе с нами. Мы связаны, но только он может выходить в мир. Урик ищет ответы и возможность выполнить обещание. Но что может сделать бесплотный дух?… Когда он придет мы не знаем, это зависит только от него. Урик навещает нас, чтобы узнать, «живы» ли мы ещё. Найдите или дождитесь его, и поговорив с ним, спасите нас.

Вы выполнили первую часть задания ″Веч-чность в аду″.

Награда: 5000 XP, +3% к шансу получить скрытное задание.

Получена вторая часть эпической цепочки заданий ″Веч-чность в аду″.

Описание: Дождитесь или попробуйте сами найти дуллахана по имени Урик Фанрел. Вашей группе позволено с ним общаться. Увидев его, скажите, что вас послала Кали́мия и он остановится, чтобы выслушать вас.

Внимание: Безголовый рыцарь может месяцами не появляться в Обители мрака.

Награда: 15000XP, 10% к шансу, что рыцарь поможет вам в бою, если окажется с вами поблизости, +5 к интеллекту.

Примечание:Награда достанется тому, кто первым из вашей группы найдет дуллахана.

- А теперь расскажи о героях, Кали́мия. - Прочитав задание напомнил Ночь.

Глава 61. Недоступная цель.

Азартные кости успешно отыскали волшебника Рикки Армаструса. Награды для игрока, получившего это задание, были более чем хороши. Он получил много опыта, перескочив сразу на два уровня выше, прирост к интеллекту на 3 единицы, а также уникальный навык ″ Поиск″.

Этот навык позволял в обмен на очки влияния найти любого живого человека или монстра, если от него осталось хоть что-то и это что-то оказалось у вас. Кровь, волос, одежда, его оружие и так далее. Если человек, которого искал пользователь, был мертв, то магия не активировалась и очки влияния не тратились.

Так же это действовало на поиск игроков. Если у вас была, вещь еще живого игрока, то поиск показывал место на карте, а также видимую только для пользователя навыка нить света. Привязывать к поиску можно было всего лишь две цели.

После разговора со слепым стариком, тот указал место на карте, которое даже на сайте у картографов не было отмечено. На том месте было сплошное тёмное пятно радиусом в тридцать километров.

В итоге, Молли снарядила группу из трех воров и трех разбойников лучшими вещами, и отправила к тому месту, чтобы разведать обстановку. Вступать в бой категорически запрещалось, так как уровень тех монстров явно был выше 50.

В случае если ситуация складывалась не в их пользу, то один из разбойников должен был пожертвовать собой позволив остальным бежать дальше к цели и так далее. В любом случае воры должны были добраться.

Каждый день эта группа, которую окрестили «Лазутчиками» отправляла Серому кардиналу видео, показывая, как продвигается поход. В итоге через четыре дня добрались только

два вора. Но в том месте, куда указал старик, ничего не было. Огромное пустое пространство, покрытое лишь травой. Никаких монстров, деревьев, а уж тем более пещер, там не присутствовало.

Отправив видео и дождавшись ответа от кланлида, они бурно выругались. Та написала им, чтобы они ещё неделю оставались на том месте, обещая, что компенсирует потерю времени и уровней, пропаровозив их по инстансам с хай-левалами гильдии. Ворам, которых звали Джельон и Гарри, ничего не оставалось, кроме как выполнять приказ.

***

Прошло два дня.

Скучные будни двух воров, начинали им надоедать. Пару раз он видели вдалеке больших кротов с хвостом, на конце которого висело подобие булавы органического происхождения - толи костяной, толи роговой.

Крот-боец. Уровень 49

Здоровье: 9000

Но в основном ничего больше не происходило. Было не ясно отчего эту поляну все обходили стороной, пока…

″ Кри-кри″

Высоко в небе раздался громкий вскрик птицы. Двое наблюдателей резко вскинули голову вверх и обомлели.

Прямо над их головами происходило удивительное событие. Гигантская Птица рух висела в воздухе, а её голова уже проходила невидимый барьер. Открывшийся вид заставил челюсти воров медленно поползти вниз. В том месте, за барьером,

виднелся летающий остров…

Один из них, у которого была с собой подзорная труба, которая позволяла идентифицировать цели издалека, сообразил применить осмотр и негромко вскрикнул:

- Мы нашли его! Третий страж!

Птица рух (страж). Уровень 63.

Здоровье: 17000

Видео, попавшее к Молли, возбудило её не на шутку. Кто бы мог подумать, что они опередят Фортуну в поиске стража. Но потом, её настроение тут же опустилось. Для этого было очень много причин.

Список проблем, для которых нужно найти решение был немаленьким. Как туда попасть? Как выполнить задание по поиску кувшина, когда его охраняет такой монстр? Как убить этого летающего монстра? Но ответ на первый вопрос решал проблему, которая возникла на первом и втором этажах. Стража не надо было искать. Остров, скорее всего, являлся местом его обитания.

Это давало определенные преимущества перед нижними этажами, но судя по видео, высота, на которую им предстояло подняться, была на уровне двух километров. Приказав ворам возвращаться, девушка собрала руководящую верхушку клана, и они принялись за составление планов.

Глава 62. Начало гонки.

Вы получили уровень…

Уилл стоял в стороне от осыпающегося пепла и держал в руке маленькое лупоглазое чудо. Это была маленькая милая девочка со светло - зеленой кожей, большими круглыми глазками и покрытая небольшими листиками деревьев.

Осмотр.

Укуми: Уровень 35

Здоровье: 3600/9300

″Тридцать пятый?!?″ - ВОРон таращился на эту кроху пытаясь понять, откуда такое низкоуровневое существо вообще здесь.

Она все еще была без памяти, поэтому он держал её на руках и пошел к капитану, который лежал без сил после того как использовал, судя по всему, свой самый энергозатратный и сильный навык.

С неба на хорга, словно снег, сыпался пепел, но он лежал с закрытыми глазами и его грудь медленно, то поднималась, то опускалась, показывая насколько тяжело, ему дался этот бой.

- Пей капитан. Мелочь, но может, тебе станет легче. – Он большим пальцем правой руки откинул крышку флакона и влил Дрейроку в рот. – Ты был слишком силен хорг. Вы и вправду великое племя.

Юноша на самом деле думал так, как говорил. Такой навык это очень мощное оружие. ВОРон пошел в сторону небольшого мешка оставленного от пасти демона, но опустошив его и

рассмотрев добычу, его сердце пропустило удар.

Осколка не было…

Он, совсем не понимая, что происходит, тут же достал свой осколок и тот ярко горел, показывая, что осколок где-то здесь. Карта показывала то же самое. Разбойник ходил вокруг бывшего месторасположения растения, и осколок, не переставая светиться, всё так же утверждал, что третий фрагмент точно находится здесь.

Уилл наклонил голову вперед, выстраивая недавние события, друг за другом, а потом медленно посмотрел на девчушку.

- …!

Он неуверенно положил дите на землю и отошел от него на пятнадцать метров, после чего вновь достал кристалл. Теперь явно чувствовалось, что кристалл куда-то тихонько тянет. И подходя к зелененькому тельцу, с изумлением понял, что не ошибся.

″Что за бред!? Почему она не про́клята?″

- Ворон, ты нашел осколок? - Устало вздохнув, Дальтаро присел рядом.

- Не уверен на все сто, но кажется, что да. – Пробормотал юноша.

Капитан уже смог встать, но держался только благодаря поддержке своих солдат.

- Белая ворон. – Его измотанный голос донесся до Уилла. –

Этот тело, она есть лесной дух. Дриад. Мой племя и их, всегда помочь друг друг беда. Древний слово.

Капитан замолчал и закрыл глаза. Видимо силы окончательно покинули его.

- А-аа. - Понятливо протянул Уилл. – Так вот что за странный цвет кожи и наряд. Но я не думал, что они такие мелкие.

- Хм… - Его товарищ тоже осматривал существо. – Как ни странно, но я никогда их не видел, вроде…Не уверен.

- Ну, когда соберем из тебя почти целый пазл, то там и поговорим. Сейчас проблема в другом. Осколок указывает на неё. Значит он внутри этой дриады.

- Разве, она не должна типа, ну… - Дальтаро пощелкал пальцами пытаясь вспомнить слово, а потом с восклицанием «а, точно!», продолжил. – Быть инфицированной особью.

- Вот все в тебе хорошо, - Прижав руку ко лбу и покачав головой, ответил ВОРон. – Но иногда тебе стоит помолчать. Если бы она была заражена, то была бы либо мертва, либо чем-то похожим на ту пасть демона.

- Ну да, ну да. - Кивая согласился лучник, прежде чем вскинул голову и прищурив глаза спросил. – Стоп. Ты хочешь сказать, что я дурак? - Его рука уже держала стрелу, будто это не он, только что тяжело вздыхал от усталости. - Хорошо подумай над ответом…

- Я-я-я…Имел ввиду его. - Махнул разбойник рукой в сторону молчавшего до этого одного из воинов, имя которых он так и не спросил.

- Ну, не то чтобы ты хорошо подумал, но сойдет. - Садясь обратно на землю проворчал Дальтаро.

Воин вообще не понявший во что был втянут, что-то промычал нечленораздельно и продолжал поддерживать своего капитана.

- Ладно, вернемся в город, может она по пути придет в себя. Если что, шаман должен помочь. – И вся их группа тмедленно двинулась в Латахорг.

…

В комнате у шамана на этот раз было светло. Уилл вместе с Дальтаро и Дрейроком, ждали того, что скажет старик.

- Гхмм…Она до сих пор в бессознательном состоянии, но я восстановил её потерянные силы. Это растение, о котором вы рассказали, как-то вытягивало её жизнь. На счет осколка могу сказать, что он и вправду внутри неё, но почему она не подвержена мутациям проклятия, я не знаю. Кажется, что пасть демона, научилась с помощью силы осколка вытягивать жизненные соки своей жертвы. Обычно они их просто поедают, впитывая лишь одну тысячную их сил. Но из-за того, что у дриады, был спрятан внутри осколок, оно смогла похищать в разы больше обычного. Надо подождать, когда она очнется и поговорить с ней.

- Спасибо старик. – ВОРон поблагодарил шамана. – И сколько примерно ждать?

- Часов двенадцать –пятнадцать.

- Тогда не прощаемся, я зайду в Скиавру по делам. Капитан благодарю за помощь. Без тебя бы, быть всем мертвыми.

- Кроме тебя. - Вставил слово шаман.

- Ну, это не умаляет моей искренней благодарности. – Отмахнулся разбойник и двинулся, наконец, закрывать давно взятые задания.

…

По пути он собрал лекарственные травы и когда пришел в деревню, то закрыл сразу два задания и получил в сумме сто золотых. А вот паутину пауков он еще нескоро соберет. Только если они сами ему попадутся. Дел у ВОРона было слишком много.

…

Выйдя из игры Уилл хрустнул суставами и направился на кухню, желая поесть что-нибудь что не нужно заваривать. Пожарив на скорую руку сосиски и отварив макароны, он смотрел в пустоту и старался гнать все мысли об игре. Ему нужно немного отдохнуть от постоянного умственного напряжения.

Решив устроить себе завтра выходной, он вымыв посуду отправился в магазин. Скоро должен был приехать отец, надо будет приготовить что-нибудь вкусное. Отец любил домашнюю еду, так как в командировках тоже часто питался полуфабрикатами или же фастфудом.

Он шел насвистывая какую-то мелодию и думал о том, что стоит приготовить к приезду отца, учитывая что денег у него совсем немного. Он еще не знал, но именно в тот момент, когда он решил устроить выходной, разработчики на своём сайте объявили об обновление, после которого донат, ввод/вывод реальных денежных средств и обмен валют станет возможен.

В «Восхождение» наступало время больших гильдий, влиятельных корпораций и богатых людей. Гонка за владение этажами началась…

Глава 63. Жрица древнего камня.

День спустя…

Уилл вставший в семь утра и сейчас пьющий кофе, в который раз перечитывал сообщение от администрации игры об обновлении.

″Вот и началось. Теперь нужно ускоряться и скупать территории с хорошей землей, торговыми лавками, магазинами и прочей недвижимостью. Было бы идеально получить в распоряжение развитые земли. Но пока надо решать незаконченные дела…″

На его появление сразу отреагировал Дальтаро.

- Вы чем там вообще занимаетесь? То на сутки пропадаете, то на час. И вообще, куда именно вы попадаете?

-Ты мой сильный и торговый друг, не забивай себе голову понапрасну. – Усмехнулся ВОРон. – Пора в Латахорг, узнать как там дела у дриады.

…

- Привет Гррахкат! – Разбойник, зайдя в покои, поприветствовал шамана и увидел сидящую возле него маленькую дриаду.

- Привет э-э… - Он забыл, как её звать, а применять осмотр, пока она в сознание, не стоило. Он понял, что разумные существа понимают, когда их идентифицируют.

- …Укуми. – Подсказал шепотом Дальтаро.

- Я знаю. – ВОРон был сама невозмутимость. - Просто не знал, можно ли к ней обращаться по имени, может у них там традиции, правила. И не важно, что она ребенок.

-Ты не юли давай. - Ответил старик, глаза которого прямо-таки смеялись. – Нет у них никаких традиций и правил и чего ты там себе еще напридумывал. В любом случае она сейчас не может говорить как все. Укуми еще не стала взрослой по меркам их расы, а у них человеческий голос появляется, только когда они становятся совершеннолетними.

- И когда наступает тот самый момент? – Поинтересовался Уилл, слушая такие необычные особенности дриад.

- Насколько я знаю, в тридцать лет. А ей сейчас всего лишь двадцать. Поэтому общаться с ней можно только мысленно при помощи одного заклинания.

Старик что-то произнес и дриаду с Уиллом окутал зеленый свет.

- Привет посланник. – Раздался в его голове переливчатый голос. – Этот дедушка рассказал мне о том, что ты спас меня вместе со своими друзьями. Я бы хотела поблагодарить тебя за это. Если бы не вы, то я бы так и не смогла вернуться к своим родителям и сестрам, а самое главное к своим обязанностям.

Эта, оказывается взрослая, девочка, сидя на коленях возле шамана, не торопясь поклонилась.

ВОРон подумал, что это выглядит очень забавно, когда увидел, что дриада подняла голову и недоуменно на него посмотрела.

- Погодите…Она, и мысли что ли может сейчас читать?!

- Нет, что ты, дриады эмпаты. - Успокоил его старик.

- Ничего хорошего, не надо меня разглядывать как диковинку какую-то… - Её маленькие бровки свелись к переносице, от чего она выглядела как плюшевая игрушка. ВОРон тут же отвел взгляд, но его эмоции не ускользнули от Укуми и она, вскочив, уперла кулачки в бок.

- Эй! - Запищал её голос в его голове. - Что ты себе позволяешь человек! Ты смеешь смеяться надо мной!

Она топала ногами и вела себя как маленькая девочка, которой и выглядела в глазах разбойника. В конце концов, он справился со своими эмоциями и поклонился, приложив руку к груди.

- Прости меня дорогая дриада. Я ни в коем случае не смеялся над тобой. Просто твой образ напомнил о моей сестре, которая была такой же милой и забавной как ты…Пока её не украли из родного дома и она теперь где-то там взаперти, сидит и ждет меня. Э-эх. - Он старался еще выдавить слезу, но это максимум на что хватило его актерской игры.

Укуми смотрела на него и пыталась понять врет он или нет, но в его эмоциях все было спокойно.

- Так это правда? – Её личико приобрело грустное выражение. – Мне очень жаль.

- Зачем мне врать. – Будто искренне удивился Уилл. Его сестру и правда украла школа, которая держала Лею взаперти. Он разве что-то где-то не уточнил и всё. – Мне сказали, что для её спасения, нужен про́клятый осколок который находится внутри

тебя.

- Что находится внутри меня? - Удивленно переспросила девочка.

-Ты не знаешь, что внутри твоего тела присутствует осколок? - Теперь пришла очередь удивляться разбойнику.

- Внутри моего тела под печатями Старшей дриады находится древний камень, который если вырвется наружу, начнет осквернять лес. Я Укуми – жрица, которая унаследовала эту должность. Когда около четырехсот лет назад, в наш лес попал этот про́клятый предмет, то предки придумали способ запечатать его с помощью наших тел. После него стали появляться ещё несколько древних камней в разных частях леса, но наши прародители не успевали вовремя отреагировать и запечатать их в тела юных жриц.

″...!″ - Уилл аж разволновался.

- Скажи мне прекраснейшая жрица, а сколько именно древних камней запечатано в ваших юных девах? – Его сердце медленно - медленно стучало, в ожидание ответа, рискуя совсем остановиться.

- Кроме меня еще две. Мы совсем недавно приняли на себя эту великую должность. Пусть мы и умрем быстрее наших сестер, но зато спасем наш лес. – Укуми гордо подняла свою головку, и её глазки сияли от распираемой важности.

- А я смогу встретиться с вашей Старшей жрицей? – Разбойник продолжал допрашивать девочку.

- Тыыы…? Мм…Ну ты спас меня, так что думаю, что это возможно. Но она не жалует чужаков, как впрочем и все мы.

- А если я скажу, что очистил от заражающей ауры древних камней уже семь мест в вашем лесу, королева же будет рада?

Глаза и без того большие на таком маленьком лице стали еще больше от удивления.

-С-с-семь!? Но как? Их же охраняют сильные зараженные звери и про́клятое место не очистить никакой магией. - Её хрупкие ладошки прижимались к щекам, она никак не могла поверить в такое чудо.

- Кхм…А вы пробовали очистить эти места с помощью осколков, то есть древних камней? - Медленно спросил ВОРон.

- …Не-е-ет. – Она даже как-то замерла, пытаясь понять, а действительно, почему они не пытались такого сделать.

- Значит решили. Веди меня к вашей Старшей, а мы уже с ней обговорим, как из вас камни, тьфу, осколки достать и лес очистить.

- З-з-зачем доставать? - Совсем растерялась Укуми. - Они же там лежат никого не трогают, есть пить не просят, в конце концов.

- Ага. И вы потихоньку мрёте как мухи. А так и вам помогу и сестру спасу. – Хлопнул в ладоши ВОРон и, подхватив не ожидавшую такого жрицу, на руки, направился к выходу.

″…А потом может, и за объедиение мира возьмусь.″ - Подумал разбойник.

Глава 64. Зеленая лагуна.

- А ну поставь меня на место! – Запищала девочка, упорно стуча маленькими кулачками в плечо ВОРона.

– Я сама могу идти! Я взрослая! Я самостоятельная женщина воспитанная мудрыми старшими сестрами, а ну поставь меня, говорю.

- Хорошо. – Разбойник поставил её на землю и, крикнув, чтоб она догоняла, побежал в сторону леса.

Когда он обернулся проверить, как там справляется жрица, то чуть не упал с размаху на землю.

Укуми стояла, прижав ручки к груди, и хлопала большими глазами. То ли она не ожидала, что её действительно поставят на землю, позволив самой идти, то ли растерялась, увидев скорость лучника и разбойника.

Уилл хлопнул себя по лицу и не торопясь побрел к этой взрослой и самостоятельной.

- Ну и? Чего ждешь? Нам вроде как в лес надо, или вы можете, как-то перемещаться мгновенно к себе домой?

- Не-а…-Она уверенно покачала головой.

- Может, ты ждешь, когда ветер-дружок подхватит тебя и на своих руках донесет до дома?

- Не…кто дружок? – Она явно не понимала, что юноша над ней смеется, но когда сработала её эмпатия, она тут же разозлилась.

- Всё. Я поняла, что я медленней вас, мог бы так и сказать, а не бросать меня на землю. - И потянула руки вверх как ребенок, словно намекая поскорее её поднять.

ВОРон увидевшей это не пересилил себя и засмеялся во весь голос, беря самостоятельную и воспитанную старшими сестрами жрицу к себе на руки.

-Ты-ы-ы… - Её лицо насупилось и она, протянув ручку, ухватила его щеку и стала, что есть силы трясти приговаривая. – А ну, хватит!

-Эй! Я понял, прости. Веди нас давай.

…

Дриада вела их компанию какими-то, то ли секретными тропами, то ли чувствовала окружающий её лес на наличие монстров, но спустя полтора часа она остановилась перед совершенно пустой поляной, в центре которой находился прозрачный и небольшой пруд.

- Спусти меня вниз человек. – Прозвучал голос в голове ВОРона и он тут же поставил её на ноги.

- Тут находится барьер, установленный нашими предками, чтобы посторонние не могли пройти дальше. Подождите чуть-чуть.

Девочка начала делать пасы руками и её тело, словно вода начало менять стойки, перетекая из одной в другую. Танец наполненной силой природы наполнял её маленькую фигуру зеленым светом, и минуту спустя перед ними открылось небольшое окно, за которым был совершенно другой пейзаж.

Дальтаро всё это время молчавший, понимая, что его путники могут вести разговор, наконец, заговорил.

- В который раз убеждаюсь, что с тобой весело путешествовать, что не день, так какая-нибудь необычная ситуация.

Жрица вытерла свой маленький лобик, и снова подняли ручки вверх, уже не намекая Уиллу, а говоря прямым текстом, поднять её.

- Он закроется через пять секунд, входите же!

- Дальтаро, пять секунд. – Тот кивнул и шагнул следом за ВОРоном.

Перед ними открылись небольшие построенные на невысоких деревьях жилища. Они занимали пространство примерно в километр и всюду, куда доставал глаз, ходили, прыгали, а некоторые даже летали, дриады.

- Добро пожаловать в Зеленую лагуну. – Задорно улыбнулась Укуми и обвела небольшой городок укрытый густыми кронами деревьев.

- Добро пожаловать в Зеленую лагуну. - Повторил Уилл и за ней и так же обвел рукой зеленый город.

- ?!

- ??

Два взгляда пересеклись на нем, и он пояснил. - Ну ты же не

слышишь её, а она не может говорить с тобой, поэтому я буду передавать её слова, если будет что-то интересное.

- Аа-а. - Одновременно слились голоса снаружи и внутри разума разбойника.

ВОРон с интересом рассматривал открывшийся вид, но хватило его ненадолго.

- О, не совсем пока мудрая жрица, но прекрасная ликом, давай-ка ты нас к Старшей дриаде отведешь, а по пути расскажешь историю вашей Зеленой лагуны. Хорошо? - Поставив её на землю спросил Уилл.

Девочка зависла на несколько секунд, соображая, это её сейчас обидели или похвалили? Но услышав, что человек хочет послушать про её любимый дом, тут же искренне улыбнулась и кивнула головкой.

Группа продвигалась вперед и привлекала внимание всех дриад. Давно у них уже не было посторонних.

Укуми что-то щебетала про историю их расы и создание Зеленой лагуны, Уилл оглядывался по сторонам и делал вид, что ему интересно. Но самое сложное было показать интерес своими чувствами.

Жрица вдруг резко остановилась и уставилась на него.

″Неужели плохо старался?″ - Подумал ВОРон.

- Ты почему не пересказываешь это своему другу, а? – Она подошла к нему осматривая и что-то прикидывая. И так как девочка была буквально ниже его пояса, то не придумала ничего лучше, как пнуть его по ноге.

- Ты не об этом думай. – Не отреагировал разбойник. - А рассказывай - рассказывай. Я ему после все слово в слово расскажу. Не переживай. Юноша подмигнул ей и продолжил идти вперед.

- П-ф, слабо верится. – И пустилась своими маленькими ножками вслед за людьми.

…

Через двадцать минут Укуми наконец привела их к самому большому дому вырезанному в толстом стволе дерева. Она постучала в дверь и открыв её, юркнула внутрь, попросив гостей подождать.

Спустя пять минут девочка снова появилась и сказала, что Старшая их ожидает. После чего открыла дверь, приглашая войти.

Когда ВОРон увидел Старшую, то совсем не понял, как их различать от не старших. Они выгляди ровесницами… ровесницами, которым максимум десять лет. Но постаравшись глубже, засунуть своё любопытство, ВОРон слегка поклонился и поприветствовал хозяйку.

- Моё почтение Старшая. Не знаю вашего имени, поэтому прошу, не обижайтесь. – Порой он сам не понимал, откуда брались такие вычурные выражения. В роль авантюриста, что ли начал вживаться?

Дальтаро также поприветствовал дриаду и стоя рядом осматривал интерьер.

- Добрый день посланник и его друг. Спасибо что смогли спасти мою глупую дочь.

-(!) Да чего там, пожалуйста. – Улыбаясь махнул рукой

разбойник. По его виду можно было сказать, словно он дочерей Старших дриад спасает на завтрак и к ужину приводит уже домой.

- Я так же чувствовала что лес становится чище , и от моей Укуми узнала, что это так же ваших рук дело. Я очень благодарна за ваш бескорыстный труд. Но зараженных мест осталось еще очень много, и чем скорее мы сможем очистить лес, тем лучше. Я хочу чтобы вы помогли нашему лесу.

Вы очистили 7/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

- Я понимаю Старшая. Ваша дочь рассказала, зачем мы здесь?

- Да, я никогда не думала, что такое возможно. Наши предки изобрели способ запечатать про́клятую ауру при помощи внутренних сил молодых дриад. И пришли к этому лишь испробовав разные способы для очистки про́клятых мест.

- Теперь зная, что это возможно, вы позволите мне закончить начатое в обмен на оскол..древние камни?

- Вы доказали, что вам можно верить. Поэтому сегодня на закате мы проведем ритуал снятия печатей.

Вы спасли дочь Старшей жрицы дриад.

+33 к отношениям с лесным народом дриад.

Глава 65. Не всё так просто.

Уилл уже хотел облегченно вздохнуть и обрадоваться, что целых ТРИ осколка, ему наконец достанутся без боя, но Старшая дриада не закончила свою речь.

- Для снятия печатей, как и для проведения самого ритуала запечатывания, необходимы два редких реагента. Так как те, что находились в нашем саду, мы использовали уже годом ранее, и не ожидали того, что камни можно использовать иначе, то вам нужно будет добыть эти реагенты…

- А в вашем саду значит уже всё? Лишь перекати-поле осталось да ветер завывает? – С сомнением спросил ВОРон. Ему очень не хотелось бегать за какими травами. Предполагая, что в обычных местах их не найдешь.

- Я не совсем понимаю о перекати-поле, но смысл уловила. Да, у нас больше нет этих ингредиентов. Они появляются раз в шестьдесят лет, как раз когда…- Дриада глянула на свою дочку и тяжело вздохнула. – Вы поняли, о чём я. Не бойтесь, раз вы смогли убить того монстра, что схватил Укуми, которая не смогла его почувствовать, то для вас их поиск не составит труда. Я расскажу вам, где их можно раздобыть.

- И на этом спасибо. – Вполне искренне сказал разбойник. Старшая могла ведь и просто обозначить: "Идите на Восток, и где-то там вы найдете то, что ищете."

Вам предложено задание: "Вечерний ритуал".

Описание: Для снятия мощной магии печатей, необходимо найти два недостающих реагента.

"Карукора" - 0/1

"Сарканит" - 0/1

Награда: 3 осколка, +60000 XP, отношение с лесным народом дриад поднимутся до доверия, награда из рук Старшей дриады.

Принять? Да/Нет

″ А когда же всё оно было так просто…″ - Глядя на количество опыта и прочие награды, подумал Уилл. - ″ Как минимум предстоит убить двух достаточно сильных монстров.″

- Я все понял, кроме одного. Как я узнаю ″карукора″ и ″сарканит″, если я даже подорожник с лопухом путаю?

- Не волнуйся, Укуми пойдет с тобой.

- Я-я-я? – Чуть заикаясь, удивленно ответила жрица. – Н-н-но там же Давры и Номиры!

- Они защитят тебя, ты же сама рассказывала, что они убили то чудовище. Пусть и со слов Гррахката, но нам нет причин ему не верить. Пусть ты и не помнишь того кто тебя схватил, но это был явно не простой монстр, раз даже дриада не смогла его почувствовать.

- Но мама! Я слаба из-за того, что часть моих сил уходит на сдерживание древнего камня. Им придется отвлекаться на мою защиту, может у нас остались какие-нибудь рисунки тех трав?

- Конечно, они есть, только написаны на нашем древнем языке и ко всему прочему эти травы без опыта сложно отличить от обычных. И вообще, почему я рассказываю тебе о том, о чем знает каждая дриада с самого детства?!- Возмутилась Старшая. – Иди, давай!

- Н-н-но давры же…и номиры… - Совсем грустным шепотом, чуть ли не про себя, ответила Укуми и едва не плача медленно побрела к разбойнику, на ходу поднимая руки.

Два товарища не слышали их разговор, так как он происходил только в головах дриад, но по меняющемуся лицу юной жрицы, было ясно, что дела у ВОРона и Дальтаро не очень. А увидев, как девочка еле плетется, опустив голову и шмыгая носом, у них появилось совсем уж плохое предчувствие.

- Нам пора в путь. – Стоя с вытянутыми руками, произнесла Укуми. – Ну? Я долго как дурочка буду ждать?

- Может, расскажешь, что вы там обсуждали? – Поднимая её на руки, спросил Уилл.

- По дороге.

- И кстати, всё забываю спросить, а сколько еще будет длиться действие заклинания на нашу телепатическую связь?

- Мама обновила его, так, что еще день. Пойдем.

- Ну пойдем.

…

Укуми рассказывала о том, с кем им предстоит сражаться, и в её голосу были различимы панические нотки. А Уилл дублировал общий смысл разговора своему товарищу.

- Если бы не древний камень, то я бы ого-го какая сильнющая была. – И она ударила кулачком в воздух, продолжая говорить. - Но из-за него, половина моих сил уходят на поддержку печатей. Так что на меня в бою можете не рассчитывать.

- Но ты можешь хотя бы спрятаться? В траву закопаться или с деревом слиться? Или что вы там ещё умеете?

- В траву закопаться? Мы тебе кроты что ли!? Слиться с деревом? Мы что на жуков похожи?! – Чуть ли не лишившись речи, воскликнула жрица.

- Ты просто скажи, сможешь спрятаться или нет?

- Смогу, но это будет бесполезно. У них хороший нюх.

- На деревья они могут залезать?

- Мм…Никто из нас это не проверял…

- Ну, значит, это придется сделать тебе. – Ответил Уилл.

- …?

****

Через полтора часа их путешествий по лесу, девочка привела их к предполагаемому месту.

-Эт-т-то здесь. – Нервно указала пальчиком в сторону зияющего провалом грота.

- Ты же это не серьезно? Трава что нужна вам, растет в этой темной пещере?

- Ну, это не трава, а лишайник. Так что такие места самые лучшие для их роста.

- И кто еще раз там обитает?

- Д-давры…огромные и жуткие сороконожки…

- Ясно. Дальтаро, мы справимся с гигантскими сороконожками? – Повернувшись к лучнику спросил ВОРон, но глядя на боевого товарища, он увидел бледное лицо и как того била мелкая дрожь.

- Кажется, ответ отрицательный…Что с тобой бравый авантюрист? Ты боишься темных пещер?

- Нет… - Дальтаро повернулся к юноше. – Меня бросают в дрожь эти ползучие уроды. Я их мелкими-то не переношу, а тут они огромные…

Постучав того по плечу, Уилл хмыкнул и глядя в зев пещеры, как бы вскользь задумался:

- Трусливый легендарный авантюрист?…Хм, нет, не так. Авантюрный трусист?…Неее, бред какой-то…Хм, трусоватая легенда? О! Легендарный трус.

Его тут же накрыло яростью и жаждой убийства, исходившими, словно волны, от лучника.

- Мне кажжжется или ты пытаешься меня спровоцировать? - Острие стрелы было опасно близко к затылку спокойного разбойника.

Повернувшись и увидев стрелу направленную ему левый глаз, он аккуратно подвинул её рукой в сторону и удивленно уставился на Дальтаро.

- Ты чего?! Уже увидел монстра в темноте и целишься прямо в него? Ну ты и орёёл. - Восхищенно присвистнув сказал Уилл.

- А то, что я стою на пути стрелы тебя не беспокоит? Хотя бы подвинуться попросил. – Цокнув, возмущенно посетовал юноша.

- Ты пытаешься выставить меня идиотом? – Зашипел мужчина.

- Я не понимаю о чем ты?! Я ничего не говорил! Укуми, подтверди! – Тут же обратился к хлопающей глазками дриаде и переводящей туда-сюда свою маленькую головку покрытую листиками.

- Видишь! Она молчит, значит, я не вру.- Показав большим пальцем на себя сказал ВОРон.

- Тыыыы!! ОНА ЖЕ ТОЛЬКО С ТОБОЙ МОЖЕТ ГОВОРИТЬ!! Ну, всё! - Лучник натянул стрелу, но Уилл зигзагами побежал прямо в пещеру, молясь, чтобы тот и правда решил его не прибить, а выместил свою злобу на бедных даврах.

Глава 66. Ярость "трусливого" лучника.

ВОРон несся вперед, пока не встретил первую многоножку.

Давр: Уровень 65.

Здоровье: 15600.

Та отдыхала в щели пещеры, в которую забежал разбойник. Она принадлежала к классу хилопо́дов, которые захватывают и удерживают добычу с помощью первой пары туловищных конечностей ногочелюстей, внутри которых расположены ядовитые железы.

Увидев её, он тут же скинул девочку назад, крикнув ей не мешать, и побежал навстречу монстру. ВОРон на ходу метнув кинжал, перекатился в сторону, давая бегущему за ним лучнику выстрелить в открывшуюся пасть твари.

Та затрещала своими жвалами, и быстро-быстро перебирая своими ногами, побежала в сторону Дальтаро. Мужчина не стоял на месте и, бегая по небольшой пещере, обстреливал тело давра.

ВОРон взявшись за кинжал обратным хватом, побежал к увлеченной беготней многоножке, всадив кинжал ей в бок и, применил разрез, навешивая на врага кровотечение.

Её скорость и размеры позволяли почти не отставать от Дальтаро, но взвинченный лучник плюс, встретившийся со своим страхом, сжимал зубы и монотонно отправлял стрелу за стрелой. Несколько раз сияли красные и синие вспышки, означавшие применение мужчиной навыков.

Здоровье давра резко проседало. Он уже не бегал как раньше, и переходил в защиту, отбивая некоторые стрелы своими

усиками.

Разбойник орудовал, то сбоку, то сзади, а когда здоровье монстра опустилось до 7 %, он подпрыгнув сверху нанес двойной удар. Тот совпал с бонусом от титула, "Не марая рук", давший 6% шанс нанести врагу, у которого меньше 20% здоровья, смертельный удар.

Тварь захрипела и распласталась по земле. Уилл собирался уже обобрать труп, когда его становил Дальтаро.

- Всё что мы найдем в этой пещере моё. Ты насильно заставил меня идти туда, куда я больше всего не хотел. Так что считай это моральной компенсацией.

- ?! Я не заставлял! И вообще я не понимаю, отчего ты на меня сердишься? Если ты думаешь, что я убегал от тебя, то ты глубоко ошибаешься. Я побежал разведать обстановку. Так что, хоть это место тебе и не нравится, но всё что я могу тебе позволить, это 20%.

- …! - Глаза лучника налились кровью. – Пятьдесят на пятьдесят и идем бить остальных, иначе я пойду и подожду тебя снаружи.

- Легендарный тр…кхм. – Кашлянул в кулак Уилл. – двадцать один процент, и это я как от сердца отрываю. Помни, что в будущем я спасаю твое нажитое добро, и совсем на него не претендую.

- Сорок на шестьдесят. – Красный от злобы, выдавил Дальтаро.

- Двадцать один с половиной и всё. Иначе я от голода помру.

- Да сколько мы путешествуем, ты даже не ел, ни разу! – Взорвался мужчина.

ВОРон поднял наставительно палец вверх.

- Во-от, это всё мой подкожный жир помогает. Скоро нужно будет пополнять запасы.

- Тьфу! Подавись! – Не выдержал Дальтаро и пошел дальше в пещеру.

Наблюдавшая за этим неподалеку Укуми, приложив ладошку ко лбу, покачала головкой.

- И это они спасли меня…Эй! – Увидев, что те совсем про неё забыли и пошли вперед, она, спотыкаясь о большие камни и неровности, побежала и тянула ручки в сторону людей. – А я-я-я!?

…

Дальше Уилл не стал забегать и находясь в стелсе высматривал очередную жертву. Если врагов стоявших рядом было два и больше, то он, швыряя камни по разным сторонам, отвлекал всех кроме одного и, стреляя в многоножку из арбалета, вел её к товарищу. Шаг за шагом, Уилл получил 55 уровень, как и всегда вложив очки в силу ловкость и одно в энергию.

Когда они разбирали на добычу, очередного павшего давра, пещера в которой они находились, затряслась и, пробив каменную стенку, на большой скорости, перед ними появился новый враг, принадлежащий к классу диплопод. Вдоль его жирного продолговатого тела, красного цвета, находилось симметричное количество ног, и его усики крутились из стороны в сторону, словно ловили сигнал.

Давр-отшельник: Уровень 69

Здоровье: 18100.

Укуми тут же с криком:

- Ма-а-амочки! - Побежала в маленькую, видневшуюся неподалеку щель и, взлезла в неё, прижав ручки к голове.

Дальтаро и ВОРон тут же отпрыгнули в разные стороны, а лучник даже успел пустить ярко-синюю стрелу, которая при ударе заморозила один из усиков монстра.

- Отведи его подальше от жрицы! – Крикнул ВОРон стараясь кинуть кинжал во вторую антенну. К сожалению его оружие пролетело мимо, после чего ударившись о стену тут же появилось в его руке.

- Черт…

Многоножка уже плевалась какой-то жидкостью в стрелка, но в Дальтаро не так просто было попасть. Подбежав сзади, разбойник применил ″шок″, удачно вешая стан на две секунды, чтобы лучник смог отбежать подальше.

Навык ″разрез″ не прошел, но Уилл продолжал крутиться возле твари, применяя ″двойную атаку″, ″удар исподтишка″, свой самый лучший навык ″пытку″ и по откату активируя ″шок″ с ″разрезом″.

Прошло десять минут в напряженной битве. Атака разбойника часто наносила минимальный урон, срезаемая характеристиками физического резиста у монстра.

- 240

- 460

«Стан» от шока позволил лучнику выстрелить в пасть давру – отшельнику. Того затрясло и послышался глухой «бум». Продолговатое тело многоножки заходило ходуном и из пасти повалил вонючий дым.

Тварь начала верещать и бессистемно дергаться телом, уже плевав на то кого атаковать в первую очередь. Такие действия монстров всегда грозили смертью милишникам, поэтому разбойник отсиживался в стороне, ожидая когда двар успокоится.

Ждать долго не пришлось , потому что Дальтаро выполнил свою задачу и в итоге прикончил тварь, из которой толчками начала выливаться гемолимфа.

Глава 67. Тайник.

Мертвый монстр лежал посреди развороченной им же воронки. Укуми все еще прикрывая голову, вылезла из своего укрытия, и медленно-медленно подойдя к монстру, ткнула в него пальчиком, после чего резко его отдернула. Убедившись, что тот окончательно мертв она расхрабрилась и, встала в гордую позу победительницы.

- Уха-ха-ха! Ишь ты, пугать меня вздумал. И так будет с каждым, кто посмеет напасть на меня. – И перед тем как вернуться к Уиллу, пнула труп своей маленькой ножкой, тут же запищав.

- Ай-ай-ай…

ВОРон и Дальтаро, присев неподалеку, наблюдали за ″храброй″ дриадой и юноша комментировал все её слова.

Мужчина, слушавший это, не удержался и засмеялся во весь голос, от чего у него на глазах стали проявляться слезы.

- Ах-ах-ха… И это она взрослая умудренная женщина. Ну даёт! – Прерываясь на смех, еле выговорил лучник.

Разбойник от него не отставал, заразившись его смехом.

Минуты две в залах пещер и переходов раздавался отпускающий напряжение битвы смех.

Закончив расслабляться, парень направился к смелой жрице и взяв её на руки, спросил.

- Тут тоже нет этого лишайника? Кстати, что именно мы ищем?

- Карукóру. Вон он кстати! - И она указала на потолок.

-Ты хоть понимаешь, что следует предупреждать, если искомая трава располагается на потолке, а? Хорошо, что у меня есть навык позволяющий этот лишайник собрать, а если бы не было? – Нахмурился разбойник.

Девочка мило пожала плечиками, и смотрела на него, не моргая, своими широко раскрытыми большими глазами.

- Ты видимо настаиваешь на том, чтобы обратно прогуляться в одиночку? – Вкрадчиво спросил юноша.

- Н-н-нет, я ничего такого не предлагаю. – Укуми, тут же испуганно захлопала ресницами.

- Значит, в следующий раз предупреждай, кого бы то ни было, что мол, так и так, но траву не достать, потому что она высоко-высоко, глубоко-глубоко или ещё где-то в недоступном месте.

Жрица усиленно затрясла головкой, подтверждая что, да, она поняла и так и сделает.

Активировав ″без преград″, Уилл забежал на потолок, который находился в десяти метрах над землей, прихватив в наказание дриаду. Та увидев как далеко до земли - матушки, завизжала с требованием отпустить её.

- Ты уверена, что именно сейчас тебя стоит отпускать? – Смеясь, ответил ВОРон.

Девочка сообразившая, что нет, сейчас не надо, закрыла глаза и больше не открывала и, болтаясь вниз головой, ожидала скорейшего возвращения вниз.

Лишайника вверху было достаточно много. Непонятно, откуда дриады узнали, что он растет именно в этой пещере, но юноша, не сильно заботясь об этом, стал срывать всю доступную траву, надеясь, что её редкость пропорционально влияет на её стоимость.

Дело шло быстро. В этой игре для того чтобы срывать растения, не требовался ″травничество″ или подобный ему навык. ″Травничество″ требовалась алхимикам для умения именно работать с травами, делая из них выжимки и получая максимальную пользу. Чем выше ранг навыка, тем больше было пользы от травы.

Заканчивая со сбором, на периферии зрения ВОРона что-то мелькнуло, он обернулся, но так ничего и не увидел. Хоть в пещере и был люминесцентный свет, его все равно не хватало. Вися кверху ногами, он вернулся к своему делу, но что-то снова мелькнуло. Он начал тщательно осматривать потолок на наличие чего бы то ни было, и когда уже собирался бросить это дело, разбойник получил сообщение.

Ваша наблюдательность и удача, позволила вам обнаружить тайник! Вы получаете +5 очков влияния и +0,5 к удаче.

Прямо в потолке перед ним, торчала слившаяся с камнем крышка небольшого сундука.

″?! Серьезно?″

Но, тем не менее, он открыл сундук и, достав содержимое, побежал вниз.

″Перчатки увядающей славы (алмаз). ″

Описание: Перчатки, некогда принадлежавшие известному разбойнику, который успешно орудовал на большой дороге. Его слава неслась впереди него, отчего ему стало невозможно появляться в больших городах, боясь быть узнанным стражами. В итоге он стал прятаться в лесах, после чего о нем больше никто не слышал.

Требования: Удача 10, ловкость 210.

Характеристики: +45% к скорости, + 40 к силе, увеличивает ранг ″ кража″ на 2 ступени.

Особенности: При ношении каждый день отнимает 1 одно очко влияния.

Ограничения: Разбойник.

Ожерелье княгини Лилии

Описание: Ожерелье, которое принадлежало великой княгине южного государства ,пока не было украдено Ша́фри Ко́наком, известным как ″Удачный Шаф″.

Характеристики: Очень памятное для княгини украшение.

И ещё три подобных украшения: кольцо, браслет и диадема. Все украшенные переливающимися драгоценными камнями и у каждого предмета была своя история. Читая их, ВОРон понял, что известный на больших дорогах разбойник, выбирал целью именно подобные украшения, словно это являлось его увлечением. Забирать самые дорогие не по цене, а именно в памяти, вещи у жертвы.

Вам предложено задание: ″Раздавая награбленное″.

Описание: Вы нашли один из скрытых тайников ″Удачного Шафа″. Раздайте памятные вещи жертвам, если те всё еще живы.

Награды: Зависят от обстоятельств и расположения жертвы к вам на момент вручения украденной у них когда-то драгоценности.

Последним был свиток, у которого в описание стояли восклицательные знаки. На рефлексах применив распознавание, он тут же вспомнив описание свитков, «Туда и обратно», громко выругался. Дриада сидевшая у него на руках, его тут же поддержала, так как её вместе с разбойником засасывал портал.

Вами был применен свиток «Туда и обратно». Вас перенесло на другой этаж сроком на один день. Вы можете либо спрятаться и ждать возвращения либо исследовать и открывать что-то новое. Решайте Белый ВОРон. Удача улыбается смелым.

Поздравляем! Вы узнали новое свойство свитка «Туда и обратно». Взаимодействуя с NPC вы можете брать до одного существа вместе с собой.

″Почему я не обнимал Дальтаро″ - С сарказмом и невероятной жалостью к себе, подумал Уилл, молясь, чтобы его не закинуло туда, где он даже шага ступить не сможет.

Глава 68. Тот самый монстр.

Группа хай-левелов из ″Азартные кости″, в которую входила Серый кардинал,а также их прямые соперники ″Фортуна″ где сейчас находился Алый берсерк ,с которыми у них пока была договоренность не нападать возле данжей и инстансов, готовилась к рейду на босса в Лабиринте потерянных времен.

Где стоит лишь отстать от группы и считай, что ты мертв. Это был один из не пройденных до сих пор обнаруженных инстансов на третьем этаже на данный момент.

Кол-во игроков для рейда было максимум восемь. И топ-гильдии боролись за внимание и имя "первого покорителя лабиринта".

В нем присутствовали монстры с уровнем 40-69 и босс на 80 уровне. Чудом, никак иначе это не назвать, добежавший вор из какого-то малоизвестного клана, выложил эту информацию в сеть. Единственное, что он увидел это информацию. Как выглядит босс, чем его убил и так далее, никто не знал. Предпринимались еще попытки добежать до него, но ничего не вышло.

″Иллюзионист: Уровень 80

Здоровье: 28000.

Таких монстров видели только на далеких и закрытых для большинства народа территориях. Картографы, зарабатывающие на продажи информации, умирали несколько сотен раз, на территориях где видели подобных врагов, но там это были обычные монстры.

Версии о максимальном уровне на этажах трещали одна за другой, и правды никто не знал. Почему здесь присутствуют такие монстры? Придется ли их убивать, прежде чем добыть ключ. Охраняют ли они что-то или же просто не пускают игроков

на границы этажей? И, можно ли вообще, добраться до границ?

Лучшие игроки, собравшиеся здесь, планировали пройти, в конце – концов, этот лабиринт. Пусть и был договор о ненападении, но все были не дураками, и понимали, что в любой момент ситуация может измениться. Поэтому держались подальше друг от друга, ожидая открытия инстанса.

Инстансы и данжи делились на несколько уровней сложности и три типа.

Уровни сложности: рядовой, сержант, капитан, генерал и легенда. Типы: открытые постоянно с безграничным числом попыток в день, открывающиеся в определенное время и дающие лишь несколько попыток на покорение в день, неделю, месяц, и одноразовые.

До сих пор никто так и не прошел не одного подземелья на уровне легенда. Сложность повышалась пропорционально выбранному уровню. Уровень рядового – подземелье со стандартными монстрами, ловушками, загадками и боссом.

Каждый следующий уровень увеличивал силу обитателей подземелья и сложность ловушек с загадками на 20%. Плюс для каждого из подземелий был лимит уровня игроков, при котором в это подземелье можно войти.

Фортуной и Азартными костями было пройдено несколько на уровне ″генерал″ и те кто проходил, получили за это очень хорошие бонусы и титулы.

Но сейчас им было необходимо хотя бы просто пройти. Алый берсерк был сорок второго уровня. Самым высоким из присутствующих. Молли, же была всего лишь тридцать шестого, но она была лидером, и это было более чем хорошо, потому что много времени уходило на развитие гильдии. Ей нравился процесс построения работающей, словно часы структуры, из

ничего.

- Лидер! – Окликнул её кто-то из команды, пока она тщательно наблюдала за экипировкой на своих врагах. Запоминая и анализируя.

- Что такое? – Не поворачиваясь, резко ответила Серый кардинал.

- Пришло сообщение от одного из наших. Пишет, что нашел зацепку на счет того, как можно подняться на остров.

- Это хорошо, но надо найти еще способ открыть барьер. Никто не захочет пролазить перед носом у этой гигантской птицы.

- Это да… - Вздохнул игрок и больше не отвлекал девушку.

- Катрин. – Молли позвала свою подругу, - сколько времени осталось?

- Двадцать минут.

- Хорошо.

Кроме этих двух кланов гигантов, здесь присутствовали кланы находящиеся в топ-30 и даже ниже. Все готовилось оставить свой след в этом лабиринте.

Но тут прямо по центру между враждующими Фортуной и Азартными костями, стал открываться портал. Все присутствующие знали, что значит такая большая воронка. Кто – то применил свиток «туда - обратно».

Присутствующие начали смеяться, представляя лицо того, кто выйдет не на этаж 4+, а на родных первых трех. Такое часто случалось и считалось зря потраченным свитком. Так как выгода от свитков была в основном от получения титулов, открывая первыми города, деревни особые локации, данжи и так далее. Потому что каждое такое открытие приносило 25 очков влияния.

Уже никто не удивлялся тому, как набираются очки у человека с первого рейтинга. Они не просто поднимались. Складывалось такое ощущение, что он случайно жмет цифры на калькуляторе и набранное число, автоматически становилось его очками влияния. на данный момент у этого анонимного игрока было целых 912 очков!!! Невообразимое количество на фоне остальных. Поэтому все следили за вторым местом и ниже.

Алый берсерк имел 388, вторым шел игрок с 320 очками. С третьего по десятое место имели одинаковое количество, 295. Молли имела всего 280, но пока все было хорошо. У них впереди сто этажей и она успеет взять своё.

Портал открывался медленно, какая-то особая фишка от создателей, и поэтому большинство успели включить запись, чтобы потроллить игрока в сети, но от того, что они увидели дальше, их глаза полезли на лоб.

Молли и Рональд, тоже смотрели на портал, открываемый в самом странном месте. Из портала появилась маленькое существо со светло-зеленой кожей и хлопающими глазками. Оно было настолько милым, что Молли с трудом удержалась, чтобы не побежать и не потискать её. У неё дома была целая коллекция плюшевых игрушек с подобными глазами. Потом появились чьи-то тело и руки, в которых сидела эта маленькое существо.

А затем появился и сам перенесенный. Это был парень не высокого, около ста шестидесяти - ста семидесяти сантиметров роста. Черный ежик волос и небольшой шрам от старого ожога с левой стороны шеи. Обычное лицо, каких миллионы вокруг, но его глаза, словно охватывали всю окружающую обстановку сразу,

имели волевой взгляд и некое удивление.

На плече закреплен плащ, сбоку кинжал, и ничем не примечательная кожаная куртка, с такими же штанами и сапогами. Никто бы не обратил на его одежду внимания, появись он в людном месте, но сейчас абсолютно все смотрели на его кольцо игрока, покоившееся на правой руке и его уровень.

Белый ВОРон: Уровень 55.

- ТЫ!? - Воскликнули в шоке Молли и Алый берсерк.

- ВЫ?! – Тут же отреагировал Уилл, вообще не понимая, кто перед ним стоит, и что, собственно говоря, происходит. Но он не собирался ударять в грязь лицом, и давать им понять, что только они узна́ют его. Мол, что бы вы ни думали, но я тоже о вас наслышан.

Глава 69. Игра в кошки-мышки.

- Это и вправду ты! – Молли все никак не могла поверить своим глазам. Она подозревала, что тот парень на видео, которое она засмотрела, чуть ли не до дыр, и есть тот самый игрок с первого места. Но реальность не позволяла принять данную теорию за правду. А теперь она убедилась.

- Я не знаю, что ты обо мне слышала, но я хороший парень. Никого не обесчестил, не убил и вообще вел себя прилично. Если твоя реакция связана не с этим, то немного контекста бы мне не помешало для дальнейшего диалога. – Разбойник прищурил левый глаз, отвечая и рассматривая стоящую перед ним девушку.

- ?… - Молли уставилась на него, не понимая, что он несёт.

Уилл тем временем, пытался узнать, к какому клану она принадлежит. К сожалению, он не знал геральдики кланов, потому что не представлял, что вообще умудрится попасть в подобную ситуацию. Единственна эмблема, которую он видел, принадлежала Душегубам, и то, её по почте прислал Пак.

Та, кто стояла перед ним, была молодой. В этой игре тех, кто использовал свою реальную личность можно было узнать, лишь запросив их статус. Или если они сами поделятся подобной информацией. Поэтому настоящий перед ним или вымышленный образ он не знал. Значит, запоминать, особо не стоило. Разве что имя отложить в сознание, ведь кажется, она является главной в своей группе.

За эти несколько секунд, что он рассматривал окружение и отвечал на удивленные реплики девушки, ситуация вокруг начала медленно меняться. Мелкие кланы и отдельные группы игроков, что стояли поодаль, теперь собрались поплотней, явно замышляя не пожать руку юноше. Зная, что вообще ни с кем не пересекался, и физически не мог кого-то разозлить своими действиями, он пытался понять, зачем им его смерть? А потом понял, чт оскорее всего дело в славе и видео.

"Хе-хе"- Посмеялся мысленно Уилл. - "Наверное будет весело".

- Белый ВОРон значит. – Подал голос уже успокоившийся берсерк. – Ты не видел наше предложение на сайте? Мы готовы договориться о приемлемой цене за некоторую информацию. Даже не так. Я плачу из своего кармана и, учитывая, что в силу вступило обновление, позволяющее менять местную валюту на реальную, я действительно готов не мало заплатить.

- Эй! Алый берсерк! В очередь. Я первая начала с ним говорить. – Пришедшая в себя Серый кардинал, показала, что она лидер не на словах.

- Это не важно. – Отмахнулся от неё Ронни. – Когда мы закончим, можете предлагать всё что угодно. Мне нужна лишь информация. В отличие от вас, у нас есть сильные игроки. - И улыбнулся глядя в её сторону.

Задетая за живое, Молли фыркнула, сложив руки на груди.

- Смотри не пожалей о своих словах, номер один, ой прости-и..- Наигранно прижав руку к губам, извинялась Молли. - Сказала не подумав… кхм..бывший номер один…

Она не осталась в долгу и вернув подачу, злорадно усмехнулась.

Её соклановцы одобрительно загудели. На их лицах растянулись улыбки. Многие уже достали оружие, готовясь в случае чего вступить в бой не теряя ни секунды.

Лицо Рональда дернулось, но он смог быстро успокоиться.

- Всё когда – то бывает в первый раз. Тем не менее, что

скажешь Ворон? – Он вновь смотрел на Уилла, не обращая больше внимание на его вечную соперницу со времен первой виртуальной игры в которую он начал играть.

- Мм…- Молчавший до этого юноша осклабился, предчувствуя возможность в ближайшее время оплатить, наконец, обучение сестры. И его широкая улыбка не предвещала ничего хорошего. Ведь Уилл уже подумывал обменивать все имеющееся у него золото, так как оплату требовалось внести через три дня, но тут, будто сам бог послал ему это прекрасный свиток.

- Хм…деньги за информацию…Догадываясь, что именно ты хочешь спросить, у меня будет одно условие.

- И какое же?

- Ты внимательно читал информацию по обновлению?

- ?… Понял… Защита от распространения информации путем заключения договора?

- Именно. За нарушение придется платить, как и там снаружи. - Он показал пальцем вверх, намекая на реальность. - «Восхождение» уже становится вторым домом, а значит, некие возможности оттуда перекочевали и сюда. Надеюсь, последствия нарушения контракта ты сможешь себе позволить, ведь оплатой будут не деньги…

- Не деньги? – Нахмурился берсерк. – И что же тогда?

- Я отправил тебе запрос. Добавь меня и получишь документ. И ты прости заранее, но я не юрист, и текст будет очень простой, без всяких подводных камней. Но даже так, обойти его не получится. Хе-хе, ну разве что не выполнить условия контракта. – ВОРон теперь разговаривал только с парнем.

- О цене договоримся там же. Сегодня или завтра отпишусь, и не затягивай с ответом.

Уилл хорошо наживется, если тот вздумает разболтать о том, что он единственный не находится на первых трех этажах. Но во первых, кажется парня действительно мучил вопрос о том, как именно Уилл оказался на первом месте. А во вторых, нажива не будет моментальной, плюс основной урон будет именно игровой.

Условием что собирался вписать юноша, было, что нарушивший договор, на год лишается возможности играть в «Восхождение». Зная, что договор можно предать огласке и донести его содержание до владельцев игры, мало кто из умных людей, рискнет на целый год уйти в отставку.

Молли же хмурясь, думала о том, какова будет цена за его информацию. Пусть она и была богатой девушкой, но она предпочитала не начинать отношения с потенциальным топ - игроком своего клана с кучи денег, и искала другие варианты. Только вот чем его привязать, у неё не было ни одной мысли. Девушка не знала о нем ничего, а заманивать его бонусами от нахождения в клане, будет разве что умалишенный.

- Ого-го! Гляньте кто тут у нас! Это же целый номер один! Парни, как на счет поприветствовать ″героя″? – Наконец образовавшие некий альянс игроки, решили действовать. Тот, кто вел разговор, играл за класс варвара. У него был большой двуручный топор и большое обвитое мускулами тело.

Осмотрев его, ВОРон улыбнулся. Ну что за ерунда. Они и вправду хотят убить его толпой маленьких уровней. Что-то типа: ″Даже пираньи съедят слона, если дать им время″.

Темный воин: Уровень 33

Здоровье: 1340.

У варваров шла прибавка к выносливости от получения уровней как персонажу типа «воин».

Судя по общим уровням присутствующих здесь это один из неплохих игроков. Единственное, что пришло на ум разбойнику, то что эти господа, хотят получить известность за счет его убийства. И плевать, что толпой на одного. Он ведь самый высокоуровневый игрок на данный момент, а значит сильный. Многие захотят посмотреть на это убийство, а значит, количество просмотров будет огромным.

Но вот незадача, умирать Уилл не собирался. Его нынешние навыки позволяли пусть и не свободно, но расправиться с толпой тридцатых уровней, в количестве 15 игроков. По их мнению, этого вполне было достаточно, даже перебор, но лишние пять человек были для того чтобы не дать ему сбежать в случае чего. Он тоже включил запись и приготовился сказать не плохое вступление для битвы, после чего обобрать трупы и заработать золота, но его перебили. И это оказалась та самая девушка.

- Если не хотите проблем с нашим кланом, то лучше бросить вашу затею, мы еще не обсудили с ним наши дела. – Она уверенная, что только что спасла Ворона, вышла перед ним, держа руку на магическом посохе обвитым застывшим племенем. ВОРон понятия не имел, что это за класс, но посох явно был не простой для её уровня.

Молли стояла, и думала о том, как построить дальше диалог с наверняка благодарным игроком, но вдруг почувствовала удушающее давление со спины.

″Что происходит?!″ - Она ничего не понимала. Откуда здесь взяться такой ауре? По её спине пробежала дрожь и она медленно, со скрипом, повернувшись тут же пожалела, что сделала это.

На неё исподлобья смотрели глаза, полные

недоброжелательности и желания её растерзать.

- Ч-что с тобой? – Девушка даже слегка заикнулась от такой картины.

- Не мешай. Мне. Зарабатывать, черт возьми! - Прошипел ВОРон и всучив ей Укуми, попросив присмотреть за ней, двинулся в сторону игроков, которые планировали его убить.

- Простите – простите. – Искренне заговорил он. На его лице уже и не было тени той злобы, что он чувствовал недавно. На нем наоборот искрилась улыбка и ярко блестящие глаза прямо таки кричали, что сейчас будет о-ой как весело. - Она порой такая болтушка. Я иногда её даже не слушаю чего и вам советую. Дома то она тихо себя ведет. А зайдет в игру, так сразу лидера включает. Тяжело с ней, вы не представляете. - Покачал голвой юноша, жалуясь на свою судьбу.

- Я предлагаю нам всем забыть про неё и... немного поиграть... - Он тут же ушел в стелс, ринувшись в толпу игроков и появивился за хиллером в белом балахоне и жезлом в руке.

- 1090!

Даже не активируя никаких навыков, он нанес огромный урон, моментально отрезав голову. Та покатилась по земле с так и застывшим на ней, удивленным выражением лица.

″Ну прям тряпичные куклы″ - Подумал ВОРОн, выбирая новую жертву.

Игроки понимали, что у него высокий уровень, но что – то он не соответствовал классу разбойника. Такой урон можно нанести, если твои статы, в значительной степни увеличены титулами или вещами. Вещи на нем были откровенно говоря бомжеватого вида, а значит оставались только титулы…Но что за титулами он

обладал? Некоторые из наблюдавших за этим боем игроков, сглотнули, боясь представить их характеристики.

- Кидайте проклятия и замедлите его! Маги вспышку на «инвиз» и берегите свою задницу! – Команды темного воина разлетелись моментально. – Айкал темницу на него и стены позади «тряпок». И про себя идиот не забудь.

Варвар и сам не стоял на месте, издав воинствующий рев, поднимающий статы союзником на 30% на две минуты, он повесил на себя защиту от неожиданных атак, прибавляющей к сопротивлению от физических атак ещё 40% на одну минуту.

…

Парень с ником Рамен, игравший за класс айкала, колдовал темницу, пока высокоуровневый разбойник вырезал их одного за другим. Пусть уровень его здоровья был мал, но все попытки его атаковать ни к чему не приводили. Он ловко уклонялся от летящих в него лезвий мечей и топоров, а магия практически глушилась его сопротивлением. Если же атака от клинка или стрел проходила по нему, то наносила максимум пятьдесят единиц урона. Этот игрок был похож на рейд-босса ранга виконт.

Наконец сколдовав темницу, Рамен предупредил своих давно отработанным криком и смог поймать Ворона, когда тот убивал их лучника. Темница была навыком, который айкалы могли выучить у наставника, завершив длинную цепочку квестов. Но оно того стоило. В боях с монстрами и при прохождении подземелий, темница помогала удерживать врага на месте и, не позволяя ему атаковать. Но любили её за то что, хоть физические атаки не проходили ни снаружи ни внутри, магия спокойно продолжала наносить урон запертому противнику.

Вот и сейчас маги, не дожидаясь сигнала, начали сыпать заклинаниями, и два милишника, наконец, расслабились. Для темницы не было разницы, высокоуровневый или обычный враг. Она строго работала одну минуту, после чего перезаряжалась

целых пятнадцать.

- Ахха-ха, и это номер один? – Смеялся Темный воин, который был всё еще жив, и считавший это своей заслугой. Он ведь и подумать не мог, что разбойник оставил его напоследок. – Видео твоего убийства наберет миллионы просмотров. И знаешь, я выпью за твое здоровье, гуляя на заработанные, на твоей смерти деньги. - Варвар посмотрел на оставшихся в живых игроков.

Сукин сын убил за тридцать секунд шесть игроков, двух хиллеров, одного баффера и чернокнижника, а также танка и лучника.

- Ах-ха. - Поддержал его Уилл, и будто вытирая слезу от смеха, сказал. – Смотри идиот, кого ты захотел убить… - И его тело начало растворяться в воздухе.

Глава 70. Пытаясь поймать дракона.

Алый берсерк внимательно наблюдал за битвой. Сами того не подозревая эти «умники» дали ему возможность посмотреть на действия Белого ВОРона. И судя по его движениям, он не был профессиональным игроком. Или… он не хотел раскрывать своего уровня игры, предпочитая складывать у людей мнение о себе, как об очень удачливом человеке. И когда кто-то на это купится, то очень сильно пожалеет.

Тем не менее, пусть его действия были просты, но в них проглядывалась какая-то отстраненность, словно он не людей резал, а мобов. Монстров, что попадаются каждый день и ты, уже отработанными движениями, монотонно убиваешь их, не сильно задумываясь над техникой и навыками. Оно было и не удивительно, его уровень говорил о многом.

Рональд смотрел, как разбойник убивает игроков одного за другим, и мысленно обдумывал контрмеры, которые бы он предпринял, будь он на месте лидера этих камикадзе. Айкалы сильно выручали против врагов использующих ″стелс″. Стены не позволяли подкрасться сзади и нанести неожиданную атаку, зачастую с максимальным уроном.

От магии ″озарение″, ″свет истины″ и прочих заклинаний, часто называемых у игроков ″вспышкой″, из-за их общего эффекта против скрытных врагов, у этих самых врагов, могло оказаться нужное зелье сокращающее длительность данных навыков. Лишь на более высоких рангах подобной магии, эффекты таких средств аннулировались.

Бой шел далеко не на равных. ВОРон мелькал между игроками и вносил в их ряды хаос. Будь на их месте более профессиональные геймеры, они бы продолжали действовать по ситуации, уже не ожидая команд лидера, так как эти команды попросту не успевали бы. Здесь же растерянные и захваченные врасплох игроки ждали, когда кто-то что-то им посоветует.

И вот каким-то чудом они умудрились его поймать, хотя со стороны казалось, что тому было просто интересно, про какую темницу шла речь. Пафосная речь рано расслабившегося воина была встречена ни чем иным как смехом, а после…

…

ВОРон медленно растворялся, исчезая из клетки. Это явно был не стелс. Его тело словно легкая дымка впитывалась в землю.

Молли уже видела такое на видео и была уверенна, что это какой-то уникальный навык. Она бережно сжимала дриаду, боясь сделать ей больно. И не из-за того, что её ей дал разбойник, а из-за того, что это судя по всему какая-то лесная раса, была такой милой, что она готова была не отпускать её весь день. Игрушки, что коллекционировала она, хоть и были дорогими и выглядели словно живые, не шли ни в какое сравнение, с этим маленьким обаятельным существом.

Разбойник исчез. Темный воин, что недавно смеялся и наслаждался моментом, выпучил глаза, не ожидая такого. Последовавшая за этим вспышка и атакующая магия никого не обнаружили.

Прошла минута, и действие темницы закончилось. Все присутствующие, наблюдающие на небольшом расстоянии от места битвы, внимательно осматривали небольшую поляну, на которую отбрасывали тени стоящие вокруг неё высокие деревья, стараясь первыми увидеть Белого ВОРона.

Вскоре послышался голос от девушки священника. Она указывала пальцем в сторону того айкала, что наколдовал темницу. За его спиной проявлялась, словно сотканная из дыма фигура с кривой улыбкой на пока ещё слабо виденном лице.

Подбросив свой клинок в руке, фигура поймала его обратным хватом за рукоять и, прижав правую руку с кинжалом к своему

лицу, нанесла молниеносный удар, в затылок айкала. Мгновенная смерть. Через несколько секунд его тело испарилось и лишь мешочек напоминал о некогда присутствующем здесь маге.

Дальше снова началось форменное избиение младенцев, и в итоге остался лишь один темный воин. Теперь даже он понял, что его специально оставили напоследок, так как в этой односторонней битве, разбойник носился мимо него, и каждый раз криво улыбался именно ему, убивая свою очередную жертву.

- И снова привет, темный воин. – Вращая кинжал на ладони, разбойник не спеша шел к нему. Его армейскую привычку, играть со штык - ножом, удалось применять даже в игре. - А ты оказывается уникум.

Уилл уже стоял рядом с ним и продолжил.

- Ты не пойми не правильно, я рад всегда таким безумцам и мечтателям, сам такой. Но на этот раз, чаша весов, - Уилл цокнул языком, - склонилась не в вашу сторону. Добро пожаловать в несправедливый мир…

Варвар не хотел умирать без борьбы и используя все доступные навыки с криком начал наносить удары. ВОРон качнулся влево, затем вправо и присев, увернулся от трех ударов, и воткнул кинжал воину в бедро затем резко рванул вверх, применив ″разрез″ и сразу же повесил дебафф. Но на этом всё не закончилось. Резкий удар заставил противника пошатнуться и, открыв его бок, позволил нанести следующий удар прямо в щель между пластинами брони.

Затем вытащив лезвие, ВОРон поднырнул под топором промелькнувшим справа от него и оказавшись за спиной варвара, резко развернулся, и схватив того за волосы опрокинул его голову назад.

- Было весело дружище… – Негромко сказал юноша, и его

клинок забрал последнюю жертву в этом бою.

Оглядев поле боя, Уилл пробежался по остаткам трупов и, собрав все выпавшие кольца, мысленно себя похвалил за удачную охоту.

Закончив, он направился к девушке с ником Серый кардинал. Подходя к ней, все кто смотрел за ним, увидели, как ему навстречу тянет свои маленькие ручки девочками в листиках. Её взгляд был полон мольбы и просьбы, поскорее её забрать.

- Она очень странная…Всякое встречала, но в её взгляде проскакивало что-то безумное, когда она смотрела на меня. - Вздрогнув от воспоминаний, пожаловалась жалобно Укуми, устраиваясь поудобнее в его руках.

- Безумное? Это как, например? – Спрашивая, усмехнулся Уилл.

- Ну-у-у… - Та прижала палей к подбородку, и на несколько секунд задумалась. – Я не знаю, как это объяснить, но я чувствовала себя очередной игрушкой в огро-омной коллекции. Согласись человек, о-очень неприятное ощущение.

- Аа-а, понимаю. Извини, я на минуту. – Он прервал с ней разговор и поставив растерянную дриаду на землю, подошел к девушке. После чего юноша наклонился к её уху и заговорил.

- Признавайся, - прошептал его голос, - ты хочешь забрать это милую малышку к себе?

- М-м? – Кардинал выглядела совсем растерянной и в очередной раз не понимала действий и слов этого парня.

- Я к чему спрашиваю, в принципе я могу обеспечить вам

целый день для общения и совсем не дорог…

- Ты что там задумал?! – Зазвенел в его голове детский голосок жрицы. – Я прямо чувствую, как тебя окутала алчность. Не знаю что это, но даже не думай, что у тебя что-то выйдет. – Девочка стояла и, насупившись, смотрела на гигантского для неё человека.

″Черт. С этим боем я забыл про её эмпатию…Да я же всего на день хотел дать ей погулять с девушкой. Это же не рабство. Новые люди, новые места, наверняка бы ей понравилось. А мне чуть-чуть золота бы дали за то что я их познакомил…″

- Прости, я на минуту. – Это ВОРон ответил уже девушке.

- Хэй, милая жрица. Твой эмпанометр просто барахлит. Наверное все из-за того что мы находимся на другом этаже.

Та смотрела на него и ни капли не верила, но, тем не менее, по привычке потянулась к нему руками. Ей не нравилось смотреть на больших существ с высоты своего роста. Её головка не выдерживала такого постоянного состояния.

- Прости Кардинал но, кажется, придется перенести наш разговор на некоторое время. И кстати, на каком я этаже? – Спросил ВОРон, надеясь, что прежде чем ему ответят, никто не задаст, встречного вопроса.

- На третьем. - Ответил Алый берсерк. – А ты сам, с какого?

- Это не важно. – Тут же отмахнулся разбойник, получив нужный ответ. - Может кто-нибудь ответит, почему здесь столько народа?

- Мы ждем открытия инстанса. – Перехватила разговор

Кардинал, но всё еще пытаясь понять предыдущие слова юноши. – И кстати, раз уж ты здесь, может, поможешь нам пройти его? Твой уровень наверняка допустим для этого подземелья. В случае победы, часть лута твоя. Согласен? – Девушка тут же начала пытаться поймать дракона в сети своего клана.

Глава 71. Алчность во плоти.

- Хм…Для начала как называется ваш клан?

- Мы ″Азартные кости″ - С достоинством выпятив свою небольшую грудь, ответила Кардинал.

- Та-ак, цитирую: ″Азартные кости, рассмотрят возможность выплатить удовлетворяющую игрока сумму в разумных пределах, если он согласится встретиться с кланлидом. Если график уважаемого игрока слишком плотный, или он всё же не хочет раскрывать свое имя, мы предложим 1000 золотых за рекламу нашего клана на первых строчках рейтинга.″ - Без запинки ВОРон повторил текст написанный на сайте. – Итак, ты лидер?

Девушка, у которой в свете сегодняшних событий это сообщение вылетело из головы, автоматически мотнула головой, подтверждая.

- Тогда я нахожусь в замешательстве. – Нахмурился разбойник. – Я стою перед тобой, сто семьдесят сантиметров в росте, в плаще и при кинжале, но так и не слышал ни одного предложения во время нашей беседы.

- Эм-м….- На лидера Азартных костей было даже немного жалко смотреть. Этот разбойник вводил её в ступор, снова и снова лишь открывая свой рот. Алый берсерк наблюдавший за этим со стороны, не скрываясь, смеялся каждый раз, когда происходило подобное. За все время вражды, ему никогда не доводилось видеть своего противника такой растерянной.

Её люди злились на то, что ВОРон ставит их кланлида в неловкое положение, но ничего не говорили, так как у них не приветствовалось влезать в разговоры Кардинала. Уилл стоявший, перед всё еще что-то обдумывающей девушкой, помахал рукой перед её лицом.

- Прием-прием, красный пять красному четыре, кажется, мы потеряли связь…

- Прекрати, - девушка отдернула его руку, - Я прекрасно помню наше предложение, и оно остается в силе. Я всегда держу свое слово. Говори, сколько ты хочешь за беседу, которой, между

прочим, еще предстоит произойти. Ты же не хочешь сказать, что возьмешь с нас обещанное лишь за несколько вскользь брошенных фраз?

Она стояла со злым лицом, сложив руки на груди. Её планы по захвату этого наглого игрока терпели крах. Она всё больше и больше осознавала, что сама идея этого, полностью бесперспективна.

- Ну, попытаться стоило, верно? – Подмигнул разбойник. – Значит, ты предлагаешь присоединиться к вашему забегу? И как мы будем делить лут?

- Может, не будем обсуждать это у всех на виду? – Тяжело вздохнув, спросила Молли.

- Хорошее предложение. Погоди. Берсерк, ты передумал получить информацию?

- Нет. С чего бы?– Удивился Рональд.

- Ну, ты до сих пор не подтвердил мое приглашение.

- Ах, ну да. События слишком быстро меняются, засмотрелся. Лови.

Игрок Алый берсерк, теперь находиться у вас в друзьях.

- Жди сегодня письмо. – И махнув рукой, пошел к группе игроков из Азартных костей.

- Ну, теперь давай обсудим твое предложение. Если мне не понравится, то я просто уйду. Выбирай слова тщательно. – Предупредил девушку ВОРОн.

Та смерила его долгим взглядом. Видимо не привыкла, что кто-то может общаться с ней в такой манере.

- Тебе напомнить про болтушку, которой ты меня назвал? Ты там слова не очень то и выбирал. – Прищурившись, девушка внимательно смотрела на разбойника.

- Так. – Остановил её словоизлияния Уилл. – Обсуждаем дело и ничего более. Я здесь, если ты забыла, ненадолго.

- П-ф… Хорошо, но про болтушку мы как-нибудь поговорим….

Рассказав коротко об инстансе, об известных на данный момент мобах находящихся в этом подземелье и способах их убийств, Кардинал, наконец, перешла к сути.

- Как на счет 20% от всей добычи? Или ты предпочтешь шмотом и навыками?

″Хм…О деньгах за учебу и следующей оплаты за абонемент на игру, благодаря тому парню беспокоиться не надо, значит нужно позаботиться о выживание в игре.″

- Я возьму либо вещи на мой класс и подходящие по уровню, либо уникальные книги навыки, так же подходящие для меня. Иначе, без меня. Решай.

Серый кардинал несколько минут взвешивала все за и против. Уникальные книги навыков на дороге не валялись. Разбойникам их клана, тоже нужно улучшаться. И, как известно, хорошие вещи нужно держать при себе. Но если не будет ВОРона, то риск вайпнуться увеличен и они могут остаться вообще без некоторых своих вещей. Уилл не мешал ей и рассматривал её группу, на случай если девушка согласится.

Через пять минут подошла Катрин, подруга или помощница Кардинала.

- Осталось пять минут.

- Ясно. Спасибо. – Она посмотрела на разбойника и ответила.

- Я согласна, при условии, что мы отдадим тебе либо две вещи или два оружия рангом не ниже золота, либо ты возьмешь одну уникальную книгу, в том случае если та выпадет. Решай. – Девушка не без удовольствия вернула этому выскочке его же фразу. Она любила тыкать чем-то не нравившихся ей собеседников в их же фразы, выражения или поступки.

- Если это всё, на что ты способна, то у меня не остается

другого выбора…Я согласен. - Ответил Уилл, и когда на лице девушки начала появляться самодовольная улыбка он тут же стер её фразой:

- Тогда плюс ко всему 50% золота с добычи, что вы продадите, будет моей. – Что поделать, он тоже был не без греха. Дарить надежду людям, а затем тут же отнимать, было его маленьким развлечением.

- ?! – Молли с нарастающим шоком, смотрела на этого безумного переговорщика. Он и вправду сказал пятьдесят процентов? Он сходит с ума?

- Кхм…Ты, наверное, хотел сказать десять процентов? – Вернув себе самообладание, натянуто переспросила Кардинал.

- Точно, я ошибся. Спасибо что заметила это. – Тут же заговорил юноша, но девушка чувствовала, что это фраза вообще не несет какого-либо раскаяния. И не ошиблась.

- Я хотел сказать, что пятьдесят пять процентов мои.

- Ты?!

- Шестьдесят.

- Что ты несешь?

- О, точно, дурная моя голова, шестьдесят пять процентов.

Молли уже хотела закричать, как поняла, что её каждое слово увеличивает, потери их клана на 5%.

- Ты невероятно алчный. – Выплюнула она. – Будь, по-твоему, пятьдесят на пятьдесят. Я уже жалею о моем предложении взять тебя в команду. И раз у тебя такие расценки, то скажу сразу, ты не получишь ничего если мы сольемся, так что в твоих же интересах не отлынивать.

- Эй! Я честный трудяга. Ты мне платишь, я работаю. Все в выигрыше.

- Посмотрим. Время почти пришло. Покажи, на что ты способен.

- По-огоди. – Остановил собравшеюся идти к подземелью девушку. - Мы не обсудили еще один момент.

Молли развернулась, и будто не понимая о чем он, недовольно спросила:

- Ну, что ещё?

- Процент с видео. Я думаю, так же, пятьдесят на пятьдесят. Это будет справедливо. – Улыбнулся разбойник.

Лидер Азартных костей сжала зубы от такого нахальства. Она уже передумала видеть эту алчную скотину в своем клане. Сейчас ей было важно, чтобы она не потеряла еще больше от сотрудничества с этим хитрым разбойником.

-Х-хорошо. – Еле выдавила она.

- Ну, тогда в путь. – ВОРон шлепнул девушку по напряженным плечам и, развернув лицом к подземелью, подтолкнул ту, в сторону Лабиринта потерянных времен.

Глава 72. Лабиринт потерянных времен

Это подземелье не зря называлось лабиринтом. Дело в том, что в нем, карта просто не работала, заставляя игроков изобретать способы запоминать дорогу. Кто вспоминал Гензель и Гретель, пытаясь использовать особые камни в качестве маячков. Кто-то словно Тесей, использовал веревку, стараясь не потеряться. Кто рисовал стрелки и высекал следы мечами.

В общем, игроки, любым способом старались не потеряться, но всё это никому не помогало. Знаки исчезали, веревки рвались, камни сливались с землей и в итоге, всех ждала смерть. Поэтому-то и было чудом, что тот вор смог добраться до босса.

Получив приглашение от лидера группы, которым, как ни странно, оказался мужчина расы ящеров с именем Танги. Какой он выбрал класс Уилл не знал, но у того оружием была кусаригама, или по-простому, коса на цепи.

Понаблюдав за разбойником во время боя, а перед тем, как зайти в лабиринт, спросив у него об используемых навыках, он быстро нашел ему место в рядах милишников. Когда они беседовали, ящер усиленно пытался вспомнить какой-то момент, но в итоге, оставил эту безнадежную мысль, понадеявшись, что это было не столь важно. Почему именно он был лидером группы, ВОРон понял буквально сразу после того, как они зашли в инстанс. Команды, что он отдавал, были грамотными и своевременными.

Укуми теперь сидела на руках девушки хиллера и, судя по её виду, у неё ей нравилось гораздо больше, чем у Серого кардинала.

Сложность подземелья была выбрана самой обычной. Пускай к ним и присоединился ВОРон, но у остальных от этого уровней не прибавилось. Когда игроки перенеслись в лабиринт, перед их

глазами вылезло системное сообщение, рассказывающее предысторию этого лабиринта, которую Уилл пролистал, особо не вчитываясь.

На этот раз для ориентирования Азартные кости выбрали заклинание ″метка″ на основе алхимической выдержки из травы полумесяца. Заклинание позволяло оставлять метки на любой поверхности, одежде или оружии, и отслеживать их в течении шести часов. А выдержка из полумесяца, напитывала метку природной энергией, позволяя той не исчезать в течении суток. Такую метку нельзя стереть никакой известной на данный момент магией.

Этот способ обнаружил кто-то из алхимиков их клана, Уилла не стали в это посвящать, говоря, что как только он будет состоять в их клане, то сразу же узнает об этом. ВОРон лишь криво улыбнулся и продолжал, вместе с остальными, убивать монстров.

Они уже повстречали Духа времени сорок пятого уровня, который обладал навыком, на несколько секунд назад отматывать последние события. Чаще всего он использовал его, когда ему был нанесен очень большой урон. Все это выглядело довольно интересно. Во время применения этого навыка вокруг духа появлялась вязкая прозрачная сфера и все игроки, попавшие в неё, буквально в обратном порядке воспроизводили все свои действия.

Но уже не раз, сталкиваясь с подобным мобом, Азартные кости выработали действенную стратегию, основанную на тайминге навыка духа и радиусе его сферы. Все, что было за ней продолжало двигаться с обычной скоростью и пара лучников ожидая конца действия сферы, выпускали в духа свои стрелы, напитанные магией, потому как после применения ″обратной сферы″, так игроки прозвали для себя навык монстра, тот был уязвим две секунды.

Ко всему прочему дух обладал атакой, направленной на одного игрока. Он выпускал такой же прозрачный вязкий шар в

тело врага и у того начинали откатываться все имеющиеся у него активные навыки. Уилл узнав о таком довольно неприятном эффекте, старался убивать этих духов как можно быстрее. Ведь у него были навыки, которые могли в любой момент спасти его жизнь, и было очень плохо, если бы они снова начали откатываться по несколько дней. Уилл органично вписался в группу и, не споря, выполнял команды лидера. Работу нужно выполнять хорошо.

В запутанных коридорах лабиринта помимо духов времени, были такие монстры как Сеятели смуты, которые использовали дымовые бомбы и хитроумные устройства с разрывающим эффектом, стараясь во всей этой неразберихе кого-нибудь убить.

Ещё были Пересмешники, что накладывали на себя образ одного из игроков во время боя. Окутывая поле боя туманом на несколько секунд, они применяли свой навык, и когда туман рассеивался, перед игроками стояли два идентичных персонажа. Даже имя, уровень и количество здоровья высвечивалось одинаковое. А самое худшее, это то, что у игрока, попавшего под действие этого навыка, не срабатывал чат, и он не мог писать, пока пересмешника не убьют. Но метод борьбы был прост, группы, заранее обговорив сигналы для таких случаев, сразу же узнавали своего.

Вот только на этот раз первой целью стал Уилл, которого забыли просветить на этот счет. Ящер, увидевший двух Воронов, хлопнул себя по лбу. Вот что он забыл сказать, перед тем, как начать проходить лабиринт. Все посмотрели на него и покачали головой. Танги неловко улыбнулся и глянул на Кардинала. Та была спокойна и сейчас, как и остальные наблюдала за битвой двух разбойников.

Пересмешники были пятьдесятого уровня и, по сути, были не ровней Уиллу. Тот, немного растерявшись от такого хитрого монстра, быстро пришел в себя, и после этого пришел черед удивляться пересмешнику.

″Клон!″

Тело ВОРона окутало дымка и из него вырвалось два разбойника. Теперь в битве участвовало целых три одинаковых Уилла. Наблюдавшие за этим Азартные кости, присвистнули. Такого навыка не было в их клане, зато они знали, что такой же или подобный ему, получил игрок из ″Армии безликих″. Ещё один топ-клан занимающий на данный момент четвертое место.

Битва прошла быстро. Настоящий ВОРон поймал монстра в клещи и одновременно с двух сторон наносил удары в разные части тела пересмешника, пока тот не отвлекся на проникающий удар в бедро от клона. После этого Уилл метнулся за спину моба и, оглушив того, перерезал ему горло, применив двойную атаку.

***

Прошел час.

Отряд игроков проходил через небольшую комнату, убив присутствующего в ней Эхомлота. Этот монстр пользовался своим голосом, словно баньши, и ментально атаковал противников. Плюс ко всему его голос, отражавшийся эхом от стен, продолжал наносить урон каждому присутствующему. Этот ДоТ отнимал 30 единиц жизни каждые пять секунд в течение 40 секунд. Сам он выглядел как человек с головой паука и, похожим на лягушачий, резонаторным мешком под ней, а вместо одной пары рук имел три. Его атаки также наносили парализующий эффект, обездвиживая врага на три секунды.

В комнату и из комнаты вели лишь один вход и один выход. Когда вор команды обследовал стены помещения и дальнейший путь на наличие ловушек, группа двинулась вперед. Уилл оглядывая комнату, снова увидел на периферии зрения мелькнувшую вспышку. Точно так же было, когда он нашел тайник известного разбойника. Теперь зная, что это, скорее всего, игровой эффект, который имитирует чутье воров и разбойников на тайники и прочее, он отделился от группы, и направился в сторону обычной стены.

Молли, увидевшая это, не стала ничего говорить. Этот парень, хоть и вёл себя странно, говорил непонятные вещи, и был чрезмерно алчным, всё же всегда имел цель. Это было понятно после всего увиденного и услышанного до этого. Кардинал, отыгрывающая расу воительниц хаоса и выбравшая класс жрицы, дала команду своим людям остановиться и продолжила наблюдать.

ВОРон тем временем остановился перед невзрачной стеной, и сложив руки за спину водил взглядом по ней. Что же именно, здесь привлекло его внимание? Вспоминая, как он ни сразу обнаружил сундук, юноша, не торопясь, осматривал поверхность.

Игроки, столпившиеся сзади, ничего не говорили, так как их лидер, молча одобрила его непонятные телодвижения. Хотя большинство как раз понимало, что он, скорее всего, ищет потайную дверь, которую их вор пропустил. Только вот это дело воров, а не разбойников. Неужели он решил, что раз у него выше уровень, то он обязательно что-то найдет.

Такие дела не для разбойников. Ведь у воров для этого имеется специальный навык для поиска секретных дверей и тайников. Он так и назывался ″Поиск секретов″. А каждый раз находя их, они получали бонусы к удаче и повышению эффективности этого навыка.

Первый ранг увеличивал возможность обнаружить секреты на 3%. И сейчас у их вора эта характеристика была на 16%, благодаря найденным до этого ловушкам тайникам и прочему. Максимальным значением данной характеристики было 100%. Они не знали, что у разбойника она была уже на 25%...

В тишине прошло около пяти минут. И когда все уже начали дергаться ВОРон присел, и что-то нажав на полу, отошел назад. Комната легонько содрогнулась и стена перед ним, словно иллюзия, начала растворяться.

Глава 73. В поисках выхода.

Стена растворилась, но никто ни делал и шагу. Даже ВОРон отошел и ничего не предпринимал. За ней, в небольшой комнатке, прямо в воздухе, висело черное око диаметром около метра. Его красный зрачок в виде пентаграммы бешено вращался и ни на секунду не останавливался. Идентификация.

Иллюзорное око (источник).

- Скажите, что вы такое раньше видели, а? – Уилл обратился к своим попутчикам, но их удивленные лица говорили сами за себя. – Ясно, тогда извините, я на секунду.

Разбойник подошел к оку поближе и еще раз внимательно осмотрел его.

- У кого-нибудь навык распознавания достиг уровня выше ученика?

- Ха? Нет, конечно. Для его повышения нужно найти либо чрезвычайно редкую книгу, либо применить распознавание чуть-ли не 10000 раз. – Ответил кто-то из парней.

- Ясно, значит, не я один вижу только имя. Тогда…

Уилл молниеносно взмахнул кинжалом и вонзил прямо во вращающийся зрачок. Всё подземелье будто тряхнуло, и по земле прошла вибрация как от землетрясения. Висевший глаз, так же, как и стена до этого, начал таять и всего на мгновение, перед тем как исчезнуть, на его месте появился висящий на цепях худой мужчина. Когда он исчез, перед всеми появилось сообщение.

Вы уничтожили 1 из 6 источников, наводящих иллюзии на лабиринт.

Уничтожив остальные, вы сможете найти выход.

- Так вот в чем была проблема!? – Почти синхронно воскликнули Азартные кости.

- Вот почему все метки и способы найти выход исчезали или становились негодными. Мы с самого начала шли по неверному пути. – Задумчиво проговорила Кардинал. Затем она посмотрела на осматривающего комнатку иллюзорного ока парня, и спросила. – Ты сможешь найти остальные?

- Не уверен. Это не работает по желанию. А осматривать каждую стену у нас не хватит времени. Так что будем надеяться на удачу, с ней у меня, кстати, довольно неплохо. – Усмехнулся разбойник. – Кстати о ней.

Уилл прошел к задней стене комнаты и открыл едва заметную дверцу. Внутри оказались старые страницы, которые уже давным-давно пожелтели. Было удивительным, что они не рассыпались прахом в руках. А также там нашелся браслет.

Дневник Висарота. (Первые страницы)

Старый дневник некогда знаменитого мага иллюзий.

Браслет миража (золото).

Требования: Кудесник.

Глянув на требования, Уилл пытался вспомнить, а был ли такой класс при входе в игру.

-Что там? – Лидер клана подошла, разглядывая вещи в руках юноши.

- На, глянь. – Он протянул ей браслет. – Я вот не совсем помню, хотя чуть ли не наизусть выучил список классов. Скажи, там разве было что-то подобное?

- Ммм… Нет, это не класс… - Молли улыбалась от уха до уха. – Кажется, это скрытая специализация! Осталось только узнать, как её получить. Черт возьми, это же уникальная находка. - И сказав это, тут же осеклась, глядя на осклабившегося разбойника.

″Да чтоб тебя, Молли, соберись!″ - Девушка мысленно себя обругала. Она только что дала ВОРону ещё одну возможность нажиться за счет их клана.

- Ты же не планируешь разболтать об этом, как только мы выйдем? – Зная, что этот вопрос был очень и очень наивным.

- Ну что ты-ы… - Уилл замахал рукой, при этом продолжая широко улыбаться. – Мы же всегда можем договориться о молчании, верно?

- Эх… Как же я тебя ненавижу. – Вздыхая, тихо ответила Кардинал.

***

Прошло еще три часа и за это время они, с помощью чутья разбойника, смогли найти четыре иллюзорных ока. Каждый раз, после уничтожения, на их месте проявлялись разные люди. Они не знали, что это значит, но эта тайна скоро должна была раскрыться. ВОРон, да и все остальные уже поняли, что у разбойника имеется нужный процент от характеристики поиска тайников и секретов для этого инстанса.

В каждой комнате Уилл находил последующие страницы дневника Висарота. Они шли не по порядку, что означало, что они несколько раз проходили нужные комнаты. Пока он был не

собран, прочитать его было невозможно. Буквы на страницах разбегались и плавали. Заклинания иллюзий тут были повсюду.

Уничтожая источники, группа игроков обнаруживала, что лабиринт менялся. В нём становилось все меньше и меньше разветвлений и тупиков, и он превращался почти в прямую. Ящер продолжал всех вести по коридорам и помещениям, но всякий раз останавливался, как только ВОРон давал знак.

Вот и сейчас, увидев, что разбойник махнул рукой, Танги остановил отряд и все стали ждать открытия последней комнаты. На поиск кнопки обычно уходило примерно пять минут. На этот раз она оказалась справа от него, прямо на стыке стен. Юноша нажал её и, подождав, когда стена растворится, не торопясь прошел к оку и привычным жестом вонзил клинок в зрачок.

На этот раз всё задрожало основательно, и эта дрожь не прекращалась минут пять. Эхом раздавался протяжный стон. Забрав из тайника последние страницы вместе с поясом кудесника, они в итоге нашли целых две вещи из сетового набора золотого ранга.

Группа вышла из комнаты и увидела последние движения стен, которые образовали длинный прямой коридор, в конце которого находились огромные ворота. Азартные кости давно уже поняли, что то, что видел тот вор перед смертью, не было боссом подземелья. Скорее всего, он попал в какую-то ловушку, отвлекшись на эту иллюзию. Поэтому и не понял, как он умер.

- Неужели мы это сделали? – Восхищенно проговорила какая-то девушка.

- Тихо! – Строго прервал её Танги. – Не время расслабляться. Идем обговоренным строем, как и раньше.

- Я бы на вашем месте немного подождал. – Привлекая к себе внимание, сказал разбойник.

- Что такое? Есть что-то еще, что мы упустили? – Спросил его ящер.

- Ну, для начала, нужно прочитать вот это. – Уилл помахал уже целым дневником. – Я понимаю, что это не пойми какая ваша попытка покорить лабиринт, и вы готовы бежать вперед, но здесь, - он снова ткнул пальцем в дневник, - вполне возможно найти информацию о том, что нас ждет за дверьми.

- Хм… Мы и вправду долго пытались пройти этот инстанс. Спасибо, что остановил. – Ответила за всех Молли. – Читай, мы подождем.

ВОРон, тут же усевшись на землю, приступил к чтению.

"Меня зовут Висарот. Я кудесник от рождения. Редкий дар, что я получил, позволял мне творить иллюзии и мираж, вкладывая в головы окружающих, все, что придет мне на ум. Но выращенный в простой семье я не был злым и хотел лишь отплатить своим родителям за доброту. Я начал устроивать шоу и стал известен на весь этаж. Мои родители больше не знали трудных будней и были счастливы. Как и я….

Но в один день всё изменилось. Жадные люди, что захотели использовать мой дар для угнетения народа и обогащения за счет краж и смертей, похитили моих родителей и заставили меня делать ужасные вещи. Я знаю, что родители бы лучше согласились умереть, чем видеть, как их сын творит зло. Я хотел, чтобы они оставались живы, и между выбором жизней отца и матери и жизней незнакомцев, я выбрал второе. Эти твари предупредили меня, что если я использую на них свою магию, то их подельники убьют моих родных, поэтому сжав зубы, я потихоньку очернял свою душу.

Полгода спустя, я смог ненавязчиво заглянуть в мысли одного из этих ублюдков, которые отмечали удачное дело и были пьяны. Оказалось, что моих родителей убили сразу, как только похитили. В ярости я запер их в пещерах, посадив в разные

комнаты, а для желающих их спасти, придумал лабиринт, который активировался бы сразу, как только кто-то войдет.

И теперь, став источниками моей магии, их души постепенно будут исчезать, превращаясь в ничто. Моя месть будет длиться веками. Они, должны страдать также, как страдала моя душа!

Вы узнали об уникальной специализации. Для того, чтобы изучить её, необходимо иметь любой магический класс и не иметь специализации.

Внимание! Эта специализация единственная в своем роде и доступна только при прочтении данного дневника.

"Хм, никакой информации о том, что ждет нас впереди, но зато прекрасная возможность довольно неплохо подзаработать... Хе-хе-хе. Свиток, что перенес меня сюда, действительно послан удачей."

Глава 74. Кудесник.

Увидев, что разбойник закончил чтение, и широкая улыбка буквально растягивает его лицо, Серый кардинал мысленно пожелала себе удачи и поинтересовалась.

- Нашел что-то интересное?

- О-о, тебе это понравится. И для того, чтобы мне не пришлось в одиночку заниматься тем, что находиться по ту сторону ворот, после того как я вас убью в порыве вашей жадности, нам нужно обговорить это наедине.

Игроки ощерились доставаемым оружием, и сами не зная чего ожидать, приготовились к бою с разбойником.

- А ну успокойтесь!- Прикрикнула девушка, оглядывая игроков – Вы внимательно слушали его или совсем лишились мозгов? Стойте здесь.

- Хороший лидер. – Одобрительно кивнул головой ВОРон. – Давай не будем с этим затягивать.

Молли с каменным лицом подошла к парню. Ей не нравилось, что приходится идти у него на поводу, но здесь и сейчас он и вправду мог себе это позволить. К тому же, без него, они бы уже давно умерли один за другим. Бесконечно бродить по коридорам без выхода очень сложно. Кто-нибудь бы допустил ошибку и здравствуй вайп.

- Что там у тебя?

Уилл кратко рассказал ей об истории и о свойстве журнала. Лицо девушки поразил нервный тик от распираемой несправедливости. Её щека начала дергаться и она только после

нескольких глубоких вдохов, наконец, успокоилась.

- Понятно. Так как тебе это книга без надобности, ты предлагаешь её купить?

– Это очевидно.

- И что ты хочешь? – Выдавливая в очередной раз так надоевшую ей за сегодня фразу, спросила Молли. За этот день, она спросила об этом, больше чем за последние два года.

- Хм, я хочу как можно больше уникальных навыков, но у вас их, наверное, очень мало. Кстати сколько их у вас? – Будто случайно обронил ВОРон.

- Мало. – Холодно ответила воительница хаоса. – Самим не хватает.

-Тогда я даже не знаю, что у вас попросить…- Тут он подумал о кое-чём. – Скажи, а у вас в хранилище есть какие-нибудь не опознанные предметы? Реагенты там, ингредиенты для крафта и что-нибудь подобное?

- Не идентифицированные? Хм…Погоди. Спрошу у своих. - Она отписалась в чат гильдии и уставилась на ВОРона. – Я вот понять не могу, почему ты на всем пытаешься заработать? У тебя мало денег?

Юноша тут же стал серьезным и вокруг него, будто тут же сгустилась тяжелая аура.

- А у тебя их много? – Злым шепотом спросил он, сузив глаза. – Хотя будь у тебя их мало, ты бы не задала такой дебильный вопрос. Судя по всему, ты из этих богатых детишек, верно? Мой ответ, поверь, ты не захочешь услышать. А теперь давай

помолчим и подождем ответа. Идет?

Пораженная столь явными переменами после одного вопроса, девушка просто кивнула, не решаясь больше о чем-то спрашивать.

Да, она была с рождения обеспеченной и никогда не задумывалась о том, как живут бедные люди. В её голову эта мысль просто никогда не приходила. Её круг общения сводился к таким же обеспеченным людям с самого детства и заканчивая колледжем.

Пусть она и зарабатывала на играх большие деньги, но это было скорее увлечением. Молли не собирала с мира по золотому, и играла в свое удовольствие, попутно получая за это бонусы. И являясь симпатичной и богатой девушкой в реальности, а также лидером топ-гильдии в игре, она никогда не получала в свою сторону таких отрезвляющих эмоций.

Она отошла в сторону и непроизвольно начала думать о целях этого парня.

"Играть только ради денег? Не наслаждаясь, как она и её друзья, прекрасными и волшебными мирами. Заходить в игру, словно идти на работу…А есть ли в её клане подобные ему люди? И сколько таких находится в мире «Восхождения»?"

От таких депрессивных мыслей её отвлекло сообщение о том, что в их хранилище есть несколько не идентифицированных предметов, но это не ингредиенты.

- Э-эм, извини за прошлый вопрос… - Начала Кардинал. – В общем мне ответили.

- Проехали. Что у вас есть?

- В общем, два меча, один шлем, перчатки и…погоди, это еще что за шутка? - Нахмурилась девушка.

- Что такое? – Заинтересовался Уилл.

- Мне написали, что ещё имеется голова..гхм…голова женщины. Каменная. Я сейчас уточню.

Через несколько минут, ей подтвердили наличие каменной головы, и это была не голова медузы горгоны. С такой пометкой отписался заведующий хранилищем клана гном.

- Хм… - Ворон пытался понять, стоит ли брать ещё одного кота в мешке меняя на козырь в его руках или же нет. – Поступим так. Пока журнал будет у меня. Если вы умрете, я подожду вас возле входа. Будешь возвращаться сюда, приходи с этой головой, если же мы выйдем живыми, то пускай её тебе перешлют. Я хочу глянуть на неё.

Девушка посмотрела на него и, решив, что этот не обманет, согласилась с его предложением.

- Ну, раз мы все решили, давай закончим начатое. – Встав с земли и отряхнув штаны, ответил её разбойник.

…

Группа игроков осторожно продвигалась по коридору. Огромные врата становились всё ближе и ближе. Когда уже оставалось метров десять, все, наконец, смогли разглядеть их.

Врата не были плоскими. Они были объемными и изображали пасть страшного чудовища. А вот в самой пасти, черной, словно непроглядная ночь, как раз и виднелись створки высоких дверей. Эта пасть казалось настолько живой, что прежде чем входить внутрь, стоило хотя бы раз подумать.

Уилл стоял перед этими чудными вратами и пытался узнать, есть ли тут ловушки или нет. Двадцать минут тянулись для ожидающих игроков словно час. Наконец, решившись, ВОРон ступил в пасть и медленно двинулся к дверям.

- Кто-нибудь наколдуйте света. – Попросил разбойник. – Не видно же ни черта.

Сфера, освещающая пространство перед ним, появилась над его головой. Юноша тут же увидел дверной молоток, как в старинных замках и недолго думая оповестил хозяина о своем приходе. Двери без ожидания распахнулись, не издав ни скрипа.

Внутри, в отличие от входа, было светло. Перед игроками входящими друг за другом открылась уютная картина. Хоть врата снаружи и выглядели большими, сама комната занимала немного пространства. Посреди неё стояло два гроба, и возле них на стуле сидел молодой человек, который облокотившись на один из гробов, вроде как спал.

ВОРон тут же повернулся к ним, и сразу предупредил, чтобы никто не вздумал, применять осмотр, пока этот человек не нападет. Говоря об этом, он посмотрел на Кардинала и на Танги. Ящер и воительница хаоса, кивнули.

Когда все зашли, ворота закрылись, и одновременно с этим, молодой человек поднял голову. Он обернулся к ним и в его пустых глазницах сиял слабый красный огонь.

- Кто вы? – Голос будто доносился из пустоты времен, далекий, но близкий. Тяжелый и легкий одновременно. Он будто освежал мысли, но заставлял сердце бешено стучать. Противоречивый, и в то же время, способный заставить верить всему сказанному, была ли это магия или просто сила существа сидящего перед ними?

Маги и воины были готовы в любой момент начать атаковать хозяина, но вперед вышел ВОРон. Молли тут же показала всем быть начеку, но ничего не предпринимать пока разбойник ведет разговор.

Незаметно, он стал лидером в подобных ситуациях, ведя группу за собой. Они не знали, как так вышло, но Уилл встречал слишком много сильных и таинственных персонажей. Поэтому можно было с уверенностью сказать, что он был опытным в подобных случаях.

- Мы не пришли спасти твоих врагов. Ты, наверное, не знаешь, но снаружи прошло очень много времени.

- Я не спрашивал, что вы здесь делаете… Кто вы? – Молодой человек продолжал сидеть, глядя на не прошеных гостей.

- Мы посланники небес. Авантюристы. Искатели приключений. Смысл от выбранного названия не меняется.

- Хм… Я…А кто я?

- Ты…? – ВОРон на мгновение замер. А парень-то оказывается не только в шаге от могилы, но еще и с амнезией. – Ты знаменитый когда- то маг, чье имя знала каждая собака на этаже. Знаешь, лучше почитай свой дневник. – ВОРон не спеша подошел к кудеснику и протянул ему его. Это было рискованно. Висарот мог вспомнить свою злобу и атаковать их, не пытаясь даже узнать, что к чему.

Молли, увидевшая как он отдает дневник, побелела и ошарашено смотрела на разбойника.

″Что эта сволочь творит?!″ - Мысленно кричала она, с трудом сдерживая себя. Её трясло, и она до посинения закусила нижнюю губу, чтобы не заорать на этого идиота.

Тем временем, слабый огонь в глазницах Висарота начал разгораться всё ярче и ярче. Он вспоминал и прямо на глазах наливался силой. Его немощный образ исчез, и молодой человек предстал перед ними в самом расцвете сил.

- Теперь я вспомнил. – Его голос сейчас звучал как обычный, и не внушал трепета перед неведомой силой. – Повтори-ка ещё раз, кто вы?

- Мы посланники небес. Авантюристы. Искатели приключений.

- Посланники небес? Это еще что такое?

- Мы призваны в этот мир для его объединения. Не по своей воле, а силами что выше любого из нас.

- Я сам являюсь силой, что выше вас. Ты хочешь сказать, что это я вас призвал?

- Эм…А ты не помнишь? – Ворон выразил полное удивление. Сам не понимая, чего хочет добиться, он начал очередную игру с превосходящим его противником.

Уилл уже понял, что любой ИИ ведёт себя согласно отведенной ему роли при встрече с посланниками небес, и только от игроков зависит результат этих встреч. После своей инициации игроками, они уже продолжают познавать этот мир сами.

У них нет доступа к интернету. Они не могут закачать в себя терабайты информации и начать революцию. «Император» Этого не позволит.

Они развиваются наблюдая за своим окружением и для них этот мир является родным. Все их возможности, они честно считают своими. Их прошлое, это прошлое, которое они когда то по их мнению пережили и так далее.

– Ты хотел, чтобы мы отыскали твоих врагов еще в те далекие времена, прежде чем засесть в этой комнате, оплакивая родных.

Слушавшие этот диалог Азартные кости, впали в ступор.

″Что творит этот безумец?!?″ - Такие мысли были почти у всех.

- Кхм… - Кудесник схватился за подбородок, пальцами правой руки, подперев её локоть левой. – Я не помню этого, но даже если это правда, то где же тогда доказательства их смерти?

Висарот нахмурился оглядывая ВОРона.

- Прости, но после их убийства мы сразу пошли сюда, но попали в ловушку лабиринта устроенной тобой для союзников тех ублюдков, что ты здесь заточил. В итоге, прошли десятилетия, мы плутали и не могли найти выхода. Тогда освободившись от ненужных вещей, мы стали запасаться мясом здешних монстров и ….

- Монстров? – Удивлено вскинул брови молодой человек. – Я не запускал сюда монстров. Что здесь творится?

- Я же говорю, прошло много времени, и они заполонили твой лабиринт. В итоге для своего выживания мы ели их мясо и ты прости, но чтобы узнать, жив ли ты, нам пришлось убить этих подонков, что ты заточил.

- Убить! – Глаза кудесника запылали. – Как вы посмели их

убить!! Я для этого вас вызывал! Эти! Должны были мучиться до скончания веков. Плевать, что вы сделали с остальными, но убить этих!? – В его руках начала конденсироваться какое-то заклинание, но Уилл тут же остановил его.

- Нам пришлось. Но мы не убили их просто так. Наши маги, мучили их десять дней и ночей. Запуская к ним в желудок муравьев и крыс. Пятки жгли огнем, а со спины сдирали кожу. Чтобы перечислить все пытки не хватит и одного дня. – Слегка склонив голову, произнес разбойник, надеясь, что это хоть немного удовлетворит мага стоявшего перед ним.

- Так много пыток? – Удивился, смягчившись, молодой человек. – А я как дурак, просто подвесил их на цепи. Не хватало мне в этих делах опыта...

- Если у тебя появятся еще враги, дай знать, и мы обязательно поделимся с тобой всеми пытками, что знаем. – Усмехнулся ВОРон.

- Ясно. Жаль, что я этого не видел. - Покачал головой Висарот.

- Так как наше задание выполнено хоть и спустя много лет. Ты обещал нас вознаградить. – Уилл сделал контрольный выстрел.

- Контракты дело святое. И что я вам обещал?

- Тебе придется поверить нам на слово, так как вместе с трупами тех мерзких исчадий ад, что убили твоих родных, нам пришлось пустить бумагу на костер. Сырое мясо здешних монстров есть, совсем не хотелось. – Грустно покачал головой юноша.

- Что ж, у меня тоже не осталось ничего. Да если и осталось, я

не помню куда положил. Так и что же я вам обещал по договору?

ВОРон широко улыбнулся.

- Мне как командиру отряда, ты обещал два уникальных навыка, а моим людям свой дневник на память для их потомков, и каждому что-то из своей коллекции вещей и оружия.

- О как? А не много ли я вам обещал?! – Насупился кудесник.

- Висарот, не буду лгать, но ты тогда был в ярости и вообще хотел нам чуть ли не королевство подарить, но мы благоразумные люди, не стали наживаться на твоем горе.

- А-а… Я мог, я мог наверное… – Покивал головой Висарот.

- Ну, так что, пора отплатить нам за добро?

- Хоть я и не помню о нашем договоре, но благодаря тому, что вы избавили этот мир от таких подонков, я выполню его условия. Я конечно, тоже много зла совершил, но думаю пора выйти из этих пещер и очистить свою душу.

- Да, так и сделай. Но сначала рассчитайся с нами. – Разбойник нетерпеливо подталкивал кудесника в нужное русло разговора.

- Хорошо.

Системное объявление! Внимание! С этого момента инстанс Лабиринт потерянных времен больше не имеет босса. Благодаря клану Азартные кости и Белому ВОРону, Висарот покидает свои владения и отправляется лечить свою душу. Теперь вы можете встретиться с ним совершенно в

неожиданных местах.

Глава 75. Каменная голова.

Такое объявление появилось перед всеми игроками третьего этажа. Давно слившиеся Фортуна и остальные кланы, читали это объявление и скрежетали зубами. Это что же должно было произойти, чтобы вместо убийства босса инстанса(!), тот пошел гулять по миру?

Алый берсерк, лишь покачал головой и посмотрел в сторону подземелья. Теперь рейтинг его врага, поднимется и начнет угрожать их позиции.

Но больше всего в шоке пребывали сами Азартные кости. Их рты синхронно раскрылись, так как они не могли даже в страшном сне представить, что все закончиться именно так.

Каждый из них получил по тридцать очков влияния и титул ″Подручный дипломата″, прибавляющий +4 к интеллекту и +6% к шансу получить скрытое задание!

- Лидер? – Подруга Молли, прочитавшая сообщения, смотрела на этого парня и продолжила. – Я не знаю как, но теперь я поддерживаю тебя в желание заполучить этого игрока для нашего клана. Провернуть такое с боссом подземелья!? Да кто бы мог подумать, что такое вообще возможно??

- Ага, - ответила Молли, всё еще осмысливая произошедшее прямо на её глазах, – после нашего видео, я могу представить, что будет твориться во всех данжах. Некоторые, наверняка начнут разговаривать с жуками, червями и прочей живностью, пытаясь их убедить, что они пришли с миром. Ах-ха-ха…

Девушка негромко рассмеялась, представив такую картину.

- Нет..ты представь…ах-ха-ха, эй жук, я пришла с миром! Тьфу… - Воительница аж поперхнулась от смеха.

Остальные тоже начали широко улыбаться, представляя подобное. После их видео, в сети появится куча эпичных роликов с провальными переговорами. То, что совершил здесь ВОРон, должно, наверное, войти в учебники игр.

Юноша моментально прочел ситуацию, на ходу изменяя свою речь и подстраиваясь под собеседника. Всего лишь немного полученной информации из дневника и разбойник вылепил правдоподобную историю. Кто бы ещё был способен на такое?

А Уилл тем временем читал о своих неожиданных бонусах.

Поздравляем! Вы первый, кто изменил правила игры. Теперь каждый будет думать, не упускает ли он шанс получить что-то бóльшее. Может тот, кто стоит перед ним, не обязательно враг, и не стóит сломя голову убивать его мечом и огнем.

Вы получили титул: "Дипломат". + 13% к шансу получить скрытое задание. + 10 к интеллекту.

Вами получен уникальный навык: "Лжец"

Описание: Активный навык(ученик). Позволяет внушить NPC или любому разумному монстру одну мысль длиной не больше пяти слов.

Затраты: 50 очков влияния.

Перезарядка: Мгновенно.

Ограничения:

1)Этот навык нельзя использовать дважды на одном и тоже NPC или разумном монстре;

2) Выбранному собеседнику нельзя внушить мысль о самоубийстве;

3) Нельзя заставить выбранного собеседника отдать самую дорогую для него вещь;

4)Нельзя заставить выбранного собеседника поступиться своими принципами.

″Очередной навык с бешеными затратами, а где его использовать, ума не приложу.″

Опыта никто не получил, но все и без того были довольны, когда кудесник каждому отдавал, что-то из своих вещей. Уилл видел, как блестели глаза каждого из них. Видимо то, что они получили, было очень не плохим. Но сейчас он гнался за усилением своего персонажа, а не за вещами, так как ему предстояло еще встретиться с загадочным колдуном на его этаже, про которого он признаться честно, порой совсем забывал.

Наконец настала его очередь. Кудесник подошел к нему и достал две маленькие книжки, которые отличались от виденных ВОРоном ранее.

- Держи. Я не знаю, подойдут они тебе или нет. Но договор был на просто два уникальных навыка, а не подходящие именно тебе. Да и нет, у меня на заказ. Я же всё-таки маг.

Книга навыка(уникальная): ″Иллюзорные врата″.

Требование: Айкал.

Описание: Активный навык. Позволяет перенести врага или друга в небольшой мир, заточив того на два дня. Там где врата будут открыты, там и появиться заключенный. По истечению срока, заключенный сам вырвется на свободу. Будьте осторожны.

Затраты: Заточить и освободить:700 энергии

Перезарядка: 5 дней.

Ограничения: Нельзя заключить врага выше вас на 20+ уровней.

Книга навыка(уникальная): ″Щелчок пальцев″.

Описание: Активный навык. Создает звуковую волну, проникающую прямо в мозг цели и накладывает 10-секундное оглушение, +30% шанс вызвать панику, из-за которой враг начнет бежать от вас как можно дальше.

Активация: Щелчком пальцев.

Затраты: 100 энергии

Перезарядка: 20 минут

- В любом случае я благодарю тебя. Ты честный и самое главное хороший работодатель. Если случится что, я всегда помогу тебе. Только позови.

- Буду знать, посланник.

Ваши текущие отношения с кудесником Виса́ротом 24/200 дружелюбие.

- Так как нам по пути, позволь тебя проводить.

- Хорошо, я только попрощаюсь с родителями.

Молодой человек с пустыми глазницами, но ярким красным пламенем в них, подошел к двум гробам.

-Простите меня…Я был плохим сыном, но я обещаю. Зло будет наказано. Теперь это мой крест. Я искуплю все совершенные мною когда-то злодеяния. Клянусь!

Перед каждым присутствующим появилось системное сообщение.

Система: Внимание! Вы стали свидетелем клятвы кудесника.

Предупреждение: Если Виса́рот во время своих путешествий увидит вас за недобрым делом…Спаси вас Всевышние.

- Что ж, пора мне увидеть свет.

Все только сейчас поняли, что действительно изменили этот мир. Такой маг, путешествующий по земле, и творящий добро, станет костью в горле многим игрокам, задумавших устроить ПК или ограбить местное население.

Группа игроков и NPC двинулись на выход.

- П-с-с. – Молли отчаянно привлекала внимание ВОРона и тот наконец услышал её.

- Что случилось, и что это за позывные? Ты забыла, как меня звать? – Улыбнулся Уилл.

- Я не хотела привлекать внимание кудесника. – Надулась девушка.

- А так, ты прям в скрытном режиме меня позвала.

- Я…э-э…Не важно. – Воительница хаоса нахмурила брови. – Лучше скажи, ты сможешь убедить его взять в будущем нашего

мага в ученики?

- Нет, и даже пытаться не буду, я итак по тонкому льду ходил. Да и не будет он ждать, когда ваш маг станет пятьдесятого левела. Ты же сама слышала, он по миру будет путешествовать.

- Ну, попытаться стоило. – Вернула она, сказанную им до всего этого фразу.

- А кто ж спорит. – Уилл улыбнулся и вдруг идущий перед ним кудесник резко остановился и повернулся, глядя на одного из дд′шников.

- Тебя не учили, не совать нос не в свои дела? – Голос молодого человека сразу напомнил, что перед ними совсем не безобидный юноша. – За своё неумное любопытство, исчезни.

Перед парнем открылись врата, и его засосало прямо в них.

″Неужели, иллюзорные врата?″ - Подумал Уилл.

- Что произошло Виса́рот?- Спросил он у мага.

- Он посмотрел на то, на что не стоило смотреть. – Пробурчал кудесник. - Не бойся, я пока его не убил, так, помучаю немного взаперти, а потом выброшу где-нибудь в пустоши.

- А, ну тогда все хорошо. Я бы на твоем месте убил его. – Поняв, о чем говорил маг, признался разбойник.

- Да нет, я же клятву дал только что, ты же слышал. Без веских причин зачем мне это делать.

- Жаль, честно жаль. Погоди...Может, я его за тебя убью?

- Хм…Ну, так я свою клятву не нарушу…Так что будь добр.

Тут же из воздуха появился ошарашенный воин и, не успев понять, что же произошло, на него обрушилось три удара, и он улетел на перерождение.

- Спасибо. Ты и правда можешь помочь в любой ситуации.

- Так я же слово дал. - Ухмыльнулся разбойник.

Ваши текущие отношения с кудесником Виса́ротом 79/200 дружелюбие.

Остальные смотрели на этих двоих и ничего не говорили. Азартные кости поняли, что их товарищ нарушил обещание, не идентифицировать кудесника, за что и поплатился. А если бы этот идиот сделал это до того, как Виса́рот произнес клятву? И вот ещё вопрос. На чьей бы стороне стоял ВОРон? Он вполне мог убивать и их, помогая магу.

…

Наконец выйдя из пещеры, Уилл и остальные попрощались с кудесником, и тот пошел странствовать и наказывать зло.

…

- Что ж, деньги скинешь мне на почту, а голову показывай сейчас.

- Как и договаривались. – Ответила Кардинал.

Пять минут спустя ВОРон разглядывал человеческую женскую голову. Каменную.

Голова(??)

Описание: ??

Для идентификации данного предмета, требуется идентификация ранга грандмастер.

- Я беру её. Если найдете, что-то подобное дай мне знать. Обязательно. – Он чувствовал, что за этой головой кроется очень хороший бонус. А кому дать распознать он уже знал. Дальтаро.

- А если не дам знать, то что? – Усмехнулась Молли.

- Я что-нибудь придумаю, и это что-то вам не понравится… – Всё так же разглядывая до безумия реалистично сделанную каменную голову, не задумываясь, ответил разбойник. – Что ж, я на выход. Жду деньги. Ах да, и ещё. Бонусы для каждого из вас в виде оружия и вещей мой подарок, но с вас будет одна услуга в будущем.

- Я подумаю над этим. – Не торопясь давать ответ, сказала Серый кардинал. Кстати наше предложение о рекламе нашего клана, всё еще в силе. Ты согласен?

- Точно! – Воскликнул Уилл. Он чуть было не нажал выход из игры. – Кидай мне приглашение.

Клан Азартные кости" приглашают вас в клан.

- А теперь золото.

- Держи. – Она и не думала сердиться, их клан это вполне устраивало. Но после прощальных слов ВОРона она захотела его разорвать.

- Учти, это недельное соглашение. Пока.

…

Бонусный отрывок.

- Так, а это кто? - Кудесник недоуменно уставился на маленькую жрицу.

- Это наша главная жрица. Она не может разговаривать, так как связана клятвой с природой.

- Ты что несешь человек! - Завопила своим колокольчатым голоском Укуми. - Не смей врать хотя бы про меня! Твоя история ужасна! Я за километр чувствовала твою ложь. Если бы я могла говорить, я бы все рассказала про тебя, наглый обманщик.

- Да тихо ты, Неужели не хочешь, чтобы тебе подарили какую-нибудь красивую вещь? - Приблизив к ней лицо, проникновенно заговорил Уилл.

Та захлопала глазками.

- Прям красивую - красивую? - Её зрачки заблестели, словно отражая мерцания красивой вещи, которую она уже мысленно получила.

- Конечно. Поэтому помолчи и слушай.

- Выпроси самую лучшую человек! - Тут же приложив маленькие ручки к груди ответила Укуми.

- Не бойся.

...

- И чем же мне её вознаградить? - Висарот усердно задумался.

- У тебя есть в коллекции, какой-нибудь драгоценный большой камень, в котором ты не особо нуждаешься? Ну или не драгоценный, самое главное блестящий. - Наклонившись к его уху, спросил ВОРон.

- Хм..Было что-то такое. Сейчас. - И поколдовав, перед ним появился небольшой камень ограненного изумруда зеленого цвета.

- Сойдет?

- Да-да.

- Вот жрица, это тебе.

- Я даже не подозревала до этого момента, что хочу именно такой камень! - Восторженно обнимая драгоценность, и чуть ли не пуская слюни на него, прошептала взрослая и умудренная жизнью женщина...

От автора.

75 глава являлась заключительной в первом томе. Благодарю, что все это время следили за Вороном и может даже с нетерпением ждали выхода новых глав. Второй том уже почти закончен и будет выкладываться примерно в таком же режиме, как и первый, может чуть реже. Ищете произведение с точно таким же названием, только второй том. Не прощаюсь;)